**2**′<u>99€</u>

#### TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS

PLAYSTATION 3 • Wii • XBOX 360 • PLAYSTATION 2 • PSP • NINTENDO DS



SOLAS



**iLO HEMOS PROBADO!** 

¡Te enseñamos cómo convertir tu Wii en un divertido gimnasio!



# PRO EVOLUTION SOCCER 2008

Te mostramos las versiones para Wii, Nintendo DS y PSP

EXCLUSIVA!

# GGD OF WAR CHAINS OF OLYMPUS

¡Descubre la nueva aventura de Kratos! ¡Un juego salvaje! **GENIAL!** 

#### VUELVE LA GUERRA DE LAS GALAXIAS

Así es el nuevo juego basado en la famosa saga galáctica





iPÓSTER DOBLE DE REGALO!

> No More Heroes

Star Wars

# Libera tu Demonio Interior

08-02-2008

DEVIL MAY CRY

16+ www.pegi.info



PLAYSTATION 3



XBOX 360 LIVE



CAPCON

DEVILMAYCRY.COM

# EDITORIA!

■ BIENVENIDOS

# Juegos clásicos, juegos novedosos



MANUEL DEL CAMPO Director de Hobby Consolas

Top

e-mail: manuel@axelspringer.es

os tiempos cambian que es una barbaridad, como se decía antes. Y en el mundo de los videojuegos, ya ni os cuento. Este número que acabáis de adquirir es una excelente muestra. A partir de ahora vamos a tener que acostumbrarnos a la convivencia entre los juegos de estilo más clásico y los que proponen nuevas y diferen-

tes formas de jugar. Por un lado nos llega «*God of War Chains of Olympus*», el regraso del gran Kratos a las consolas con una espectacular aventura que tiene toda la pinta de aumentar aún más el prestigio de la saga. Pero a la vez, este mes os presentamos la nueva apuesta de Nintendo para su Wii, un accesorio que nos invita a ponernos en forma mientras jugamos, un paso más de

lo que ya habíamos visto en propuestas como «Eye Toy». Como veréis en el divertido reportaje que os hemos preparado (no hagáis demasiada sangre con nuestra fotos...) este periférico va a dar la campanada como ya lo ha hecho en Japón. Ambas

Ambas formas de disfrutar de los juegos van a ir de la mano en el futuro

formas de disfrutar de los videojuegos, la clásica y la novedosa, van a ir de la mano durante los próximos años, consiguiendo que, como os decía el mes pasado, más y más gente se sume a pasarlo en grande con la consola en su casa, elegiendo la propuesta que más le guste o, por qué no, combinando ambas. Este es el futuro de los videojuegos, amigos, y yo aconsejaría a todos que se libraran de ciertos prejuicios y estén dispuestos a probarlo todo, tanto lo novedoso (si son de la vieja escuela) como el estilo clásico (si se acaban de incorporar al mundo de las consolas). Os aseguro que en cualquiera de los dos casos se puede pasar en grande.



#### LA REDACCIÓN



JAVIER ABAD Subdirector jabad@axelspringer.e

Cifras. En las noticias de este mes os damos las cifras de ventas de consolas en España. Yo creo que la enorme trascendencia que reciben estos datos oscurece una realidad innegable, aunque suene a "peloteo": elijamos la que elijamos, todas las consolas actuales tienen cualidades como para sentirnos más que contentos con nuestra compra.



MARTINEZ Redactor Jefe david@axelspringer.

Antoine Ego. ¿Os suena? Es el crítico que aparece en "Ratatouille" y el que nos recuerda que la crítica es algo egocentrico y sin valor. Sin embargo, reflexionando sobre ello, me doy cuenta de que nuestra labor es mucho más. Nos encargamos de informar sobre los juegos, ayudamos a escogerlos e incluso intentamos que los disfrutéis un poco más.



DANIEL QUESADA Redactor daniel@axetspringer.es

Desinformar. El columnista Kevin McCullough ha firmado un artículo en el que "pone a parir" la escena de sexo lésbico del final de «Mass Effect». Los que la hayáis visto sabréis que es mucho más "light" que las de muchas pelis que ponen por TV a mediodía. Lo peor: Kevin reconoce que ni ha probado el juego. Pero claro, como los juegos son sólo para niños...

#### LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

 OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS. Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.

• RIGOR E INDEPENDENCIA. En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...

 MÁXIMA ACTUALIDAD. Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

# SUMARIO



NOVEDAD

# El doble de acción con Army of Two

Nos vamos a la guerra en compañía de estos dos mercenarios, que rompen moldes en PS3 y Xbox 360.



#### **SORTEAMOS**

# 100 CONSOLAS

Celebra el número 200 de Hobby Consolas y participa en nuestro mejor concurso. Una de estas consolas puede ser tuya.

#### **SUMARIO**

#### 8 El sensor

Ya se han cumplido 30 años desde el estreno de Star Wars, y los juegos basados en esta franquicia siguen dando guerra. ¿Cómo han cambiado las cosas en todo este tiempo?

#### **18 Noticias**

La cosa está que arde en el panorama de las consolas. En esta sección os contamos todas las novedades que se han producido en el mundillo.

#### 32 Big in Japan

Los juegos se toman muy en serio en el país del sol naciente. Por eso tenemos un corresponsal que nos cuenta todo lo que "se cuece" allí.

32 → Bionic Commando

#### 49 Preestrenos

¿Queréis saber cuáles son los juegos que arrasarán durante los próximos meses? Pues echadle un ojo a nuestros preestrenos.

50 → God of War: Chains of Olympus

54 → Pro Evolution 2008 (Wii)

58 -> No More Heroes

62 → Sega Superstars Tennis

64 → Dark Sector

66 → Spiderwick

68 → Assassin's Creed (DS)

#### 87 Novedades

Disparos y deporte son los protagonistas de este número. Tengáis la consola que tengáis, seguro que en estas páginas encontráis lo que os gusta.

88 -> Army of Two

92 → Pro Evolution 2008 (PSP)

94 → Advance Wars: Dark Conflict

96 -> NBA 08 (PS3)

98 -> Turok

100 → Battalion Wars 2

102 → Lost Planet

104 -> Frontlines

106 -> Dragon Quest Monsters Joker

107 → Castlevania Dracula X Chronicles

108 -> FIFA Street 3

110 → Pro Evolution 2008 (DS)

112 → Conflict Denied Ops

114 - Mx vs ATV

115 → Mario & Sonic en los JJ.00. (DS)

116 → Nights

117 - NBA 08 (PS2)

#### 118 Los mejores

En un rápido vistazo podéis descubrir cuáles son los favoritos de la redacción, los preferidos de los lectores y los mejores juegos de cada consola.





### Vuelve Star Wars

Descubrimos, en exclusiva, el próximo juego de "La guerra de las galaxias" para Wii, PS3 y Xbox 360.



PÁGINA

#### REPORTAJE

Otras formas de jugar con Wii

Ya hemos probado los juegos que van a revolucionar nuestra manera de jugar con la consola de Nintendo.

Wii Fit38
Wii Music42
Dancing Stage: Hottest Party43
Samba de Amigo44
House of the Dead 2 & 346

# PÁGINA D. .......38 ......42 ......43 ......44 ......46

#### 122 Periféricos

Con estos accesorios podréis sacarle todo el partido a vuestra consola. Aquí os mostramos las novedades que han aparecido este mes.

#### 124 Zona de Descarga

Juegos originales, sencillitos, pero muy divertidos para esta temporada. ¡Y el contenido multimedia es cada vez más importante!

#### 126 Guía Devil May Cry

En esta segunda entrega descubrimos los pasos para llegar al final de la aventura, la misiones secretas y las armas de Dante.

#### 134 Trucos

Trampas, secretos, consejos y todo lo que se os ocurra para sacar todo el partido a vuestros juegos. ¡Así no habrá ni uno que se os resista!

#### 146 Teléfono rojo

Podéis consultarle cualquier duda; Yen tiene la solución para vuestras inquietudes consoleras. ¡Aquí están las respuestas a vuestras cartas!

#### 152 Planeta Móvil

Dejad las llamadas a la novia para luego, que los móviles también tienen actualidad jugona.

152 → Gof of War: Traición

#### **154** Escaparate

Figuritas, mangas y las películas más novedosas del momento... Para que os toméis un descanso después de jugar.

#### TODOS LOS JUEGOS

#### PS3 Army of Two. Assassin's Creed Bionic Commando. Burnout Paradise... .134 Call of Duty 4... Conflict Denied Ops..... 112 Dark Sector.. Dynasty Warriors 6 FIFA Street 3. GTA IV .. Half Life 2 Juiced 2 134 Just Cause 2. Lair Lego Star Wars. 135 Lost Planet... 102 NBA Live 08..... Need for Speed Prostreet .... Pain 135 Perdidos .. 28 Rainbow Six Vegas 2 ... 25 Sega Superstars Tennis..... Spiderwick Star Wars. El poder de la Fuerza.... 70 The Darkness .. TNA Impact... 20 Uncharted Unreal Tournament III.. **₩ii** Batallion Wars ..... 100,136 Dancing Stage..... Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 3..... Ghost Squad. House of the Dead .46 Link's Crossbow Trainig ...... Mario Kart . 136 Mario & Sonic ... Medal of Honor 136 Heroes 2....

Nights ..

No More Heroes .

Pokémon Battle

Project Zero 4... RE Umbrella

Samba de Amigo ...

Pro Evolution Soccer..... 72

Revoluiton

Chronicles ..

.... 116.137

. 137

... 137

Sega Superstar         62           Tennis
√ Xbox 360
Army of Two
◆ PlayStation 2
ATV Offroad Fury 142 DBZ Budokai Ten. 3 142 FIFA 2008 142 Naruto Uzumaki C. 2 142 NBA 08 117 Silent Hill Origins 24
Site it Hitt Origins24
<b>V</b> PSP
<b>▶ PSP</b> Castlevania



Mario Party ....

# TURDY

HUNT OR BE HUNTED

www.turok.com









■ El termómetro del mundo de los videojuegos

#### ASÍ HAN CAMBIADO LOS JUEGOS DE "STAR WARS"

# anos jugando

Ya se han cumplido 30 años desde el estreno de "Star Wars", y han pasado casi 25 desde que salió el primer juego basado en esta saga. Nosotros repasamos cómo han cambiado las cosas en todo este tiempo, pero comprobamos que a esta serie le queda mucha "Fuerza".

#### STAR WARS THE ARCADE CAME PARKER BROTHERS - ATARI



Hoy parecen simples, pero los gráficos de este juego fueron la repanocha. ¡Y nos metíamos en la Estrella de la Muerte!

#### ese año...

■ EL ACONTECIMIENTO La "movida madrileña" estaba de moda. Punkis y "modernos" poblaban las calles... y ponían nombres de lo más horteras a sus grupos.



#### LA PELÍCULA

"Scarface" creó al 'héroe malo" mucho antes de que los «GTA» estuvieran de moda.

#### LA MÚSICA

Michael Jackson lanzó "Thriller", el álbum más vendido de la historia. También está de aniversario.



#### SUPER

- SUPER NINTENDO



La SNES se podía comprar con este juegazo. Eso (y su calidad) lo convirtieron en un superventas. En Hobby tuvo un 94.

#### ese año...

#### ■ EL ACONTECIMIENTO

Las Olimpiadas de Barcelona y la Expo de Sevilla compartían popularidad. ¿Quién no re-cuerda a Cobi y Curo?



Against the Machi-

ne", mezcló metal y

rap y nos metió en la

cabeza eso de la crí-

tica política.

#### LA PELÍCULA

Disney firmó "Aladdin", una de las mejores películas de animación.



Un genio genial!



#### STAR WARS EDISODE I

LUCASARTS - PLAYSTATION



Ese año llegaba el Episodio I a los cines. El juego era corriente, pero era la primera vez que movíamos el sable en 3D.

#### ese año...

#### EL ACONTECIMIENTO EL

euro entraba en circulación ese año: hacer cuentas para comparar con la peseta, precios más altos... Todo son ventajas con él!



■ LA PELÍCULA "Matrix" puso de moda el tiempo bala y gabardinas de cuero. Sin gafas de sol no molabas.









#### SUBEN

«God of War», que está a punto de llegar a PSP (con muy buena pinta), se ha estrenado en móviles... y prepara su invasión de PS3.



que por fin tiene fecha definitiva de lanzamiento: el 29 de abril llegará a todas las tiendas del país. ¡No queda nada!

mes se incluyen entre las novedades «Advance Wars Dark Conflict» y «Battalion Wars 2»... Y ambos tienen muy buen nivel, la verdad.

#### A LA LUCHA LIBRE:

todas las versiones de «Smackdown 2008» se venden como churros. Para rematar, se acercan «TNA» y «UFC». ¡Tortas para todos!

#### MARVEL UNIVERSE

el proyecto de Microsoft y "la casa de las ideas" para Xbox 360, se ha cancelado. No habrá Spiderman por internet.

#### V DEVIL MAY CRY 4.

que en su edición especial española no incluye los capítulos de la serie de anime, que sí está presente en otros países. ¿Por qué?

#### W NBA 08 PARA PS2

cuya calidad es más que discreta. Vale que es la consola más veterana, pero eso no significa que no haya que currarse sus juegos.



#### PRO EVOLUTION DE

que apenas ha tenido ninguna mejora este 2008, más allá de una mera actualización de plantillas. Más esfuerzo, Konami.



#### **VIÑETA CONSOLERA**



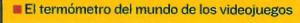
POR SIGNO

Participa en esta sección escribiendo a:

■ Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Santiago de Compostela, 94; 28035 Madrid Indicando en el sobre: El Sensor

■ sensor.hobbyconsolas@axelspringer.es ■ ytuqueopinas.hobbyconsolasidaxelspringer.es







#### MOLA



Que los videojuegos desarrollen la creatividad y podamos encontrar a un Solid Snake único, como éste.

Oye, muy chula esta escultura de Snake que ha hecho tu colega. Además, así nos libras de hacer un montaje este mes.

Ir todos los meses al quiosco de mi "suegra" a comprarle la Hobby Consolas y que nunca me la cobre.

¿Y sabe ella que estás con su hija por interés? Es que eso de una suegra que sea kiosquera es un chollo, la verdad.

Que gracias a los mandos Sixaxis de PlayStation 3 mi abuela ya no ha vuelto a tropezar con los cables.

No deberías ponerte a jugar a la consola en casa de tu abuela. Como caiga un mando al brasero verás qué risa.

@ Que en el reportaje del número 196 sobre «Street Fighter IV» saliera una fotografía de Daniel Quesada haciendo un ¡Ha-Do-Ken!

Pero no le rías las gracias, que ahora va a salir en todas las fotos haciendo el tonto...

El modo online de Xbox 360 y lo bien pensada que está la consola, que te regalan los auriculares y todo.

Gráficos HD, sonido de lujo, juegazos y lo que destacas es... ¿que regalan auriculares? Si es que hay gente para todo.

@ El póster de «Devil May Cry 4» y «Unreal» que regalabais el mes pasado.

Hombre, ya hacía tiempo que no decíais nada de los pósters. Estábamos a punto de pasar a regalar juegos en su lugar...



¿Seguro que lo has identificado? Mira que este Yen sabe ocultar muy bien su personalidad secreta.

#### NO MOLA



@ Que el «Pro Evolution» de Wii se juegue de una forma tan rara. ¡Yo quiero el fútbol de toda la vida y ya está!

Podría ser peor. ¿Imaginas tener que controlarlo con volante o con el Wii Zapper?

Que aún no hayáis decidido publicar un póster gigante de Jade Raymond, la productora de «Assassin's Creed»

¡Buen intento! Ese nos lo reservamos para nosotros.

Que para mi DS ya no hay juegos interesantes y he decidido venderla.

Pues será para la tuya. ¡Pero si la consola está ahora en plena ebullición!

Que me comprara la PlayStation 3 deseando jugar al "remake" del estupendo «Final Fantasy VII» y que ahora no lo saguen.

En realidad nunca dijeron que lo fueran a sacar. Pero no pierdas la esperanza, chico.

Que no salgan en nuestro país más ediciones especiales de juegos. Y las pocas que salen se agotan enseguida.

Es que si salieran muchas no serían especiales. Piénsalo y verás como tiene sentido.

@ Que ya estén saliendo juegazos como «Metal Gear Solid 4», «GTA IV» o «Tekken 6», sólo para PS3 y 360. ¿Qué fue de los grandes de PS2?

De todos los que has dicho, no ha salido todavía ninguno. Un poquito de paciencia, zagales.

@ Que saguen un juego de baloncesto exclusivo de PS3.

Mira el lado positivo; si tienes una PS3, no está tan mal.



@ El exceso de "shooters" que vemos en PS3 y 360. Con tanto disparo, los de escucharme jugar.

La verdad es que si el vecino se pone a jugar, escucharlo a todo volumen sienta "como un tiro". Je, je, je. ¿Lo has pillado?

Y tú ; qué opinas?

LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Aún es PS2 una opción frente a PS3, Xbox 360 o Wii?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

Aunque nos duela, ha llegado el fin de nuestra querida PS2. Ya no le queda ningún arma para seguir compitiendo y si sigue ahí es sólo por una razón: gracias a la gente fiel a Sony, que aún no tiene dinero para comprarse una PS3.

Noelia Moreno (Granada)

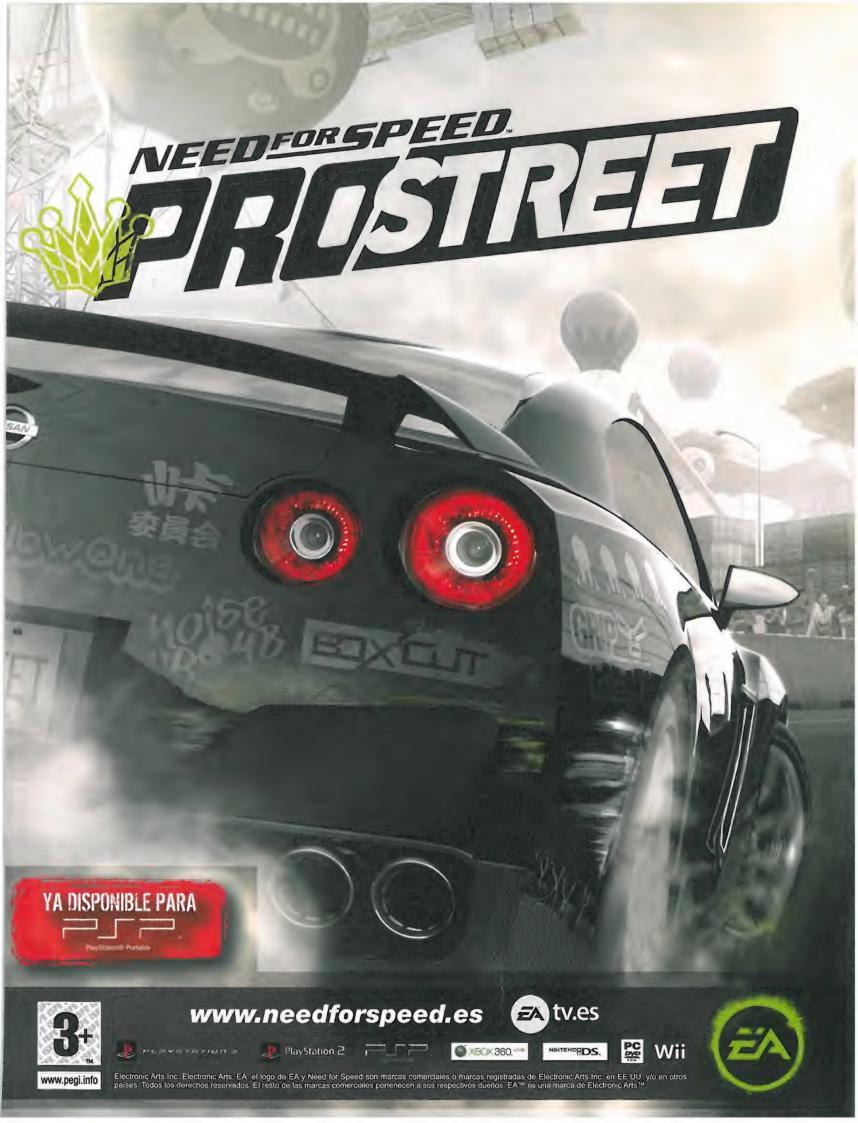
Yo creo que hay más de uno

que disfruta con las consolas de nueva generación y con la PS2 a la vez, no es incompatible. Todavía guedan muchos buenos juegos por disfrutar en esta máguina.

Luis Manuel Flores (Málaga)

Yo todavía disfruto con juegos como «Singstar», «Eyetoy» o «Buzz», que no necesitan la

SIGUE EN LA PÁGINA SIGUIENTE >>





#### KURT ANGLE DEBUTA EN LAS CONSOLAS Y YA ES FAN DE NUESTRA REVISTA

Viajamos hasta Londres para ver el próximo juego de "pressing catch" (ver sección noticias) y mirad lo que nos encontramos allí. Este mostrenco" de diez por diez es Kurt Angle, toda una estrella de la liga TNA. Nos confesó su debilidad por los videojuegos y, por lo que pudimos oir, su mujer no tiene nada que envidiar a Lara Croft

#### Lo que dice la prensa...

El Mundo, 5 de febrero de 2008

"Sony Computer ha anunciado que desde que PS3 entro a formar parte del proyecto Folding at Home. el numero de usuarios ha superado el millón

HC: El proyecto solidario contra el cáncer que organizó Sony hij sido un éxito. Bravo por los que la apoyin

ABC, Suplemento Teknológica, 15 de agosto de 2002 La subasta de una copia precintada del milico videojuego «Chrono Trigger» (Super Nintendo. 1995) ha finalizado con la venta del titulo por 1217 dolares, al cambio unos 821 euros.

HC: Para los que creian que la gente sólo gasta fortunas en cuadros de Picasso o trajes de Marylin. ¡Vaya fan!

#### LA POLÈMICA DEL MES

# ¿Es acertado el nuevo control de «PES» para Wii?

La versión de «Pro Evolution Soccer 2008» para Wii apuesta por un sistema de control diferente. ¿Qué os parece este cambio?



**Daniel Quesada** 

#### Es cambiar por cambiar

Este juego es buen ejemplo de uno de los problemas de muchos títulos de Wii: se usa el Wiimote de forma injustificada, con tal de diferenciarse del sistema de control de siempre. Que sea clásico no quiere decir que sea peor. Esto es especialmente notorio en «Pro», que se presta mucho a "pachangas" rápidas con los colegas. Si cada vez que invitas a alguien tiene que aprender y acostumbrarse a un control tan diferente, los partidos pierden toda la gracia. Dicen los chicos de Konami que gracias a este sistema puedes controlar a varios futbolistas a la vez, pero... ¿realmente vas a ponerte a pensar y hacer eso en el "fragor" del partido? Va en contra de la filosofía del juego.

Habría entendido que este control viniera como una opción, pero que nos obliguen a usar este esquema puede dañar la fluidez de los partidos. Los cambios, para cuando hagan falta.





David Martinez by Consolas

#### Fútbol a medida de cada consola

Yo soy el primero que está encantado con el nivel de simulación que ha alcanzado la saga «Pro Evolution Soccer», pero eso no justifica que trasladen el juego "tal cual" a la consola de Nintendo. Esta máquina nos está demostrando, día a día, que hay un montón de gente dispuesta a jugar de un modo diferente. Por eso tenemos que aplaudir el esfuerzo de Konami por adaptar su franquicia más popular al sistema de detección de movimientos de Wii. Por fin, tanto los jugadores "de siempre" como los futboleros más "casuales" podrán disfrutar de un juego de fútbol exigente, sin necesidad de sufrir aprendiéndose innumerables combinaciones de botones.

Los usuarios de Wii quieren una nueva forma de jugar que se ajuste a sus gustos. Y Konami ha realizado un gran esfuerzo para satisfacerlos, sin perder el realismo de su saga de fútbol.

#### Y tú ¿qué opinas?

potencia de PS3 para brindarnos mucha diversión. Mi novio, por ejemplo, se pasa el día enganchado a «Guitar Hero III».

Isabel Fdez Arévalo (Madrid)

Creo que ya ha llegado el momento de cambiar de consola, porque las grandes sagas de PlavStation 2 va estan disponibles en las otras dos consolas de Sonv

Mar García Herranz (Madrid)

Si me hubieras hecho esta pregunta el año pasado otro gallo cantaría. Este año, con lo instalada que está va la nueva generación, PS2 no va a poder dar más guerra. En mi opinión va está todo visto en PS2. Antonio del Baño

Como poseedor de PS2 admito que mi consola ya no puede competir con las demás. Eso sí, siempre recordaremos PS2 y su catálogo es garantía de supervivencia... por ahora.

Antonio Rubio (Murcia)

EL MES QUE VIENE: ¿QUÉ OS PARECE LA PROPUESTA DE WII FIT?

#### → Consigue la gorra de hobby consolas

#### **IICOLABORA** CON NOSOTROS!!



Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO. Antonio Rubio, Juan Delgado, Alejandro Crespillo, Javier Chacón, Héctor Molina, Miguel, Adrián Ponferrada, Antonio del Baño, Noelia Moreno y 2 mails anónimos.



Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

#### N ESPAÑA

	DEL 1 AL 31 DE ENERO			
PRISONA	Alleno	COMMOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MISEI Dr LISEA
1	Más Brain Training	(NDS)	1	2
2	Pro Evo. Soccer 2008	(PS2)	4	4
3	Assassin's Creed	(PS3)	6	3
4	Super Mario Galaxy	(Wii)	9	3
5	New Super Mario Bros	(NDS)	-	1
6	Pro Evo. Soccer 2008	(PS3)	-	1
7	WWE Smackdown 2008	(PS2)	2	3
8	Uncharted	(PS3)	-	1
9	Zelda: Phantom Hourgl.	(NDS)	3	4
10	Brain Training	(NDS)	-	1



#### MÁS BRAIN TRAINING

Desde luego, con el éxito que está teniendo esta serie de entrenamieno mental para Nintendo DS, no nos extrañaría que dentro de poco todos los jugones se volvieran unos auténticos genios. Un mes más, número uno.



O EVOLUTION SOCCER El fútbol nunca pasa de moda, y esc lo saben muy bien los usuarios de PS2, que un mes más se han decantado por el exigente simulador de Konami. Un gol por la escuadra



#### CALL OF DUTY 4

El juego de Activision sigue "dando guerra" en las consolas de nueva generación. Desde que apareció, no se ha apeado de los primeros puestos de las listas de ventas

#### Por consolas

- Pro Evo. Soccer 2008
- WWE Smackdown 2008
- Singstar Latino NFS Pro Street
- Piratas del Caribe J.S.

#### **BOX 360**

- Assassin's Creed Call of Duty 4
- Mass Effect
- Pro Evo. Soccer 2008
- Halo 3

- 7 Commandos S. Force
- True Crime NY City
- Los Simpson
- 10 Gran Turismo 4

- Super Mario Galaxy
- Big Brain Academy
- Link's Crossbow T.
- Wii Play
- Rayman R. Rabbids 2

#### PS3

- Assassin's Creed
- Pro Evo. Soccer 2008
- Uncharted
- **NFS Pro Street**
- Call of Duty 4

#### 1 FIFA 08

- Los Simpson
- **GTA: Vice City Stories**
- Tekken: Dark Resurr.
- WWE Smackdown 2008

- Más Brain Training
- New Super Mario Bros.
- Zelda: Phantom Hourgl. Brain Training
- Imagina Ser Mamá
- Rayman R. Rabbids 2 Practice English
- Mi Exp. en Vocabulario
- Imagina Ser D. de Moda
- 10 My Sims

#### Del 28 de enero al 3 de febrero

Datos cedidos por MagicBox

os personajes de

Nintendo ya se han

colocado en el número uno de la lista en Japón Sólo en la primera

semana se han vendido más de 800.000 copias

- Super Smash Bros Brawl (Wii)
- Devil May Cry 4 (PS3)
- Tales of Destiny Director's Cut (PS2)
- Suzumiya Haruhi no Tomadoi (PS2)
- 5 Wii Fit (wii)
- Disgaea 3 (PS3)
- Devil May Cry 4 (XBOX 360)
- Mario & Sonic en los JJ.00. (Wil)
- Assassin's Creed (PS3)
- World Soccer Winning Eleven (PSP)

Del 22 al 28 de enero

Assassin's Creed (XBOX 360)

Burnout Paradise (XBOX 360)

Advance Wars: Days of Ruin (NDS)

Cooking Mama: Cook Off (Wii)

Bioshock (XBOX 360)

Brain Age (NDS)

Assassin's Creed (PS3)

No More Heroes (Wii)

Call of Duty 4 (XBOX 360)

Brain Age 2 (NDS)

SSASSIN'S CREED La aventura medieval de Ubisoft ha cautivado a los americanos en los dos formatos en los que ha aparecido, PS3 y Xbox 360. Ya está batiendo records de ventas

Datos cedidos por Gamespot

Del 25 de enero al 1 de febrero

Datos cedidos por ELSPA

- Burnout Paradise (XBOX 360)
- Wii Play (Wii)
- Call of Duty 4 (XBOX 360)
- Mario & Sonic (Wii)
- 5 Brain Age (NDS)
- FIFA Soccer 08 (PS2)
- Brain Age 2 (NDS)
- WWE Smackdown 2008 (PS2)
- Assassin's Creed (xBox 360)
- 10 The Simpsons (XBOX 360)



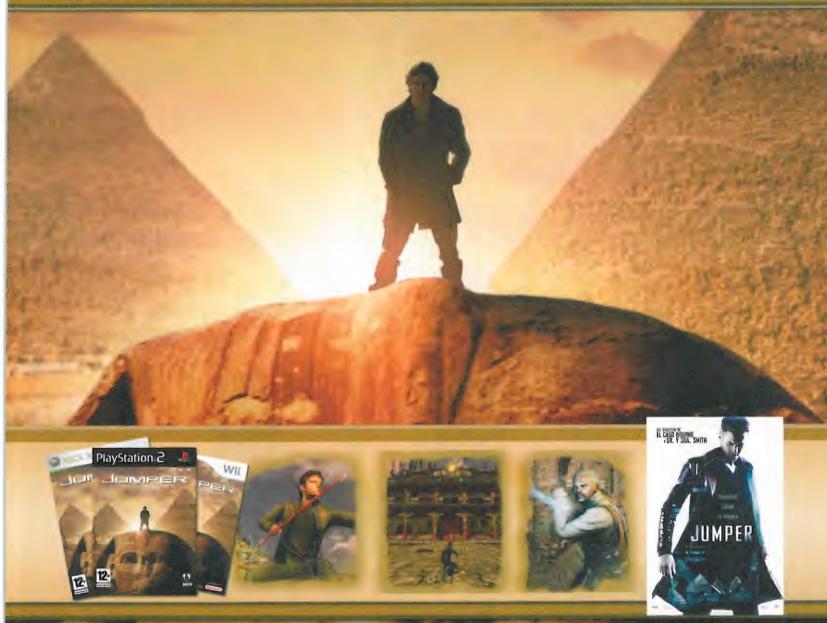
BURNOUT PARADISI Los cambios de la última entrega de «Burnout» han convencido a los ingleses. ¡Este "racer ha salido disparado directamente al número uno de la lista!

NINTENDO WII SE HAN VENDIDO EN ESPAÑA DESDE QUE LA CONSOLA SE LANZÓ EN 2006.

# JUMPER

Griffin's Story

VIDEOJUEGO OFICIAL DE LA PELÍCULA



### JUNPER

















Jumpin \* & code To many Coroning for Fair Corporation and Region (Enterprised Set) for produced the set of Set of the Corporation and Minimals of Set of the Set of t

www.jumpermoviegame.com

# Concurso HOBBY CONSOLAS Especial Número 200

Se acerca el número 200 y queremos celebrarlo por todo lo alto...

consolas



### Para conseguirlo sólo tienes que demostrar que conoces bien tu revista favorita

Contesta a esta pregunta

¿En qué año se publicó el número 1 de Hobby Consolas?

- A 1970
- **B** 1991
- **2000**



# 2 Envíanos un SMS con la respuesta

Envía un mensaje de texto al número 7654 desde tu móvil poniendo la palabra megahc (espacio), la letra de la respuesta que elijas (espacio) y tus datos personales (nombre, apellidos, dirección, código postal y localidad donde vives) y podrás llevarte una de estas 100 consolas (Wii, PS3 y Xbox 360)



Entre todos los mensajes recibidos con la respuesta correcta se escogerán 50 por sorteo que recibirán una de estas consolas (no hay posibilidad de escoger, se adjudicarán de forma aleatoria). El mes que viene realizaremos otra pregunta para regalar las otras 50, aunque en esa ocasión, además, tres afortunados lectores podrán llevarse un lote con las tres consolas.

#### Y el mes que viene...

Responde correctamente a otra pregunta y podrás llevarte iiLAS 3 CONSOLAS!!

#### **BASES DEL CONCURSO**

- ‡ Entraran en el entre ordos aguellos que envien un mensaje con las respuesta correcta. Entre todos ellos se sortearán 50 consolas. El mes que viene se formutara otra progunta para sortear las otras 50.
- Costo máximo por cada mensaje 0.90 Euros + IVA
- Válido para Movister, Vodafone y Drange.
- Los premios no seran canjeables por dinero.
   Solo podrán entrar en concurso los lectores que
- Uns nombres de los ganadores seran publicados en el
- 🛚 El hecho de tomar parte en este sorteo implica la
- aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español
- No se admitirán reclamaciones por pérdida del ser-
- Ouedan excluidos de este sorteo todos los empleados y familiares de AXEL SPRINGER ESPAÑA. S.A.
- Cualquier supuesto que se produjese no especificado en estas bases será resuelto inapelablemente por los organizadores del concurso.

CUPÓN DE RECOGIDA DE PREMIO



En cumplimiento con la Ley Organica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPANA, S.A. cuya finalidad es la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Santiago de Compostela, 94-28035 Madrid".

#### **NOTICIAS**

la del mundo de los videojuegos

### Cuatro veces más fantasía

PRÓXIMO LANZAMIENTO - NINTENDO DS

A veces, un aventurero no basta para salvar el mundo. Por eso «Final Fantasy CC: Ring of Fates» nos dejará manejar a cuatro. ¿Aún necesitáis más?

YURI Y CHELINKA — an ios 
milliros protagonestas de esta 
mogica eventura. Mientras 
que el dispondra de una gran 
los esta combate, ella dispara un 
contablimisterioso de incalculables 
poderes. Poco e poco se les anican más 
poderes poco ao les anican más 
poderes pocos ao les anican más 
poderes pocos ao les anican más 
poderes poderes pocos ao les anican más 
poderes poderes pocos ao les anican más 
poderes podere

P. 105/12e

LOS JEFES FINALES siempre tendrán un punto débil. Atacar en equipo será mucho más efectivo. Hace cuatro años Square-Enix probó suerte con su primer «Final Fantasy» multijugador. El resultado fue «FF Crystal Chronicles» para Gamecube, un título que no tuvo demasiado éxito a pesar de introducir interesantes propuestas en el género. Ahora le toca el turno a NDS, que recibe la secuela directa de aquél título en un cartucho rebosante de magia y mucha acción. En él nos pondremos en la piel de Yuri y Chelinka, dos mellizos unidos por un mismo sueño que les llevará a recorrer un universo de ensueño.

Con un motor gráfico 3D que poco tiene que envidiar al de juegos como «Zelda: Phantom Hourglass» o «FFXII: Revenant Wings» (las secuencias cinemáticas son una delicia), nos encontraremos con un juego de rol en tiempo real que simplificará los sistemas de menús, evolución de personajes y uso de magias e invocaciones para centrarse en una experiencia directa y sin complicaciones. El lápiz táctil nos permitirá realizar determinados movimientos o consultar el mapa, mientras que las posibilidades wi-fi de la portátil permitirán formar equipos de hasta 4 jugadores. En el próximo número os contaremos todos los detalles de este gran juego de rol, que promete horas y horas de diversión. Estará en la calle el 21 de marzo. Id avisando a vuestros colegas.

ANUNCIO - PS3, XBOX 360

#### Acción en Las Vegas

Con «This is Vegas» viviremos una aventura en la ciudad de los casinos.

Midway se encarga de este prometedor proyecto, en el que deberemos levantar un lucrativo imperio en la "ciudad del pecado". Será una aventura de acción con total libertad de movimientos, al estilo «GTA». Buscar pelea, apostar, conducir o divertirnos en clubes nocturnos serán algunas de sus posibilidades.



#### **NOTICIAS BREVES**



#### FORMAR UNA BANDA DE ROCK ES POSIBLE EN WII

Electronic Arts y MTV Games, los creadores de «Rock Band», han confirmado que su popular juego musical llegará a la consola de Nintendo en los próximos meses (en verano en EE.UU. más concretamente). Tras vender más de 1,5 millones de copias en territorio norteamericano con sus versiones para PS3 y Xbox 360, esperamos impacientes información concreta sobre la fecha de salida y el precio que tendrán las tres versiones en nuestro país. "¡Wii love rock & roll!"

#### ACTIVISION ANTICIPA SUS NUEVOS JUEGOS

El 2007 ha sido uno de los mejores para esta compañía, con éxitos como «Call of Duty 4» o «Guitar Hero III». Pues bien, de cara a los próximos meses y hasta abril de 2009 ha anunciado dos nuevos «Guitar Hero» (el cuarto y alguna expansión, entendemos), «Call of Duty 5», el juego de la nueva película de 807, la secuela de «Marvel Ultimate Alliance» y un renovado «Spider-Man».





LA DOBLE PANTALLA mostrará la acción principal en la parte de arriba, y los menús y opciones táctiles abajo.



LAS HABILIDADES TRIBALES permitirán utilizar magia para atacar con más fuerza. Habrá que utilizar el stylus.



LA SECUENCIA DE INTRODUCCIÓN será todo un ejemplo de cómo aprovechar al 100% la potencia de DS. El motor gráfico del juego, por su parte, recreará sólidos entornos 3D y personajes muy bien diseñados.



#### NUEVO "STARTER PACK" DE PLAYSTATION 3

Sony acaba de lanzar un nuevo pack de PS3, que incluye dos Sixaxis y los juegos «Uncharted» y «Ratchet & Clank». Su precio es de 499,99 €.

#### AL JEFE MAESTRO LE VAN LOS CONCURSOS

Microsoft ha puesto en marcha dos concursos sobre «Halo»: el primero os propone crear vídeos relacionados con el juego, y tiene como premio un viaje a Los Angeles. Las bases están en www.xbox.com/es-ES/halorecut. El segundo, por su parte, quiere buscarle pareja al Jefe Maestro. La mecánica consiste en grabar una declaración de amor y colgarla en MSN Vídeo (http://entretenimiento.es.msn.com/san-valentin/jefe-maestro.aspx). El

ganador recibirá como premio un viaje a Venecia y una Xbox 360.

#### ADIÓS A «JUICED» Y «STUNTMAN»

THQ ha anunciado el fin de dos de sus franquicias más conocidas. «Stuntman» y «Juiced». La compañía también ha cancelado la versión de PS2 de «Destroy All Humans 3» y la de PS3 de «Frontlines. Fuel of War».

#### LOS JUGONES SE SUBEN AL RING

Esta primavera vamos a subirnos al ring gracias a «Don King Presents Prizefighter», un simulador de boxeo con gráficos de gran realismo que está siendo desarrollado por 2K Games Saldrá en Wii, Xbox 360 y Nintendo DS

#### PRIMEROS DATOS - Wii

# Peleas callejeras con mucho ritmo

La guerra entre bandas más divertida estallará con «Band Mashups».



Con claras influencias de «Guitar Hero» llegará a Wii en abril este título, en el que derrotaremos a nuestros rivales al ritmo de más de 150 canciones de distintos estilos (rock, funk, country...]. Haremos combos con el Wiimote y tendremos más de 70 "armas musicales".

PRÓXIMO LANZAMIENTO - TODAS LAS CONSOLAS

# Un nuevo aspirante a dominar el ring

Si pensabais que la fiebre de la lucha libre se limitaba a la WWE y su «SmackDown», esperad a ver «TNA Impact!». Espectáculo y diversión en estado puro.

Más de medio millón de espectadores semanales no pueden estar equivocados. La fiebre desatada por el programa "Pressing Catch: Smackdown" (Cuatro) ha resucitado el interés por un "deporte" que permanecía dormido en España. Aprovechando la buena salud de que goza a nivel mundial, Midway, en colaboración con la TNA (una federación paralela a la WWE) está desarrollando «TNA Impact!», un juego de lucha libre que tendrá características similares a «WWE SmackDown», pero con reglas y un modo de juego algo distinto. El pasado 7 de febrero viajamos a Londres invitados por Virgin Play (distribuidora del juego en España) para tener un primer contacto con este título, y nuestras primeras impresiones no pudieron resultar más satisfactorias. Aunque la versión a la

que pudimos jugar aún estaba bastante verde, comprobamos que «TNA Impact!» contará con más de 25 luchadores reales de esta federación recreados con una fidelidad pasmosa (hasta se apreciarán las gotas de sudor y las expresiones de dolor con cada golpe), un control sencillo e intuitivo (olvidaos de difíciles combinaciones de botones) y algunas innovaciones, como rings de forma hexagonal y modo online.

La versión final está previsto que salga este verano, y en ella podremos convertirnos en toda un leyenda de la TNA escalando puestos en el modo para un jugador o competir online en torneos personalizados. Lejos de caer en el error de quedarse en una simple "imitación" de «WWE SmackDown», está claro que «TNA Impact!» viene dispuesto a arrasar con su arrollador carisma y calidad en todos sus apartados.



i ampeon de la modalidad pesos pesados de tNA. En uma breve entrestala, nos conto su experiancia del mago y los critiracijos del mago y los critiracijos del



LOS GRÁFICOS mostrarán expresiones y movimientos muy reales. Los golpes casi duelen.



LOS COMBOS castigarán la espalda, brazos y tobillos de los adversarios.



AJSTYLES







CHRISTIAN CAGE

BOOKER



#### TNA, UNA LIGA QUE CAUSA FUROR

FUNDADA EN 2002, esta federación es competidora directa de la WWE y sus modalidades Smackdown, Raw y ECW. Aunque no es tan popular, cada vez cuenta con más aficionados por la calidad de sus combates. En España aún esperamos que alguna TV se haga con los derechos.

LAS DIFERENCIAS las encontramos básicamente en el ring (hexagonal en vez de cuadrilátero) y el estilo de lucha, más realista que en la WWE. Cuenta con antiguas estrellas de la anterior liga y reglas que afectan al cambio de cinturón. Si queréis más info, visitad www.tnawrestling.com







EL CONTROL permitirá efectuar todo tipo de movimientos con mucha facilidad: puñetazos, patadas y posibilidades de correr y subirse al ring.





LOS 25 LUCHADORES con los que contará et juego serán

et jungo serán "ctavaditos" a los del show original. Se han escaneado sus rostros y rapturado sus movimientos más característicos para asegurar el mayor realismo. Estos son aigunos. Duedaos con sus caras.

de cuotas ADSL y Línea pagadas

SCOTT STEINER

# Presume de pinglime arrasa en los juegos online. Activa tu perfil FastPath y reduce el retardo (ping) para ser el más rápido en tus juegos online.



Dispón de varios perfiles para adapter tu línea ADSL a tus necesidades (descargas, juegos online y JAZZTELIA TV).



Vision abas soliciadas en los 75 días posteriores a la activa- on del Servicio Promo altas diede 03,0208 has a el 2004/08 50 acuda ADSL20 FU hasta el 01/07/08. Cuola de linea 15.60 fm. s, n sto de cuola 34.74 mes IVA in vido. Sujelo a disponibilidad giorgánica.

Disfruta, totalmente gratis, de los Servicios Autogestionados, exclusivos de JAZZTEL.



Pásate a JAZZTEL 20. Ahora tiene un descuento del 50%.

Arrasa.

#### SERVICIO EXCLUSIVO GRATIS DE JAZZTEL.

Para disfrutar de este servicio sólo necesitas apuntarte al ADSL20 de JAZZTEL o al ADSL JAZZTELIA TV.

Además ahora tienes un 50% de descuento.

Llama gratis al 900 809 004 www.jazztel.com

Si no quedas satisfecho te devolvemos el dinero. CIFRAS DE VENTAS - ESPAÑA

## La guerra de las consolas se libra en las cifras

Nintendo, Sony y Microsoft nos dan las cifras de ventas "oficiales" de sus consolas. ¿Queréis saber quién ha vendido más?

A finales de enero, Nintendo emitió una nota de prensa en la que anunciaba las **exitosas cifras de ventas de sus consolas en España.** Basándose en datos de la consultora AC Nielsen, a fecha de 31 de diciembre de 2007 se habían vendido en nuestro país nada menos que 660.000 Wii y 2.600.000 Nintendo DS. Según ellos, ambas consolas son líderes en sus respectivos segmentos de mercado: Wii tiene el 51,05% de las consolas domésticas, mientras que DS llega hasta el 65,18% de las portátiles. La miga del asunto está en que, aunque Nintendo no daba cifras de ventas de sus competidoras (PS3, Xbox 360 y PSP), sí que adelantaba los porcentajes que representa cada una, con lo que es fácil extrapolarlos y tener una visión completa... siempre según los datos de Nintendo, claro (podéis consultar los resultados en el cuadro de la derecha).

Como este es un tema delicado, nosotros nos pusimos en contacto con Sony y Microsoft para solicitarles sus propias cifras. En teoría deberían coincidir, porque hablamos de datos oficiales... pero lo cierto es que el panorama que nos han ofrecido estas dos compañías (sobre todo Sony) es bien distinto al que nos "dibujaba" Nintendo en su nota. Ambas basan sus datos en el grupo de investigación de mercados GFK, pero hay una diferencia: las cifras de Sony se refieren al presente año fiscal, que acabará en marzo, mientras que las de Microsoft se quedan en el 31 de diciembre pasado. Así, según Sony ya se han vendido 600.000 PS3 en nuestro país (en comparación, ha vendido más que PS2 en su primer año). PSP, por su parte, llega hasta 1.800.000 unidades, mientras que la veterana PS2 sube nada menos que hasta 4,800,000. En cuanto a Xbox 360, Microsoft afirma que ya ha vendido más de 250.000 consolas.

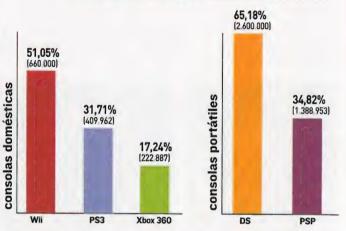
¿Quién dice la verdad? Nosotros simplemente os hemos trasladado la información que nos ha dado cada compañía, para ser lo más objetivos posible en este asunto tan espinoso. La única conclusión clara es que, a día de hoy, en España hay más consolas que nunca, y eso es una magnífica noticia.

#### **DATOS PROPORCIONADOS POR NINTENDO**

Total de consolas vendidas hasta el 31/12/2007 Fuente: AC Nielsen

→ TOTAL Wii.......660.000

→ TOTAL NINTENDO DS ...... 2.600.000



En la nota de prensa de Nintendo no se dan cifras de las consolas de la competencia, pero sí se adelanta el porcentaje que ocupa cada una Los datos de PS3, PSP y Xbox 360 se han extrapolado de esos porcentajes.

#### DATOS PROPORCIONADOS POR SONY

Total de consolas vendidas hasta marzo de 2008 Fuente: GFK

→ TOTAL PLAYSTATION 3......600.000

→ TOTAL PLAYSTATION 2...... 4.800.000

#### DATOS PROPORCIONADOS POR MICROSOFT

Total de consolas vendidas hasta el 31/12/2007

→ TOTAL XBOX 360 ......250.000

#### INTERNET ONLINE

¿Te crees el mejor jugador de «FIFA»? Si la respuesta es sí, entrad en el campeonato "FIFA Interactive World Cup" organizado por Sony, EA y la propia FIFA. Todos los jugones podrán competir por ser los mejores en «FIFA 08» para PS3, de España y del mundo. Se puede participar en eventos locales que tienen lugar en centros FNAC o en partidos online. Informaos en www.FIFA.com/FIWC.

Más "gasolina" para «Singstar» Cuando la versión PS3 de «Singstar» estaba en proceso, sus creadores dijeron que habría 300 canciones para descargar desde el lanzamiento. La realidad es que apenas hay 100 hoy en día. Los chicos de Sony aseguran que trabajan a marchas forzadas para solventar este problema. Dicen que cada dos semanas añadirán canciones, y por ahora están cumpliendo

El rock, a la conquista de la red Aunque aun no ha llegado a nuestro país, «Rock Band» fue puesto a la venta el pasado noviembre en Estados Unidos. Desde entonces, los usuarios han realizado más de 2,5 millones de descargas,

principalmente canciones con las que aumentar el repertorio. Lo más descargado ha sido un pack con tres canciones de Metallica, pero tambien son populares Black Sabbath o The Police.

Estos futbolistas ya no se ralentizan La última entrega de «Pro Evolution Soccer» en PlayStation 3 dio problemas de ralentizaciones a algunos usuarios con televisores en HD. Konami ya ha puesto en internet una actualización que solventa este fallo. La próxima vez que estos usuarios se conecten, el juego se "arreglará" automáticamente.

#### WEB DE MODA

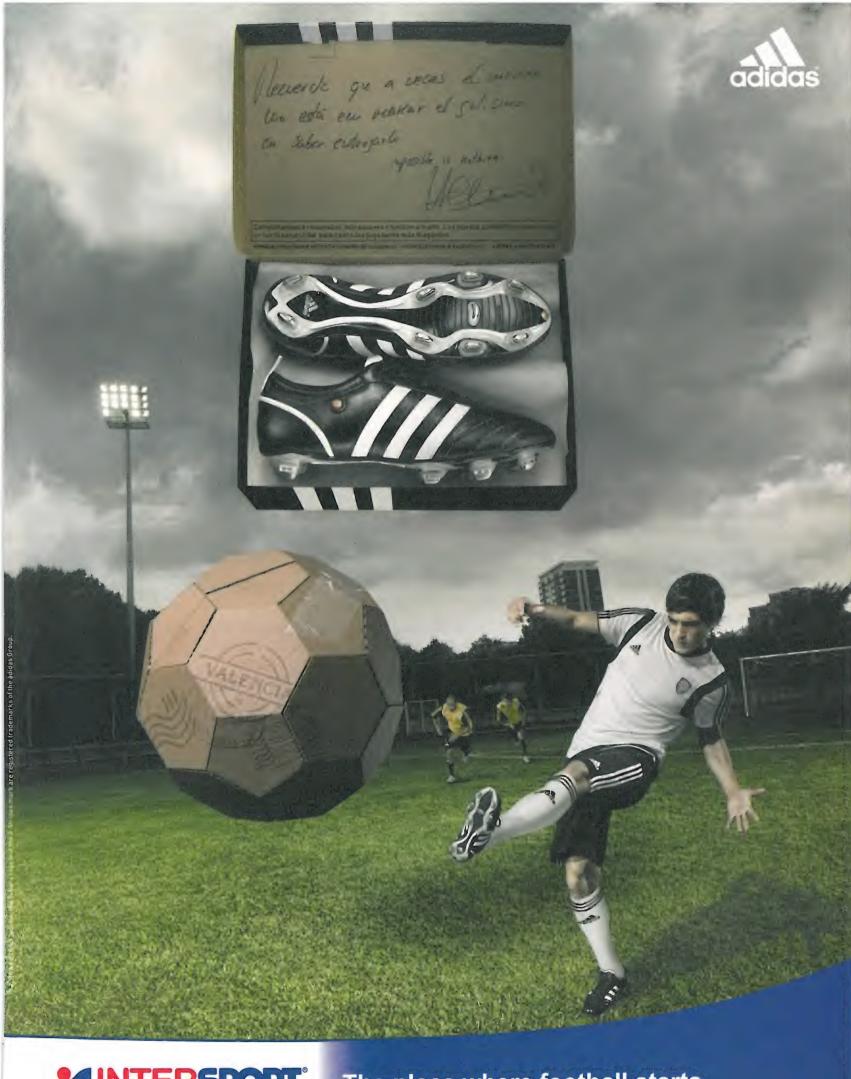
http://es.youtube.com/watch?v=Xh8HrQu3HgY

Menudo curro se ha marcado el creador de este video, donde se muestra su gran juego: una fusion entre el mundo de Mario y la saga «Halo». Incluso os podéis bajar el programa vuestro PC



#### Otras webs recomendadas:

- www.finalfantasycrystalchronicles.es
   www.lavidadetravis.com
- www.ff12revenantwings.eu.com/es/





The place where football starts



#### en voz baja

por javier abad

- →¿Qué tal, chicos? Espero que con las antenas a punto para recibir los últimos rumores, que este mes vienen "calentitos". Comenzamos con ritmo, porque Activision ha registrado el título «Guitar Hero On Tour». El nombre implica movilidad, y por eso se habla ya de una posible versión para DS.
- → Pongámonos el traje de agente especial, que ahora toca hablar de «Splinter Cell Conviction». El nuevo capítulo de esta saga de Ubisoft está anunciado como exclusivo de Xbox 360, pero ya se han oído comentarios sobre una versión para PS3, y hasta se habla de un lanzamiento simultáneo.
- → Cambio de ropa: ahora os toca poneros el chándal, que os voy a hablar de «Wii Sports 2», una posible continuación del éxito de Nintendo, con nuevos deportes y... ¿quizá compatible con el Wii Balance Board, la tabla que va a lanzarse junto con «Wii Fit»?
- → Fijémonos para terminar en Kratos, el héroe de «God of War». Su aventura de PSP se ha ganado a pulso ocupar nuestra portada, y no descartéis verla más tarde también en PS2, como va a ocurrir con «Silent Hill Origins» (leed la noticia de aquí al lado). Por otra parte, su debut en PS3 quizá tarde un poco más de lo esperado, porque se habla de final de 2009. ¡Hasta el mes que viene!



KRATOS tiene varios proyectos para el futuro, que podrían llevarle a PS2 y PS3.

#### **NUEVOS DATOS - Wii**

# ¡Mario vuelve a arrancar motores!

«Mario Kart», el loco juego de carreras, regresa lleno de novedades.

Las competiciones en kart de Mario y sus colegas nos llevan divirtiendo desde la etapa de Super Nintendo, y pronto llegarán a Wii, donde encontraremos el mismo planteamiento de siempre, pero con cambios suculentos. La cifra de circuitos ascenderá hasta 32 (una mitad serán nuevos y la otra mitad estarán recuperados de las entregas previas). El multijugador será uno de los puntos fuertes: hasta 4 amigos podrán competir a pantalla partida, pero también habrá un modo online para 12 jugadores. Más novedades: podremos usar nuestros Miis como corredores, realizar piruetas en el aire o.. conducir motos! Se espera para esta primayera.



MUCHOS CIRCUITOS os sonarán de capítulos anteriores, pero también se están creando otros partiendo de cero.



MARIO

LOS OBJETOS que podremos usar contra los rivales serán para partirse. ¿Volverá el temible caparazón azul?



"Wii le ha enseñado a mucha gente que jugar es divertido. Nosotros nos estamos posicionando para captar a los que quieran mejorar la experiencia, por las limitaciones de Wii tanto en su jugabilidad como en su capacidad técnica."

JEFF BELL, ejecutivo de Microsoft



LA AMBIENTACIÓN y el desarrollo serán como en PSP, pero se harán cambios en el control.



#### **CONVERSIÓN - PLAYSTATION 2**

#### El terror se vuelve más grande

#### «Silent Hill Origins» saltará desde el original de PSP a PlayStation 2.

Este juego, que nos contaba cómo comenzó la pesadilla en Silent Hill, ya demostró su calidad tres meses atrás en PSP. Ahora los muchachos de Konami han anunciado una versión para PlayStation 2 que mantendrá intacto el desarrollo y la pavorosa ambientación. Eso sí, están retocando el sistema de control para que resulte más asequible que en la portátil, en especial en los momentos de combate. Para los que no hayan probado el original, os recordamos que tomaremos el papel de Travis Grady, un camionero que se estrella a la entrada de este enigmático pueblo y pronto descubre que nada es normal por allí. La fecha de lanzamiento todavía no se ha confirmado.



#### Hagan juego y cúbranse, señores

Ubisoft nos devolverá toda la acción con «Rainbow Six Vegas».

Este mismo mes de marzo llegará a PS3 y Xbox 360 esta secuela, ambientada durante un ataque terrorista en la "ciudad del pecado". Este "shooter" en primera persona potenciará el multijugador: podremos pasar de la campaña en solitario a la cooperativa en cualquier momento. Además, si queremos pelear entre nosotros, habrá 13 mapas nuevos y 11 armas inéditas, además de nuevos dispositivos de camuflaje y detección exclusivos del modo online.



EL PLANTEAMIENTO del juego volverá a basarse en la cooperación de los miembros del equipo, así como en nuestra habilidad con el gatillo.

#### A LA VENTA - NINTENDO DS

#### Diez en matemáticas

El nuevo producto de Touch! Generations ha llegado y se llama «Maths Training».

¿Ya habéis practicado con el inglés o entrenado vuestra agilidad mental? Pues el nuevo reto de DS, diseñado por el profesor Kageyama (uno de los artífices de la reforma educativa japonesa), os propone poner a punto vuestras habilidades matemáticas. Además de prácticas diarias, basadas en el "método de las cien casillas" (salvando las distancias, algo parecido a un sudoku), el juego incluye 40 pruebas extra para que os entrenéis tanto como queráis. Además, hasta dieciséis jugadores pueden competir para ver quién es el más ágil con la aritmética. Ya está a la venta, a un precio de 29, 95 euros.



002	Borra
3	8

LAS PRUEBAS se basarán en operaciones aritméticas sencillas, pero muy rápidas.



¡Gana en INTERSPORT dos de las 12 entradas adidas que sorteamos para la UEFA EURO 2008™!

Algunos afortunados conseguirán además un "Hospitality Pass".



process dead 21 01 2008 has not 11 04 3008. Fecho is sorted 21 04 2008. Las condiciones en in dispubblic on view where enhancements com



#### **PRIMER CONTACTO - PLAYSTATION 3**

## Espías como nosotros... online

¡Ya hemos jugado nuestra primera partida a «Metal Gear Online»!

Gracias a Konami ya hemos participado en las primeras partidas europeas de «MGS Online», que saldrá este año. Éramos 16 miembros de la prensa especializada, y al principio pudimos personalizar a nuestro personaje, aunque los protagonistas de la saga no estarán disponibles. A lo largo de la tarde jugamos un emocionante "deathmatch", guerra de banderas, y lucha por equipos, todos conservando el sistema (acción e infiltración) del original. La mayor sorpresa nos la llevamos al comprobar que música y escenarios estaban sacados de los juegos anteriores.

estarán sacados de los «MGS» anteriores, pero no podremos controlar a Solid Snake ni al resto de protagonistas.



#### **EN DESARROLLO - PS3 Y XBOX 360**

#### El héroe regresa a la acción "isleña"

Ya está en el horno la segunda parte del juego de acción «Just Cause».

A finales de 2006, Eidos lanzó la primera parte de «Just Cause», un espectacular juego de acción ambientado en una isla del Caribe. Como en ella. en esta secuela encarnaremos al agente Nico Rodríguez, que ahora viajará a la isla de Panau. en el sur de África, para traer de vuelta a su antiquo compañero Tom. Nico usará toda clase de armas (desde ametralladoras a lanzacohetes), así como una selección de más de 100 vehículos. Sus acrobacias también aumentarán, y será un as usando el garfio y el paracaídas. ¡Y todo ello en un entorno de unos 1000 km²! El juego llegará este año.





LANZAMIENTO - PS3, XBOX 360

#### La aventura más esperada del año ya tiene fecha

Rockstar fija el 29 de abril para la salida de «GTA IV» y actualiza su web oficial. ¡Comienza la cuenta atrás!

El día que estábamos esperando desde que Rockstar anunciara la salida de «GTA IV» (hace ya casi un año) ha llegado. El próximo 29 de abril Niko Belic debutará a nivel mundial en PS3 y Xbox 360, con una entrega que promete elevar a la enésima potencia todos los aspectos de los anteriores «GTA»: libertad de acción y movimientos por un escenario inmenso (Liberty City), un apartado gráfico que aprovechará la potencia de las consolas de nueva generación y una banda sonora "a la carta" con diferentes estilos. Además de este importante anuncio, también se han actualizado las páginas oficiales del juego (www.rockstargames.com/IV y www.grandtheftautoiv-eljuego.com) con todos los tráilers publicados hasta el momento ("Las cosas serán diferentes", "Buscando a ese alguien especial" y "Hagan sitio, señoritas") y una completa sección de descargas con salvapantallas, fondos de escritorios e incluso avatares. Dos meses nos separan de uno de los juegos de 2008. Hasta entonces, toda la información la encontraréis aquí, en vuestra revista favorita.



17.0 A 17



NUEVOS DATOS - N.GAGE

# La evolución de los juegos para móviles

El portal de juegos N•Gage para los dispositivos Nokia entra en fase de pruebas.

Todos recordaréis la consola/móvil que Nokia lanzó hace pocos años con el nombre de N•Gage. Tras su desaparición, ahora la compañía finlandesa va a hacer resurgir el potencial de sus juegos en sus terminales más modernos (la N-Series) en forma de títulos descargables a través de un PC o conexión a internet vía móvil. El pasado mes de diciembre viajamos hasta Laponia para descubrir el excelente catálogo que acompañará el arranque del servicio (aún en pruebas) y conocer todos sus detalles. Se podrán probar demos de los juegos, alquilarlos (por días o

semanas) y, si interesa, adquirirlos a precios que oscilarán entre 6 y 10 €. Ya se han firmado acuerdos con compañías como THQ, Capcom o EA y se esperan más de 30 títulos para este mismo año. Entre ellos, «Star Wars: The Force Unleashed», «Brothers in Arms», «FIFA 08» o «Los Sims 2: Mascotas». Además, se están desarrollando juegos que utilizarán la cámara del móvil como un elemento más para interactuar, así como mini-juegos que podremos compartir vía bluetooth con nuestros amigos. Os seguiremos informando.



 DIRK SPANNER será una aventura gráfica muy original.



«ONE» regresa con gráficos y combates espectaculares.





# Todos los juegos que buscas, están en movistar emoción.



URBAN



VALOR



diseñados para un mejor control

rueda y botones superiores. La mejor

opción para jugar.

RALLY



DIRT



PRINCE



BIA



BRICK



PELEA

Entra en emoción>Juegos o envía gratis un con el código del juego al 404. (Ejemplo: VALOR al 404)





Toda la actualidad del mundo de los videojuegos

#### iXbox 360!

El proyecto inicial estaba pensado para esta consola, pero cuando el equipo de desarrollo vio las posibilidades del mando de Wii, decidieron trasladar el juego a esta plataforma

ANUNCIO - Wii

## El terror se combate con el Wiimote

## «Project Zero 4» será exclusivo para Wii.

La famosa saga de terror «Fatal Frame», conocida en occidente como «Project Zero», aparecerá en exclusiva para la consola de Nintendo tras el acuerdo al que han llegado la compañía nipona, Tecmo y Grasshoper Manufacture («Killer 7», «No more Heroes»). Aunque se desconocen los detalles de esta cuarta entrega, por las imágenes intuimos que volveremos a encarnar a una asustadiza chica que deberá abrirse paso por una mansión abarrotada de fantasmas. Saldrá en verano en Japón.



ESTA CHICA será la protagonista de la aventura. La pobre lo va a pasar muy mal...



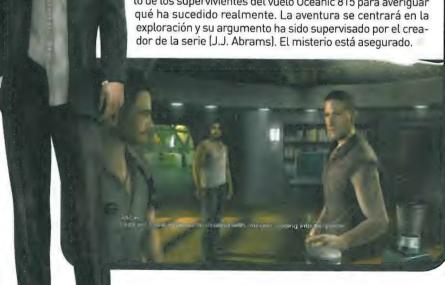
LA LINTERNA será vital para explorar la mansión. Con el Wiimote será mas intuitivo.

NUEVOS DATOS - PS3, XBOX 360

#### ¿Qué esconde la isla?

El próximo mes aparecerá el juego oficial de la serie de TV «Perdidos».

Mientras esperamos el estreno de la cuarta temporada en nuestro país, el juego de esta serie de culto estará entre nosotros en muy poco tiempo. Como ya sabréis, «Lost: Via Domus» nos pondrá en la piel de Elliot Maslow, un periodista de investigación que, cámara en mano, deberá interactuar con el resto de los supervivientes del vuelo Oceanic 815 para averiguar qué ha sucedido realmente. La aventura se centrará en la exploración y su argumento ha sido supervisado por el creador de la serie (L.L. Abrams). El mieterio está asegurado.

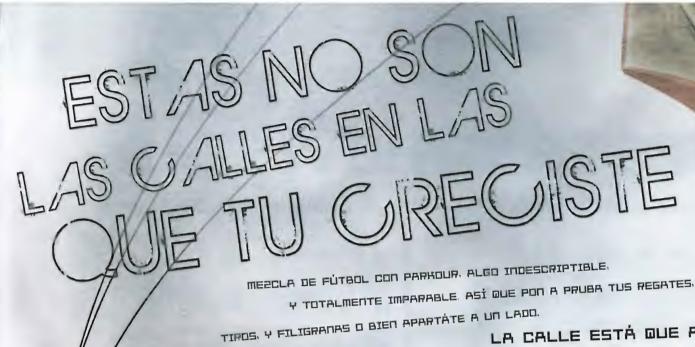


# FUTUROS LANZAMIE Títulos potentes para los próximos meses GTA IV MIKO BELIC por lin tiene fecha de lanzamiento. Subrayad bien el 29 de abril, porque serà un día importante.

JUEGO	CONSOLA	GÉNERO	FECH
Godzitla Unleashed	Wii, PS2, DS	Accion	22 de fe
FIFA Street 3	PS3, 360, PS2	Deportes	28 de fe
Pro Evolution Soccer 2008	PSP	Deportes	28 de fe
Medal of Honor 2 Heroes	Wii	Shoot 'em up	28 de fe
Need for Speed ProStreet	PSP	Velocidad	28 de fe
<b>Lost Planet: Extreme Condition</b>	PS3	Acción	29 de fe
Persona 3	PS2	Rol	29 de fe
Destroy All Humans 3	PS2	Acción	29 de fe
Turning Point: Fall of Liberty	PS3, 360	Shoot em up	29 de fe
No More Heroes	Wii	Acción	29 de fe
Bleach	Wii, DS	Acción	29 de fe
Lost Odyssey	Xbox 360	Rol	29 de fe
MX Vs. ATV Untamed	Todas	Velocidad	7 de m
Soldier of Fortune 3	PS3	Shoot 'em up	7 de m
Flatout Head On	PSP	Velocidad	7 de m
ATV Thunder Ridge Riders	Wii	Velocidad	7 de m
Bully: Scholarship Edition	Wii, 360	Acción	7 de m
Naruto Uzumaki Chronicles 2	PS2	Acción	7 de m
Dynasty Warriors 6	PS3, 360	Acción	10 de m
Army of Two	PS3, 360	Acción	13 de m
Dragon Quest Monsters: Joker	NDS	Rol	14 de m
	360, Wii, PS2, DS	Aventura	14 de m
Condemned 2	PS3, 360		
Final Fantasy CC: Ring of Fates		Shoot em up	20 de m
		Rol	21 de m
	53, 360, Wii, PS2, D		28 de m
House of the Dead 2&3	Wii	Shoot em up	28 de m
Dark Sector	PS3, 360	Acción	28 de m
Viking: Battle for Asgard	PS3, 360	Aventura	28 de m
Naruto: Clash of Ninja	Wii	Acción	28 de m
Odin Sphere	PS2	Rol	mar
Ace Attorney Apollo Justice	DS	Aventura	11 de a
GTA IV	PS3, 360	Acción	29 de a
Ferrari Challenge	PS3, Wii, PS2	Velocidad	abri
Alone in the Dark	PS3, 360, Wii, PS2	Acción	may
Ninja Gaiden 2	Xbox 360	Acción	prima
Metal Gear Solid 4	PS3	Acción	primav
Gran Tursimo 5 Prologue	PS3	Velocidad	primav
Dragon Quest Swords	Wii	Aventura	primay
Emergency Mayhem	Wii	Varios	primav
Midnight Club Los Angeles	PS3, 360	Velocidad	primav
Sid Meier's Civilization Rev.	PS3, 360, NDS	Estrategia	primav
Top Spin 3	PS3, 360, Wii	Deportes	primav
Halo Wars	Xbox 360	Estrategia	verar
Prototype	PS3, 360	Aventura	verar

#### P Precio reducido 🖸 Nueva fecha

NOTA: Las fechas que aparecen en esta lista son las que nos han proporcionado las distribuidoras hasta el cierre de este número. Los posibles cambios que priedan sufrir en las informas semanas cerán consenientemente actualizados en el cienciado eximen de la madra.



LA CALLE ESTÁ DUE ARDE

FIFASTREET3.COM



TREET

### **NUESTRAS REVISTAS**

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

#### → NINTENDO ACCIÓN

# La revolución del fútbol llega a Wii!



■ PES 2008 debuta pronto en Wii y los chicos de NA le dedican un reportaje especial en el que descubriréis sus alucinantes novedades en el control, totalmente adaptado al mando y el Nunchako. También, para los más "nintenderos", se incluye un reportaje sobre «Super Smash Bros Brawl» con las primeras fichas de los personajes más emblemáticos del próximo bombazo mundial para Wii.

■ Póster gigante de Naruto y No More Heroes para los fans del ninja anaranjado o de la aventura más extravagante vista en Wii.

■ Wii Fit será la bomba, y en la nueva revista Nintendo Generations (esa que viene por la parte de atrás de la habitual, Nintendo Acción) ya lo han probado. Descubrid cómo cuidará de vuestra línea, tonificará vuestros músculos y, sobre todo, os divertirá mientras tanto con decenas de divertidos ejercicios y minijuegos.

#### → MICROMANÍA

#### Un número que hará historia



- Assassin's Creed. Exhaustivo reportaje con los detalles de la versión PC de una de las mejores aventuras de los últimos tiempos.
- Turok. Primer vistazo al "remake" de este clásico. ¡Tiros, dinosaurios y ciencia ficción!
- Kane & Lynch. Una completa guía para acabar con todos tus enemigos de la mafia y sobrevivir en el mundo del crimen organizado.
- Prototype. Un reportaje en el que os desvelan todos los secretos de uno de los juegos de acción más prometedores de 2008.
- **DVD DE REGALO.** Un juego completo gratis, «Full Spectrum Warrior».

#### → PLAYMANIA

#### **¡¡Vuelve GTA!!**



- En portada: GTA IV. Los chicos de PlayManía han viajado en exclusiva a las oficinas de Rockstar para ser los primeros en jugar con el nuevo «Grand Theft Auto» para PS3. No os perdáis el reportaje especial en el que lo cuentan todo sobre el juego.
- Vuelve la mejor lucha. Además, os han preparado otro reportaje con los juegos que van a pegar más fuerte en los próximos meses: «Street Fighter IV», «Dissidia Final Fantasy», «Dragon Ball Z Burst Limit», «Tekken 6», «Soul Calibur IV»...
- Las mejores novedades. Y analizan los mejores juegos que salen este mes a la venta para PS3, PS2 y PSP: «FIFA Street 3», «Unreal Tournament», «Persona 3», «Patapon»...
- Comparativa. Ponen frente a frente a los mejores shooters subjetivos para PS3. ¿Cuál se adapta mejor a vuestros gustos?
- Guías & Trucos. Y gratis, la revista de guías y trucos, con las soluciones para «Burnout Paradise», «Devil May Cry 4», «Ratchet y Clank: armados hasta los dientes» y «Naruto Ultimate Ninja 2».

#### → GUÍAS Y TRUCOS PARA Wii y DS

La revista de guías para las consolas Nintendo

Si queréis disponer de la mejor selección de guías para juegos de Wii y DS, no os perdáis Guías & Trucos.

- Leste mes os dicen dónde lograr las estrellas de «Mario Galaxy», cómo ayudar a Link en «Zelda: Phantom Hourglass» y «Zelda Twilight Princess» y cómo conseguir las colecciones de «Animal Crossing».
- Además, estrategias, consejos y trucos para «Mario & Sonic en los JJ. 00.», «Más Brain Training» y «Metroid Prime 3».

A la venta el 28 de febrero



# I SUBLÉVATE EN NOMBRE DE LA LIBERTAD!

1953, la invasión nazi arrasa nueva york ¡Apúntate a la resistencia! ¡Coge las armas y frena esta imparable armada nazi!

TURNING POINT FALL OF LIBERTY

FALL OF LIBERTY

"UN ESPECTÁCULO VISUAL DIGNO DE ALABANZA (...)
CON PERSONALIDAD PROPIA Y ARGUMENTO FRESCO Y JUGOSO SUPERIUEGOS

"UNA DE LAS MAYORES SORPRESAS DEL PRESENTE AÑO" VANDALNET



!YA A LA VENTA!

UNETE A LA RESISTENCIA EN WWW.CODEMASTERS.COM/TURNINGPOINT







Games for Windows





Novedades desde el paraíso de los videojuegos



# por christophe kagotani



- → Konnichiwa. Este mes os escribo desde las oficinas de Capcom, donde me han enseñado un juego que sonará a los más talluditos, se trata de «Bionic Commando» un "remake" de uno de los arcades que triunfaban en los salones recreativos hace veinte años.
- → Aquí se ha desatado la fiebre por «Super Smash Bros Brawl» para Wii, que ha vendido más de 850.000 copias en la primera semana. El éxito de este lanzamiento ha llegado acompañado del anuncio de «Space Channel 5.0» con canciones de Michael Jackson y de nuevos títulos, aún por confirmar, de Square-Enix.
- → También se acaba de confirmar la lista de los primeros juegos Platinum para PS3 (aquí conocidos como "The Best"), que se pondrán a la venta el 19 de marzo al precio de 3800 yenes (unos 30 euros). Los títulos elegidos son «Ninja Gaiden Sigma», «Ridge Racer», «Mobile Suit Gundam», «Folklore» y «Resistance: Fall of Man».
- →Y me despido con las declaraciones de Takashi Sensui, de Microsoft Japón, que ha manifestado su intención de lanzar más juegos de estilo occidental para Xbox 360 a lo largo del próximo año. ¡Hasta dentro de un mes, amigos!



■ ACCIÓN ■ CAPCOM ■ Lanzamiento: Invierno (Japón), 2009 (España)

#### EL BRAZO BIÓNICO DE LA LEY

# BIONIC COMMANDO

¿Vuestra novia dice que tenéis las manos largas? Pues no es nada comparado con el brazo mecánico de este soldado.



EL JUEGO VA A SER UNA SECUELA EN TO-DA REGLA. La historia nos situará diez años después del «Bionic Commando» para NES. cuando el gobierno americano ha ilegalizado -injustamente- a los soldados biónicos, y encarcelado y sentenciado a muerte a Nathan Spencer, el héroe que protagonizaba el primer juego. Sin embargo, una amenaza terrorista a gran escala va a hacer que el gobierno reconsidere esta situación y vuelva a confiar a Nathan la seguridad nacional.









# DESARROLLO Acción mutante

EL BRAZO BIÓNICO SERÁ LA PIEZA CLAVE del desarrollo, ya que todo está pensado para que Nathan aproveche sus posibilidades. Por ejemplo, gran parte del juego la pasaremos balanceándonos de un lugar a otro (a lo Spiderman) o trepando a enormes rascacielos. Además, el brazo también servirá para el combate, va que Spencer será capaz de usarlo para aplastar a los enemigos o para arrojar contra ellos enormes objetos, gracias a una física muy cuidada. Todo ello sin olvidarnos de un completo equipo de armas de fuego, que hará que los tiroteos y la acción sean frenéticos.







#### (( EL BRAZO BIÓNICO NOS OTORGARÁ GRAN LIBERTAD DE MOVIMIENTO Y LOS ATAQUES MÁS DEMOLEDORES ))



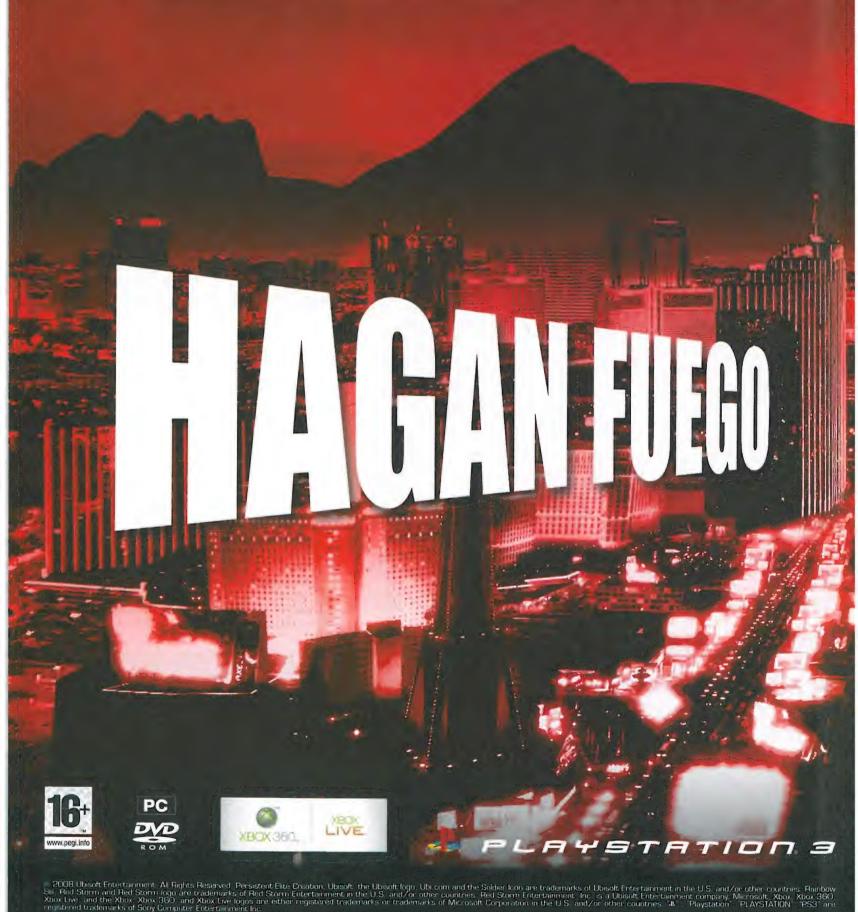
#### LOS GRÁFICOS Un evolución de veinte años



EL SALTO A LAS 3D SERÁ ESPECTACULAR, y aunque se ha tratado de mantener la atmósfera y localizaciones del original, todo presentará un aspecto acorde a los tiempos que corren. Un claro ejemplo de esto será el protagonista, Nathan Spencer, que ha heredado algunos elementos del clásico, como la ropa militar, pero que ahora presentará un aspecto mucho más "curtido" y agresivo. Por otro lado, en lo referente a escenarios, serán muy variados y combinarán vastos parajes selváticos con apocalípticos escenarios urbanos, en los que podremos destruir casi cualquier cosa que encontremos a nuestro paso, provocando alucinantes efectos gráficos.



REGRESA A LA CIUDAD DEL PECADO EN UNA EXPLOSIVA AVENTURA, Y ACABA CON LA AMENAZA TERRORISTA DE UNA VEZ POR TODAS...



# Tom Clancy's RAINBOWSIX

RAINBOWSIXGAME.COM



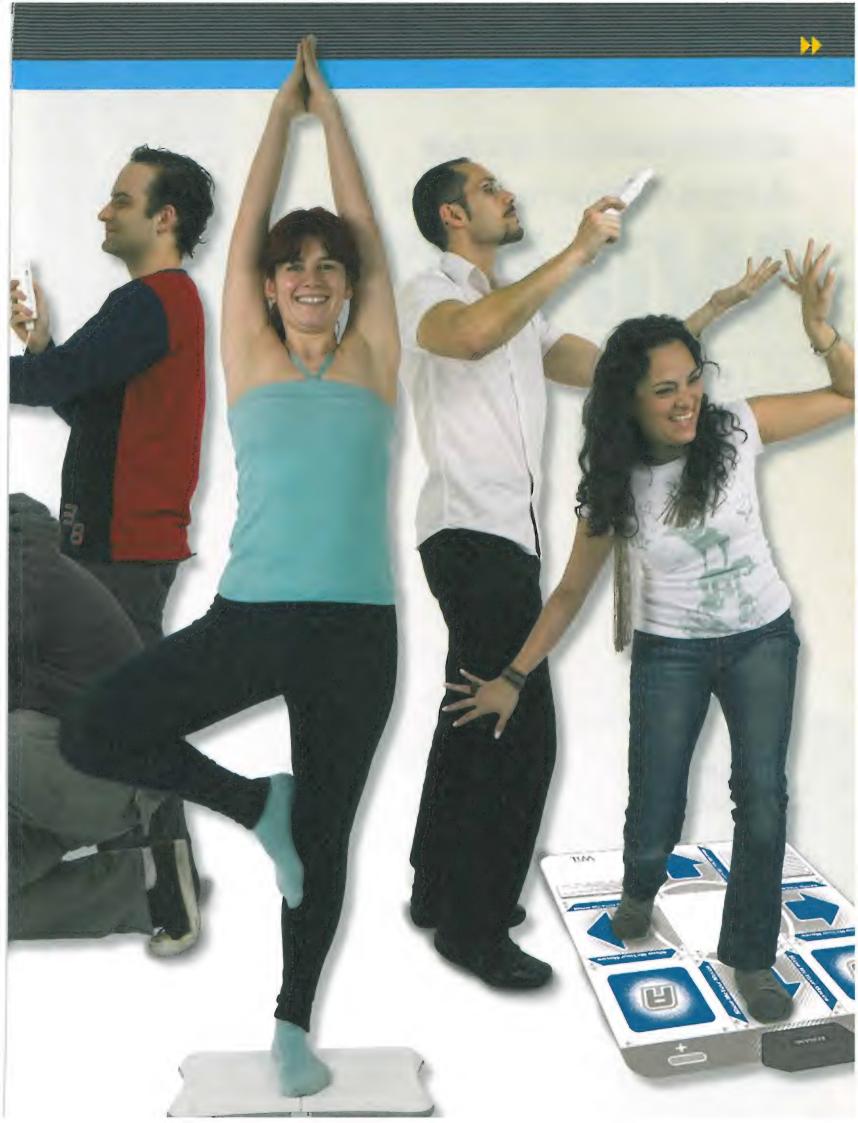
UBISOFT

### LA DIVERSIÓN MÁS ORIGINAL!

# NUEVAS FORMAS DE JUGAR CON Wii

La propuesta de Wii ha sido un éxito, pero no ha hecho más que empezar. En los próximos meses llegarán más títulos para toda la familia con los planteamientos más variados, desde hacer deporte a bailar, pasando por disparar y hasta dirigir una orquesta! Prefiráis lo que prefiráis, en estas páginas os vais a encontrar las ideas más originales y prometedoras.

JUEGOS PARA TODOS LO	S GUSTOS
■ Wii Fit ■ Wii Music ■ Dancing Stage ■ Samba De Amigo ■ House of the Dead 2 & 3	Página 42 Página 43







Juegos y deporte, unidos

# WiiFIT

El juego de Wii que más está dando que hablar se basará en una idea sencilla: divertirnos a la vez que nos ponemos en forma. ¡Nosotros ya hemos hecho los primeros ejercicios!

### «Wii FIT» DE UN VISTAZO

- EL PACK se compondrá del periférico (Wii Balance Board) y el juego («Wii Fit»).
- en España tendrá lugar en primavera. Su precio no esta confirmado aún.
- es cualquier persona con ganas de hacer deporte, al margen de su experiencia con las consolas.





### EPORTAJE

Nuevas formas de jugar con Wii

### **TIPOS DE PRUEBAS**

### YOGA

ESTOS EJERCICIOS ESTÁN ORIENTADOS A LA RELAJACIÓN Y A LA SERENIDAD tanto física como mental. A diferencia de los demás, consisten en mantener una postura relativamente compleja durante unos segundos, respirando lentamente e intentando mantener la concentración. Hay quince ejercicios distintos (al principio sólo 4 de ellos están libres), algunos de los cuales tienen una dificultad media-alta, como la pose del árbol o el "puente". En todo momento podemos hacer que el instructor nos explique primero cómo hacerlos y luego intentarlo nosotros. Mientras realizamos la postura, un diagrama nos muestra si estamos manteniendo el equilibrio sobre el punto exacto, y al final vemos la puntuación.



MANTENER LA CONCENTRACIÓN mientras aguantamos la postura será fundamental en estas pruebas.



### ACONDICIONAMIENTO MUSCULAR

SON LAS ACTIVIDADES MÁS FATIGOSAS y consisten en repetir ciertos movimientos para desarrollar músculos concretos. Los ejemplos que más os sonarán son los abdominales o las flexiones. En algunos de estos casos no tenemos que colocar los pies sobre la Wii Balance Board, sino las manos. En esta categoría también nos ayuda el instructor, que hace el movimiento antes que nosotros si así lo queremos. Como se trata de movimientos reiterativos, un contador nos indica por qué paso vamos. Hay quince ejercicios para elegir, cada uno pensado para diferentes partes del cuerpo.



EL ESPACIO para hacer estos movimientos debe ser mayor que en las demás categorías.



速すぎると、腰に負担がかかります。



ALGUNAS DE LAS PRUEBAS MÁS DIVERTIDAS ESTÁN AQUI. El objetivo es aprender a controlar nuestro equilibrio o la cantidad de presión que ejercemos con cada pie (esta es la base de las pruebas), todo ello mientras manejamos a los divertidos Miis. Entre los 9 retos disponibles hay algunos muy curiosos, como el de intentar dar de cabeza a los balones que vienen o inclinar una plataforma para que las bolas se cuelen por su agujero. En algunos también tenemos que hacer que salte nuestro Mii: nosotros tenemos que incorporarnos bruscamente para simular ese salto.



**EJERCER LA PRESIÓN JUSTA** con cada pie es fundamental. Tenemos que ser muy precisos...



LA CUERDA FLOJA es una de las pruebas más divertidas del juego. ¿Llegaremos al otro extremo?



### MINIJUEGOS AERÓBICOS

de pruebas de unos minutos de duración, en los que hacemos un ejercicio constante, pero no demasiado exigente. La idea es mejorar poco a poco nuestro fondo físico, a la vez que nos divertimos con pruebas directas y coloridas. Algunos ejemplos: girar las caderas para mover varios "hoola-hoop" a la vez, mover los pies de un lado a otro como si hiciéramos "step"... Podemos elegir entre nueve pruebas distintas.



SEGUIR LA COREOGRAFÍA en este "step" os obligará a pisar alrededor de la Balance Board.



LA DURACIÓN de estas pruebas es algo superior a las demás. Un ejemplo es esta ruta de "footing".

### CONCLUSIÓN

La variedad de pruebas y el planteamiento "asequible para todos" de este título lo convierten en la próxima gran apuesta familiar de la consola. En torno a abril veremos si en España cala tan hondo como en Japón, donde ya ha vendido 1.200.000 copias. ¡Menudo éxito!

0.03	-	D.		ED	ST	
C 3		100	161		211	

	1	2	3	4	5
ORIGINALIDAD					
EJERCICIO					
FACILIDAD DE MANEJO					

ESPACIO NECESARIO: 5 m² (como en un gimnasio)

Nuevas formas de jugar con Wii





- **PARA TOCAR** imitaremos el movimiento de cada instrumento.
- SINCRONIZAR los movimientos con los iconos de la pantalla será nuestra tarea.



### Para melómanos

### Wii MUSIC

→ DE QUÉ VA: Este juego lleva despertando expectación desde que la consola de Nintendo se dio a conocer, y ahora por fin se van sabiendo nuevos datos sobre el que está llamado a ser uno de los planteamientos más originales de Wii (que ya es decir). La idea será convertirnos en músicos y tocar nuestra partitura dentro de las actuaciones de una banda musical. De esta forma, podremos tocar la trompeta, la guitarra, el xilófono... o incluso convertirnos en el director de toda la orquesta. En

este último caso tendremos que mover el Wiimote como si de una batuta se tratara para marcar el ritmo a los demás.



TO, el esquema de control se adaptará a la forma en que lo tocaríamos en la realidad. Si, por ejemplo, optamos por la trompeta, al subir o bajar el Wiimote el sonido se volverá fuerte o bajo. Si tocamos los tambores podremos mover dos Wiimote como lo haríamos con las baquetas. Ha-

brá cuarenta instrumentos musicales en total y podrán participar hasta cuatro jugadores simultáneamente (en realidad la banda podrá ser de hasta seis miembros, pero dos estarán controlados por la consola), cada uno con su propia partitura. Sin lugar a dudas, este será uno de los títulos más originales de la consola para este año. 🚾



EL INTERFAZ se basará en sencillos iconos que se moverán al ritmo de cada melodía.



	1 1	1 2	1 3	4	5
ORIGINALIDAD					
EJERCICIO					
FACILIDAD DE MANEJO					

ESPACIO NECESARIO: 2 m2 (mover los brazos basta)







- **LA ALFOMBRA** tendrá 4 flechas que pisaremos en el momento justo.
- LOS DUELOS de varios jugadores a la vez serán lo más llamativo del juego.

### → KONAMI → MARZO



### Para bailones

# DANCING STA

→ DE QUÉ VA: La saga de baile por excelencia llegará a Wii con este título, gracias al cual os moveréis al ritmo de canciones como "I don't feel like dancing", "99 Red Balloons" o "Karma Chameleon", todas versionadas con ritmo discotequero. Encontraremos desde pop japonés hasta locuras Trance. El control será el típico: tendremos que colocarnos sobre la alfombrilla que vendrá con el juego y pisar cuando corresponda la flecha de la pantalla. También habrá iconos especiales (como pulsar 2 ve-

ces una dirección o, por primera vez en la serie, agitar el Wiimote y el Nunchako).

→ HASTA CUATRO JUGADORES podrán participar, cada uno con su alfombrilla, ya sea colaborando o compitiendo por conseguir la mayor puntuación. También podremos optar por jugar un modo carrera (llamado Pista de Baile) en el que desbloquearemos escenarios o temas y entrar en el Entrenamiento (donde encontraremos ejercicios para quemar calorías). En cualquier opción, veremos divertidos personajes bailando al ritmo de la música. Todo combinado seguro que nos reconcilia con la pista de baile.



LOS ICONOS a veces propondrán movimientos especiales. ¡No quitéis el ojo de la pantalla!



	11	2	3	4	5
ORIGINALIDAD					
EJERCICIO					
FACILIDAD DE MANEJO					

### REPORTAJE

Nuevas formas de jugar con Wii





- LAS MARACAS se imitarán al agitar el Wilmote y el Nunchaku a la vez.
- LOS ICONOS de la pantalla nos dirán qué postura poner en cada momento.

→ SEGA

PRIMAVERA

### Para fiesteros

### SAMBA DE AMIGO

→ DE QUÉ VA: Los usuarios de nuestra añorada Dreamcast seguro que recuerdan este título, que se jugaba con unas maracas que debíamos agitar al ritmo de las canciones. Obviamente, ahora serán el Wiimote y el Nunchako los que las sustituyan. Tendremos tres posiciones básicas (arriba, centro y abajo), y poniendo cada "maraca" en el punto que nos indiquen crearemos los ritmos necesarios para puntuar y llegar hasta el final de cada tema. Si mantenemos el ritmo conseguiremos un multiplicador y habrá momentos en los que tendremos que adoptar poses especiales. Todo esto en coloridos escenarios, donde el gran protagonista será el mono Samba.

→LA LISTA DE CANCIONES aún no se ha hecho pública. Es de esperar que, como ya ocurría en el caso de Dreamcast, haya algunas reales (en el original había temazos tan conocidos como "Livin' La Vida Loca", "Samba de Janeiro" o "Macarena", así que suponemos que se incluirán éxitos similares), más otras creadas para la ocasión. Lo que sí sabemos a ciencia cierta es que no faltarán el multijugador simultáneo ni algunos minijuegos para sacar todo el partido a nuestro lado más "sabrosón".



**EL MULTIJUGADOR** será lo más divertido del juego. La mecánica será igual que en solitario.



PRESTACION	ES	1	ge <sup>2</sup> kow	the state of	إجاز
	1	2	3	4	5
ORIGINALIDAD					
EJERCICIO					
FACILIDAD DE MANEJO					

ESPACIO NECESARIO: 2 m² (mover los brazos basta)



### **EPORTAJE**

Nuevas formas de jugar con Wii





- **EL Wii ZAPPER** será todo lo que necesitemos para vencer a los zombis.
- LOS 2 JUEGOS se basarán en largos recorridos con iefes esperando al final.



Para héroes de acción

THE HOUSE OF THE DEAD 2 & 3

→ DE QUÉ VA: Los episodios segundo y tercero de la mítica saga «The House of the Dead» van a llegar recopilados en un único juego, que mantendrá intacto el sabor de las máquinas recreativas en las que los disfrutamos. Tanto es así que podremos usar el adaptador de pistola Wii Zapper para disparar a los zombis de la pantalla, como si estuviéramos usando la pistola original

de la recreativa. También se podrá jugar simplemente con el Wiimote y, para que la experiencia sea más divertida, habrá una opción para dos jugadores simultáneos dentro del modo Historia normal, para que cada uno dispare como prefiera. Eso sí, las vidas serán compartidas, así que será mejor que juguéis bien para que vuestro colega no se enfade.

→POR SI NO HABÉIS JUGADO ANTES, la idea es sencilla: disparar a las hordas de zombis y monstruos varios que vienen hasta nosotros con ganas de darnos un buen "bocao". Si disparamos a puntos clave como la

cabeza o las piernas, podremos deshacernos de ellos más fácilmente. Además, al acabar cada nivel nos esperarán duros jefes finales para los que tendremos que descubrir la rutina de ataque. Si disparáis a los objetos del escenario, conseguiréis mejoras de salud o puntos extra. 2 juegos de desarrollo clásico y gran calidad, al fin juntos: un sueño para los fans del género. 🔜



MUCHOS ZOMBIS AVANZARÁN en línea recta. pero otros estarán en constante movimiento.



	IES				
	1 1	2	3	4	5
ORIGINALIDAD					
EJERCICIO					
FACILIDAD DE MANEJO					

ESPACIO NECESARIO: 3 m² (como si tirárais a la diana)







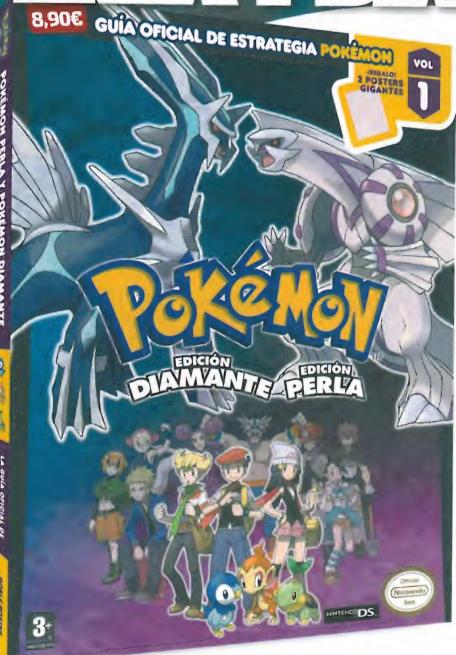








# FARA POKEMONIE PERLA Y DIAMANTE



### SOLUCIÓN COMPLETA PASO A PASO



 Guía de recorrido con detallados mapas y los secretos de la región Sinnoh.



 Todas las tablas con información exclusiva de los Pokémon más potentes.

ii300 páginas + 2 posters gigantes!!

**IIYA A LA VENTA!!** 

LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR



SEGA SUPERSTAR TENNIS. Sonic, Alex Kidd, Amigo y las demás estrellas de Sega se han puesto las zapatillas y nos invitan a jugar un torneo de tenis en el que la diversión va a ser la gran vencedora.



PÁGINA



césped y estirad las piernas, porque el simulador de fútbol más real llega a Wii.

### EN ESTE NÚMERO...

Ya se acerca la primavera, y este año hemos decidido cambiar las flores por un buen ramillete de juegos. Aventuras, deportes, "shooter", acción... ¡Os adelantamos lanzamientos para todos los gustos y para todas las consolas!

PlayStation 3  Dark Sector
Xbox 360  Dark Sector
✓ Nintendo DS

Assassin's Creed......68

Wii No More Heroes	
<b>▶ PSP</b> God of War Chains of Olympus 50	

### PREESTRENO PSE

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.







- Marzo
- Sony
- Aventura de acción

### GOD OF WAR: CHAINS OF OLYMPUS

Los antiguos griegos no sólo nos transmitieron el arte, la filosofía y la democracia. Ellos también nos dejaron a Kratos, un guerrero espartano tan poderoso que se atrevía a desafiar a los dioses.

■ UNA AVENTURA DE PRO-PORCIONES ÉPICAS está a punto de remover los cimientos de nuestra PSP. A su protagonista seguro que ya le conocéis. Se trata de Kratos, un guerrero griego que en PS2 ya se ha enfrentado en un par de ocasiones a los dioses del Olimpo. ¡Y de qué manera! En «Chains of Olympus», que será un prólogo ambientado diez años antes del primer «God of War», volveremos a "pasear" por los lugares más reconocibles de la Grecia antigua, desde la ciudad de Atenas a escenarios mitológicos como el templo de Helios

o el Hades, mientras vamos dando leña armados con nuestras espadas "encadenadas".

El sistema de juego será tan variado como en las entregas anteriores. Además de vernos las caras con cientos de criaturas legendarias, como medusas, cíclopes o minotauros, tendremos que resolver puzles "titánicos" y registrar unos escenarios enormes. Para satisfacer a los jugones más exigentes, también tendremos nuestra ración de plataformas, minijuegos de habilidad y unos enfrentamientos finales "marca de la casa". Y os podemos ase-

gurar que será una experiencia inigualable, capaz de hacernos vibrar como nunca habíamos hecho antes con una portátil.

→ KRATOS PODRÁ UTILIZAR LAS ARMAS más poderosas del Olimpo. Sus espadas gemelas, que fueron un regalo de la propia diosa Atenea, se complementarán con el escudo de Helios (que servirá para devolver los ataques enemigos y reflejar la luz del sol) o la lanza de Tritón, que nos permitirá respirar bajo el agua. Del mismo modo, podremos usar algunos elementos del entorno, como una antor-









EL APARTADO TÉCNICO DEL JUEGO reflejará el estilo detallado y espectacular de los dos «God of War» anteriores. Os parecerá mentira encontraros con unos enemigos finales de este tamaño en la pequeña pantalla de vuestra PSP.

### ¡OJO AL DATO!

### Encargados de la adaptación. ES UN JUEGO DE READY AT DAWN STUDIOS

Este equipo de programación as ha especializado en llevar juegos de otras companhas a PSP Su primer titulo fue «Daxterbasado en una françuida de Naughty Degi que ya ha superanti los dos mitiones de unidades rendidas en todo el mundo.

### Kratos atiende la llamada... ESTE MES «GOD OF WAR» LLEGARÁ A LOS MÓVILES

Ya está inspirible esta sersion en 2D de «God el Wer». Su desarrollo transcurre entre los

Jes jumans

pe SIL y

nos mynta a

yjustaria Las

cuenta a u

traidor del

Otimpo Las

ot andres

en Planeta

Movii



God of War: Traición

### **↓**KRATOS

ESTE GUERRERO
ESPARTANO nos
desvelará nuevos
detalles sobre su
vida "mortal" en
los numerosos
"flashbacks" que
aparecen en el juego.
Esta vez contará con
nuevas armas
y habilidades.

God of War: Chains of Olympus







### LOS HÉROES SE PASAN A PSP

Kratos no es el primer personaje que ha decidido continuar sus aventuras en la portátil de Sony. Aquí hemos seleccionado a los principales, aunque hay muchos más. Sam Fisher («Splinter Cell»), Sir Arthur de «Ghost and Goblins» o Dan Fortesque («Medievil») también han hecho sus pinitos en esta consola de bolsillo.



DAXTER (SONY) El simpático compañero de Jak en PSZ se atrevio con una aventura en solitario que mezcla plataformas y acción



PRINCE OF PERSIA RIVAL SWORDS (URISOFT) Se trata de la versión portátil del juogo de PSZ con ligeras mejoras en el apartado tecnico



SYPHON FILTER LOGAN'S SHADOW ISONYI EL agente Gabe Lugan estrent su última aventura en PSP antes de saltar a las consolas de sobremesa.



METAL GEAR PORTABLE OPS (KONAMI) Después de la saga de estrategia «Acid» por lin podemos distrutar de esta aventura de sigilo.



RATCHET & CLANK: EL TAMAÑO IMPORTA (SONY) Acción y plateformas van de la mano en ta aventura más reciente de esta pareja.



TOMB RAIDER ANNIVERSARY (EIDOS) El "remake" de la primera aventura de Lara Croff fambién fue un gran éxito en la portatif de Sony.





cha que nos sirve para apartar la niebla o una columna de mármol, perfecta para machacar a los enemigos más grandes.

El sistema de control estará perfectamente adaptado a nuestra portátil. Gracias a la cámara fija sólo tendremos que preocuparnos de avanzar y realizar ataques combinando tres botones y el salto. Además, cada vez que eliminemos a un enemigo podremos recoger una serie de orbes que nos darán acceso a nuevos combos, más efectivos. De hecho, «Chains of Olympus» inclui-

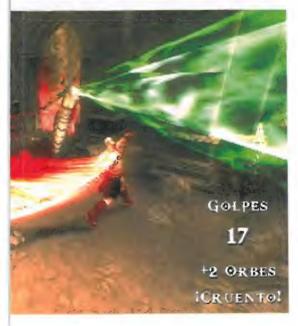




### POR LUGARES MÍTICOS COMO ATENAS, EL HADES O LAS CUEVAS DEL MONTE OLIMPO



TAMBIÉN HABRÁ NIVELES SUBMARINOS e incluso viajaremos a bordo del mítico carro de Helios, tirado por caballos de fuego.





rá un puñado de nuevos golpes y habilidades, que no aparecían en las dos aventuras anteriores. Para realizar las volteretas (que en el juego de PS2 se hacían con el stick derecho) tendremos que combinar los botones L y R. Pero no os preocupéis, porque después de jugar durante un par de minutos todo irá como la seda.

→ EL AIRE DE SUPERPRODUC-CIÓN DE TODA LA SAGA volverá a estar presente en esta entrega portátil. El guión (que incluirá algunos elementos sólo para adultos) estará perfectamente integrado con los mitos más conocidos, y estará narrado mediante secuencias tipo cómic que se alternarán con vídeos en 3D. Además, los fans del personaje agradecerán los "flashbacks" que nos revelarán la historia de Kratos antes de conseguir sus poderes divinos. Por supuesto, este UMD también va a recuperar alguno de los elementos que tanto éxito tuvieron en los primeros «God of War», como las acciones que transcurren en segundo plano (no os perdáis la ciudad asediada del primer escenario), la posibilidad de usar máquinas de guerra (como catapultas o arietes) para cambiar el curso de la batalla y las secuencias interactivas.

→ EL APARTADO TÉCNICO, por su parte, también promete sacarle el máximo partido a la "pequeña" de Sony. Las animaciones de combate, el tamaño de los escenarios o los sorprendentes efectos en tiempo real (como el reflejo sobre el suelo, la niebla o la iluminación del fuego) se unirán a unos enemigos finales inmensos, a los que tendremos que derrotar resolviendo las típicas secuencias de botones. El doblaje al castellano y la épica banda sonora también pondrán de su parte para sumergirnos en la aventura, que ya se adivina como auténtico "vendeconsolas" para la portátil. El mes que viene os confirmaremos si se han cumplido nuestras expectativas.

### PRIMERA IMPRESIÓN

Un juego tan variado, espectacular y divertido como sus "hermanos" de PS2, que promete aprovechar al máximo las posibilidades de la portátil.



ESTA MÍTICA SAGA FUTBOLERA aterrizará en la consola de Nintendo con un control totalmente revolucionario, pero con la promesa de no perder ninguna de las virtudes que la han llevado a lo más alto.



- Marzo
  Konami
  Fútbol
- PRO EVOLUTION SOCCER 2008

Los mejores futbolistas del mundo están a punto de saltar al césped en Wii, pero necesitan que alguien se eche el equipo a la espalda y los lleve a la victoria. Estad listos, porque os va a tocar a vosotros.

BOLERA se enfrentará en breve a un nuevo reto: hacer su debut en Wii. Y tratándose de una consola tan rompedora, estaba claro que la propuesta de Konami tenía que estar a la altura. Tal y como os hemos estado contando en los últimos meses, esta versión de «PES» ofrecerá un control nunca visto en otro juego de fútbol y otorgará al jugador un dominio total sobre su equipo, pues no sólo manejaremos al jugador que lleve la pelota en cada

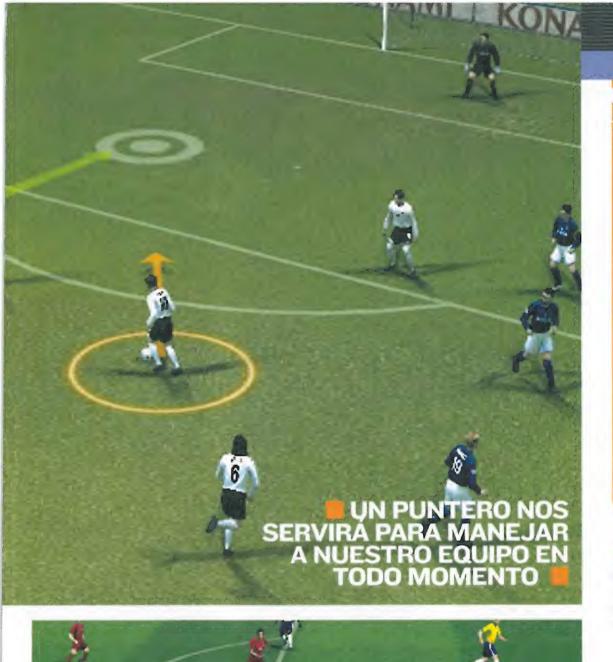
momento, sino también a todos los que se encuentren a su alrededor. ¿A que suena interesante?

→ EL INNOVADOR SISTEMA DE CONTROL será el aspecto más llamativo de esta versión. Controlaremos un puntero que podremos mover por toda la pantalla usando el Wiimote, como si se tratase de un "shooter". Con él podremos hacer principalmente dos cosas: controlar los pases e iniciar desmarques. Cuando apuntemos a una zona del campo y pulsemos

el botón B, el futbolista que lleve la pelota enviará allí el balón. En cambio, cuando coloquemos el puntero sobre un jugador que no esté en posesión del balón y lo arrastremos a otra zona del campo manteniendo pulsado el botón B, ese jugador correrá hacia allí.

Al mismo tiempo, podremos controlar al hombre que lleve la pelota con el stick analógico del Nunchako, y disparar a puerta agitándolo de arriba a abajo. Todo esto, que parece tan complicado, no lo será tanto, pues el





### iOJO AL DATO!

### Una saga omnipresente... SU FÚTBOL ABARCA TODAS LAS CONSOLAS

Tally come to conocernes actualments. «Pro Evolution Secrete forms parte del catalogo de PSone, PSZ, PS3, Xbox, Xbox 360. Wil. PSP y OS Y su sumarmos su sorigenes como «International Supersta. Soccer», anadimos a la lista.

### Cambio de look... LA PORTADA DE WII SERÁ DISTINYA

2008- comparter portada, con las constantes Ronaldo y Giantica. Buffon, bueno, todas menos ésta, en la que veremos at portugués haciendo malabarismos, con el balón.

PES 2008 [Wii]

### V CRISTIANO RONALDO

EL CRACK LUSO ha tenido el honor de convertirse esta temporada en la imagen de la saga «PES». Y es que sus regates y golazos lo valen.



UNA COMBINACIÓN DE CIRCULOS Y FLECHAS nos servirá para saber a qué jugador estamos controlando, hacia dónde corre y la dirección del pase que vamos a realizar. Será todo un reto para los futboleros que tengan una Wii.

**HC** 55

Wii

Pro Evolution Soccer 2008



### **SUDANDO LA CAMISETA CON WII**

El sensor de movimiento del Wilmote y su orientación al multijugador convierten a esta consola en el soporte ideal para todo tipo de juegos deportivos. Pero aquí se acabo eso del "sillón-bol" y lo de jugar tirados en el sofá. Así que ya sabéis: a poneros en forma, que tenéis muchos deportes que practicar en vuestro salón



FIFA 08: El principal rival de «PES» ofrece un control bastante original, además de un apartado de opciones cargado de equipos, torneos y hasta minijuego:



Wii SPORTS: Este título nos permite jugar al golf, al tenis, a los bolos y hasta boxear, imitando los movimientos de estas disciplinas con el Wiimote



MARIO & SONIC: Estos dos eternos rivales han decidido resolver sus diferencias por la vía deportiva. Y qué mejor que los Juegos Otímpicos para llevarlo a cabo



Wil FIT: Este juego para mantenerse en forma ha creado una gran expectación. Como veis en nuestro reportaje de este mes, nos hemos adelantado a su llegada a España.





- control promete ser muy preciso y sólo harán falta dos o tres partidos para hacerse con él.
- → LOS MODOS DE JUEGO SE-RÁN MUY COMPLETOS. En esta versión, la clásica Liga Master dará paso al llamado "Camino de Campeones", que será parecido al modo principal de la versión de DS, pero con opciones más variadas e interesantes. Escogeremos un club real o crearemos





# JUGAREMOS LOS PARTIDOS DESDE UNA CÁMARA LEJANA, PARA TENER UNA MEJOR VISIÓN DEL CAMPO



EL COMPLETO TUTORIAL nos ayudará a familiarizarnos con el control y a aprender a dominar todas las facetas del juego.





LOS PARTIDOS DE LOS MiiS presentarán este aspecto tan divertido, pero serán igual de realistas que los de los jugadores "de verdad".



LAS OPCIONES TÁCTICAS serán tan completas como de costumbre, pero siempre mantendrán el toque divertido propio de Wii.

uno a nuestro antojo, y nos iremos apuntando a sucesivos torneos, cada vez más complicados. Con nuestras victorias desbloquearemos nuevos torneos, mejoraremos las cualidades de nuestros jugadores y haremos fichajes mediante un curioso sistema de cartas. Este modo promete ser bastante entretenido, pero también contaremos con alternativas más clásicas, como el Mundial, la Eurocopa o las ligas nacionales, así como con di-

vertidos partidos en los que nuestros Miis serán los protagonistas. ¡Imaginaos a 22 Miis sobre el césped! Para partirse de risa.

→ LOS JUGADORES SE VERÁN BASTANTE PEQUEÑOS durante los partidos, ya que el peculiar sistema de control nos obligará a utilizar una cámara bastante alejada. Pero no por ello van a dejar de estar cuidadísimos y, es más, se moverán a las mil maravillas.

En esta versión se emplearán modelos muy similares a los de PS2, aunque con una resolución mucho más alta. Eso quiere decir que los cracks se parecerán mucho físicamente a los reales y que sus equipaciones y demás detalles estarán recreados a la perfección. Y además, la física del balón promete estar igual de currada, así que preparaos para partidos tan impredecibles y realistas como de costumbre en los «Pro Evolu-

tion». Se acerca el momento de que vuestro Wiimote deje de calentar banquillo y salte al terreno de juego. ¿Estáis preparados? Si la respuesta es sí, no os perdáis la review del mes que viene.

### PRIMERA IMPRESIÓN

El sistema de control nos parece un acierto para una consola del estilo de Wii. No es tan complicado como parece y promete grandes momentos. Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



TRAVIS TOUCHDOWN es un matón que quiere convertirse en el número uno de su profesión. Para ello tendrá que eliminar a los rivales que le preceden en un ranking, usando una espada láser que se compró por internet.



- Febrero
- Grasshopper
- Aventura de acción

# NO MORE HEROES

Puede que vista como una estrella de rock y se comporte como un chulo, pero cuando empuña su espada láser, Travis se convierte en un héroe (no os creáis nada del título del juego).

TRAVIS TOUCHDOWN ES EL MATÓN CON MÁS ESTILO de Santa Destroy, pero todavía no es el número uno. Por eso tendremos que echarle una mano, mientras recorre la ciudad eliminando a los diez criminales que van por delante de él en la clasificación. ¿Sus armas? Una personalidad arrolladora, mucho sentido del humor y una espada láser que podremos controlar con el mando de nuestra Wii.

El desarrollo seguirá las pautas de «GTA», es decir, que podremos movernos con libertad por las calles (a lomos de una moto futurista) y conseguir dinero realizando trabajos que irán desde cortar el césped a dar su merecido a una pandilla de hooligans. Cuando tengamos suficiente "pasta" podremos enfrentarnos a nuestro siguiente rival, y aquí es donde «No More Heroes» nos sorprenderá, ya que cada uno de

estos jefes tendrá un diseño genial, como una colegiala con una katana o un pistolero cantante.

→ EL SISTEMA DE CONTROL SE-RÁ MUY INNOVADOR. En lugar de mover el Wiimote para dar estocadas, utilizaremos los botones A y B, y una vez que agotemos la vida de nuestro enemigo habrá que rematarle con un movimiento de muñeca. Por supuesto las posibilidades del mando no termi-





### OJO AL DATO!

### Versión idéntica al original... NO ESTARÁ CENSURADO, AUNQUE SÍ "SUAVIZADO"

### Sus creadores... ESTUVIMOS CON SUDA 51 Y TAKADA EN MADRID



ufumi Takada y Goichi Suda



EL ESTILO DE NUESTRO PROTAGONISTA será uno de los principales atractivos del juego. Podremos cambiar su atuendo y sus armas a medida que conseguimos dinero.



PARA RECORRER LA CIUDAD nos pondremos a los mandos de esta impresionante moto futurista. Se controlará con el stick analógico, y podremos saltar y hacer caballitos moviendo el Wiimote.



LA CIUDAD DE SANTA DESTROY es ficticia, pero su construcción recordará a las principales capitales de la costa Oeste de los EE.UU., como San Diego y Los Angeles.



EL SISTEMA DE COMBATE nos permitirá elegir la altura inclinando el mando mientras golpeamos con A y B. Con un giro de muñeca haremos los golpes finales.



### JUEGOS CON PERSONALIDAD

Goichi Suda, el creador de «No More Heroes» y cabeza de Grasshopper se caracteriza por el estilo personal que imprime a todas sus creaciones. Además de los juegos que os mostramos a continuación (todos realizados en cel-shading) también es el responsable de «Michigan Report from Hell» para PS2, de los juegos de Nintendo DS «Contact» y el "remake" de «Flower, Sun and Rain».



BLOOD: ONE NIGHT KISS (PS2) está basado en una poputar serie manga Nosotros interpretamos el papel de una cazavampiros adolescente armada con una espada



KILLER 7 (GAMECUBE, PS2) lucia una estetica muy similar a «No More Heroes» y también estaba protagonizado por un asesino (que podía adoptar siete personalidades)



FLOWER, SUN AND RAIN (PS2) es una historia de misterio que se desarrolla en un hotel carribeño, en donde se hospedan algunos de los asesinos más famosos del mundo.



SAMURAI CHAMPLOO SIDETRACKED [PS2] supuso la adaptación jugoble de este anime, que mezcla la estetica más actual con una historia de samurais.

nan aquí: también tendremos que menearlo para recargar las baterías, cogerlo como si fuera un teléfono o usarlo para batear.

Tanto el apartado visual como la banda sonora destilarán una gran personalidad. «No More Heroes» estará realizado con una técnica conocida como "toon shading" (estilo dibujos animados) y las animaciones y poses de los personajes parecerán sacados de un anime. La banda sonora electrónica encajará perfectamente con este estilo desenfadado.

→ EL SENTIDO DEL HUMOR Y LOS GUIÑOS para fans de los videojuegos estarán a la orden del día. Travis podrá comprarse ropa, coleccionar vídeos o conseguir objetos relacionados con sus series de anime favoritas. Además, tanto el mapa, como algunos efectos de combate estarán realizados como si se tratase de un juego de 8 bits. Las excentricidades llegarán hasta el punto de visitar el "excusado" para salvar la partida. Es decir, que «No More Heroes» lo tiene todo para convertirse en un juego de culto entre los aficionados al género. El mes que viene os contaremos mucho más sobre él.

### →PRIMERA IMPRESIÓN

El planteamiento es arrollador, al igual que el diseño de personajes y su estupendo sentido del humor. CHAINS OF POLYMIUS

18+ www.pegi.info

Sólo para



EL PODER DE LOS DIOSES MUY PRONTO EN LA PALMA DE TUS MANOS

www.yourpsp.com

DISPONIBLE EL 26 DE MARZO RESÉRVALO YA EN TU TIENDA ESPECIALIZADA DISERUTA DE UNA ÉISTORIA ÚNICA, NUNCA ANTES CONTADA



### PREESTRENO PS3 - Xbox 360 - Wii

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.







- Marzo Sega
- Deportivo

### SEGA SUPERSTARS TENNIS

Lo mucho que sudan Federer y Nadal para llegar al número uno del tenis ¡Y dentro de nada Sonic les arrebatará todo el protagonismo!

«SONIC», «JET SET RADIO», «SPACE CHANNEL 5», «Samba de Amigo», «Nights», «Alex Kidd»... no, no es que queramos demostrar nuestros conocimientos de las franquicias más populares de Sega; lo que ocurre es que dentro de poco sus protagonistas van a quedar para jugar al tenis. El erizo azul, el doctor Robotnik, Ulala o Amigo formarán una plantilla de 16 carismáticos personajes que se batirán en pistas inspiradas también en los juegos más conocidos de Sega, como un portaviones sacado de «Afterburner» o la lúgubre mansión de «The House of the

Dead». Y para garantizar la variedad, además de torneos y partidos rápidos también podremos jugar online o participar en minijuegos desenfadados.

→ EL JUEGO TENDRÁ UN CONTROL MUY ACCESIBLE, aderezado con transformaciones especiales que le darán un poco de chispa al desarrollo. Durarán un tiempo limitado y harán que cada golpe sea demoledor: Sonic se convertirá en superguerrero, Beat («Jet Set Radio») llenará la pantalla con sus grafitis y Nights podrá alterar la trayectoria de la bola, por ejemplo. Sin duda, estos serán los

momentos más espectaculares de un juego que hará las delicias de los nostálgicos y los amantes de este deporte en su vertiente más arcade. Las versiones de PS3 y Xbox 360 harán gala de los mejores gráficos, mientras que en Wii este apartado se simplificará. Además, también aparecerá en PS2 y DS. ¿Habéis elegido ya cuál es vuestro tenista favorito?

### PRIMERA IMPRESIÓN

Los personajes nos han cautivado y tendrá un control muy sencillo. Argumentos que podrían convencer tanto a "talluditos" como a noveles.



# OJO AL DATO!

### Programadores de garantía.. SUMO DIGITAL ESTÁ **DETRÁS DEL JUEGO**

«Sega Superstara Tennia» está siendo creado por los también padres, de la cusaca milogia «Virtua Tennia», ajemplo a seguir en manto a jungos renisticos so refiere. Una buena premisa.

### Sonic no para... UN ERIZO HIPERACTIVO

La mascota de Sega le ha cogido-gusto al pluriempleo. Además de las aventuras que protagonizo el ano pasado en PS3, 360 y Wil, participo junto a Mario en los Juegos Olímpicos (Wil y DS1. Este ano se dará de tortas con lo más granado de los videojuegos «». «Smash Bros Brawl» para Wil.



Smash Bros Brawl (Wii)



LOS ATAQUES ESPECIALES serán una explosión de efectos. Amigo, sin ir más lejos, llenará la pantalla de maracas y globos cuando quiera despistar al contrario.



EL PLANTEAMIENTO ARCADE marcará el desarrollo de los partidos. Está claro que esto no va a ser un simulador, y que aquí a Roger Federer no se le espera. ¿O sí?



OS PARTIDOS DE DOBLES serán los más indicados para pasar un buen rato divirtiéndonos en compañía de nuestros amigos. ¡Qué buena derecha, Ulala!



LAS PISTAS también estarán sacadas de los juegos de Sega. Aquí tenéis a Sonic entre luces de neón en el mundo de Ulala, la protagonista de «Space Channel 5».

### PREESTRENO PS3 - Xbox 360

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.







- Marzo
  Digital Extremes
- Acción

### DARK SECTOR

La guerra fría ha terminado, pero las criaturas que nacieron fruto de los experimentos de la época aún siembran el terror en las consolas.

EL AGENTE ESPECIAL HAYDEN TENNO ha cometido un error fatal. Cuando se encontraba de operaciones en la ciudad de Lasria, en Europa del Este, ha sido infectado por un virus de propiedades desconocidas, y sólo cuenta con nuestra ayuda para escapar de esta situación. En «Dark Sector» le acompañaremos por los suburbios de la ciudad mientras despachamos tanto a las tropas enemigas como a los monstruos, producto del virus, que se crucen en nuestro camino. La acción se desarrollará en tercera persona, con

la cámara sobre nuestro hombro (como vimos en «Gears of War») y tendrá un tono tan sombrío, que nos dará escalofríos.

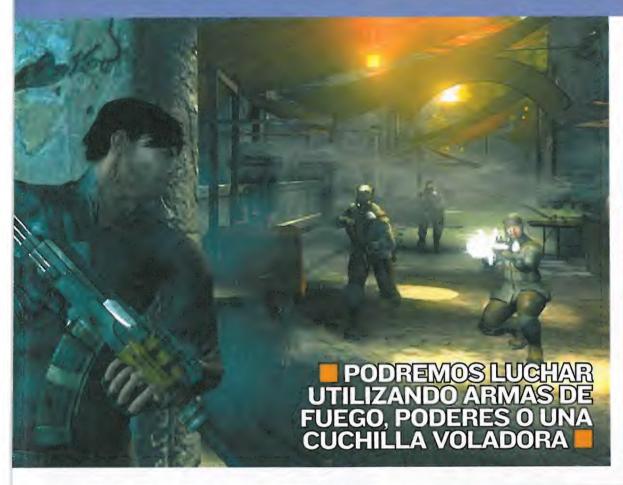
PADO PARA EL COMBATE. Aunque podrá utilizar el clásico arsenal de pistolas y ametralladoras, ninguna de ellas será tan efectiva como el Glaive, una cuchilla que podremos lanzar y recuperar como un boomerang. Entre sus propiedades de estará el incendiarse, congelarse o electrificarse para activar algunos mecanismos. Incluso podremos utilizarla como arma

cuerpo a cuerpo. Por otra parte, también contaremos con un botón contextual muy útil en combate, cuyas funciones dependerán del lugar en que nos encontremos.

El diseño de los enemigos se llevará la palma en el aspecto gráfico. Serán unas inteligentísimas criaturas de aspecto metálico, muy acordes con la ambientación "oscura" que nos espera. ¿Os atrevéis a enfrentaros a ellas?

### PRIMERA IMPRESIÓN

Tiene un buen argumento y realización, pero ¿no se parece demasiado a «Gears of War?



### ¡OJO AL DATO!

### Un sonido de lujo... CONTARÁ CON VOCES MUY CONOCIDAS

La vez del protagonista en la versión original estuda interpretada por Michael. Rosenbaum, más conocido por su papel como Les Lutinos el archienemigo de Supermian la accidida DV "Smallette".

### Estuvimos con su creador... DIGITAL EXTREMES PRESENTÓ EL JUEGO

Los "padres" de «Cark Sector» comunizaror su dabor en Epic. para que nes desarrollaron «Epic Pintall» y «Unival Tournament». Su primer trabajo independiente lue «Pariah» (Risell Nosolfos conocimos a Dava Kurdirka, disellador del juedo.



Dave Kurdirka junto a David.



LA AMBIENTACIÓN tendrá un estilo oscuro e inquietante, en un entorno futurista que nos recordará a otros grandes juegos como «Bioshock» o «Gears of War».



EL APARTADO TÉCNICO rayará a gran nivel, especialmente en lo que respecta al diseño de los enemigos, que lucirán un aspecto metálico y se moverán con sigilo.



TAMBIÉN POOREMOS LUCHAR cuerpo a cuerpo, o pulsar una secuencia de botones en el momento adecuado, si es que nos ha atacado algún enemigo por sorpresa.



LOS ENEMIGOS FINALES no serán muy abundantes, pero sí que tendrán un aspecto así de terrorífico. Éste es uno de los primeros que aparecerán en el juego.

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



ESTOS TRES HERMANOS serán los protagonistas de esta fantástica aventura, en la que tendremos que enfrentarnos a multitud de seres mágicos combinando las habilidades.



CAPTURANDO HADAS conseguiremos mejoras de salud, de ataques, de fuerza...



LOS ESCENARIOS serán bastante amplios, aunque los movimientos estarán limitados.



ESTE PEQUEÑO DUENDE será nuestro fiel compañero en el juego. A menudo podremos controlarle para llegar a los lugares más inaccesibles.







basada en los libros y en la película, ofrecerá grandes dosis de



Marzo Sierra Aventura

# SPIDERWICK

Un montón de ogros andan detrás de nosotros y sólo contamos con un bate y tres niños. Esperemos que la cosa salga bien...

ILA PELÍCULA QUE SE VA A ESTRENAR EN MARZO, basada en una serie de libros de Holly Black, vendrá también acompañada de esta aventura cargada de seres fantásticos. Todo comenzará cuando Jared, el protagonista, se mude con su familia a una mansión en la que suceden cosas extrañas que, por supuesto, tendremos que investigar. Para ello contaremos con la ayuda de un

duende y de los dos hermanos de Jared, a quienes controlaremos en multitud de ocasiones.

→ EL PLANTEAMIENTO SERÁ **IGUAL EN LAS 3 CONSOLAS,** y la única diferencia la encontraremos en el control, en el caso de Wii, y en el aspecto gráfico, mejor en la versión de Xbox 360. El desarrollo será de lo más sencillo y consistirá en progresar mientras

"damos cera" en tercera persona a un montón de ogros y trasgos. Y además de la aventura principal resolveremos misiones secundarias, como ayudar a los seres del bosque que nos encontraremos en los grandes escenarios.

### PRIMERA IMPRESIÓN

El juego será entretenido y con bastantes posibilidades, pero no parece aportar nada original.











DESAFÍA LA FUERZA DE LA GRAVEDAD Y REALIZA TODO
TIPO DE PIRUETAS Y PROEZAS CON SONIC Y SUS
AMIGOS. PONTE EN VERTICAL SOBRE LAS PAREDES
O CHOCA CONTRA CUALQUIER COSA QUE FLOTE EN LA
EXPERIENCIA DE CARRERAS Y
VELOCIDAD MÁS SALVAJE
OUE HAYAS VIVIDO.

DE 2008









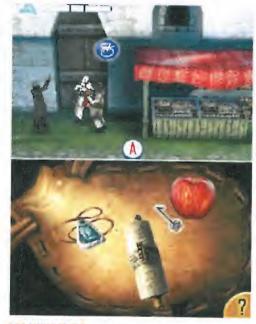
www.sonic-city.com







Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



LOS MINLUESOS se resolverán contrarreloj y dependerán de nuestro pulso moviendo el "stylus".











■ Marzo ■ Ubisoft ■ Aventura

### ASSASSIN'S CREED ALTAIR'S CHRONICLES

La fama de Altair no viene de la nada. Pronto conoceremos las aventuras que lo convirtieron en una leyenda en Tierra Santa.

PS3 Y XBOX 360, no era de extrañar que Altair quisiera probar suerte también en DS. En este «Altair's Chronicles» retrocederemos hasta unos días antes de lo sucedido en el reciente juego, de nuevo metidos en la piel del mejor miembro de la secta de los Asesinos. Nuestro objetivo será encontrar El Grial, un objeto que los cruzados buscan porque en teoría es capaz de cambiar

la voluntad de legiones enteras. Deberemos buscarlo en diversas ciudades, como Tyre o Acre, para así desvelar este misterio.

→ EL PLANTEAMIENTO SERÁ SIMILAR AL ORIGINAL. Tendremos que ir combinando los saltos por los tejados con duelos a espada o la eliminación "sigilosa" de enemigos. Esta vez las acrobacias tendrán más importancia, aunque también tendremos que superar

minijuegos basados en golpear puntos débiles de los rivales o "afanarles" lo que lleven encima. A esta mecánica tan variada se unirá una trama que conectará con la del original. ¡No podemos esperar a que Altair vuelva a la carga!

### → PRIMERA IMPRESIÓN

Parece más orientado a las plataformas. Tiene papeletas para ser una de las aventuras más completas de Nintendo DS.



¡YA LO HEMOS JUGADO!

# SE ACERCA «STAR WARS: EL PODER DE LA FUERZA»

# ELADO OSCURO

El regreso de la más famosa epopeya espacial va a dinamitar todos sus cimientos: esta vez seremos un malvado Sith a las órdenes de Darth Vader. ¿Llegaremos a convertirnos en el más poderoso aprendiz de la Fuerza?

a saga "Star Wars" ha servido como inspiración a los juegos casi desde el comienzo de su existencia. Joyas como los «Rogue Squadron» o «Caballeros de la Antigua República» nos han proporcionado muchos momentos de ocio, pero ninguna experiencia será igual que la de este «Star Wars: El Poder de la Fuerza» (conocido en el extranjero como «Star Wars: The Force Unleashed»). Y es que nuestro objetivo en esta aventura no será avudar a los rebeldes, ni devolver la paz a la galaxia, sino convertirnos en el nuevo aprendiz de Darth Vader. El maestro Sith nos tomará bajo su tutela en el lapso de tiempo que va entre los episodios III y IV de la saga. Se desconoce cuáles son las intenciones reales de Vader y de este nuevo aprendiz (cuyo nombre no se ha revelado), hasta el punto que ni el propio Emperador está al tanto de estas operaciones. En secreto, ambos personajes pretenden acabar no sólo con todos los Jedi que quedan tras la Orden 66 (por la cual todos estos caballeros debían ser exterminados), sino también con el propio Emperador, contra el que Vader conspira desde hace tiempo.

En la piel del aprendiz tendremos que viajar a numerosos planetas con la misión de acabar con los Jedi restantes, acompañados de algunos personajes secundarios. Sin embargo, quizá el destino que aguarde a nuestro Sith sea inesperado... Lo que está claro es que los acontecimientos de este juego alterarán para siempre el orden del Universo y servirán para que todo quede en la situación en la que arranca el Episodio IV (es decir, la primera película que se grabó, la de 1977). ¿Os apetece saber más? ¡Seguid leyendo, que tenemos muchos datos que contaros!

→ NOSOTROS ESTUVIMOS CON SUS CREADORES en Londres, y los chicos de LucasArts nos dejaron claro cuál es el planteamiento principal del juego. No paraban de repetir que lo importante era "kicking anyone's ass with the Force" (o sea, patear trase-

ros usando la Fuerza). En vez

de los sables láser o las pis- 🕦



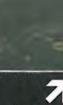
### **REPORTAJE**

■ Primer contacto con «Star Wars: El Poder de la Fuerza»



EL APARTADO GRÁFICO mezclará los efectos especiales propios de la saga con entornos llenos de detalles y objetos. Todos reaccionarán de forma realista e independiente a nuestros movimientos.





### RAXUS PRIME será un planeta reado para este

creado para este juego. Ver todos los escombros flotando a nuestro alrededor será todo un placer



### El motor Euphoria

Esta aplicación hará que los enemigos sean muy "inteligentes": se agarrarán a cualquier objeto que vean lincluso a otros soldados! para no ser lanzados a intentarán ponerse a salvo de nuestros ataques.



### **El motor DMM**

Cada material del escenario (cristal, acero y hasta objetos orgánicos) reaccionará de acuerdo a su naturaleza y a la fuerza del impacto que reciban. ¡Mirad cómo salta este cristal en pedazos!



### APRENDIZ

No se sabe de dónde ha salido, ni cuál es el destino final que le aguarda, pero su vinculación con Vader y sus extraordinarios poderes darán un giro inesperado a los acontecimientos de la saga.





NUESTROS ENEMIGOS serán Jedis y habitantes de los planetas que visitemos, pero también nos veremos las caras con los soldados imperiales. Por suerte, seremos más duros que ellos.



tolas blaster, los verdaderos protagonistas de la acción serán los poderes de la Fuerza. El protagonista tendrá un talento excepcional para controlarla: el "empujón de Fuerza" o la "descarga de rayos Sith" se llevarán a su máxima expresión. A medida que avancemos ganaremos más y más poder, hasta el punto de lanzar a varios soldados por los aires sin tocarlos o aplastar a un enemigo contra una nave con un simple movimiento de mano. Por lo que vimos, incluso podremos hacer combos, como elevar a un soldado, cargar de electricidad el sable, lanzárselo para electrocutarlo y recuperar-

lo después. También habrá movimientos en plan "Quick Time Event" (pulsar los botones adecuados en el momento justo). El resultado: los ataques más espectaculares que hayáis visto en "Star Wars". Por supuesto, también podremos utilizar nuestro sable para devolver los disparos enemigos o para atacar. Su movimiento será distinto según la frecuencia con la que pulsemos el botón de ataque.

→VIAJAREMOS A NUMEROSOS PLANETAS en nuestra tarea de acabar con los Jedi. Algunos, como Kashyyyk o Mustafar, os sonarán de las películas (en tor-

no a la mitad de los entornos que veremos serán "clásicos"), pero también habrá escenarios nuevos, como una planta de construcción de Tie-Fighters o el imponente Raxus Prime, una especie de desguace de naves en el que veremos ingentes cantidades de chatarra y escombros flotando a nuestro alrededor.

Para desplazarnos de un lugar a otro contaremos con la nave Rogue Shadow, aunque será más bien un aspecto argumental. Antes de que preguntéis: no podremos manejar la nave en batallas galácticas. En cuanto a los personajes, no sólo veremos a Darth Vader, sino también

### LOS OTROS PERSONAJES

### Compañeros de viaje

Darth Vader y el Emperador serán los secundarios más importantes, pero en la aventura conoceremos a otros personajes claves en la trama.

#### JUNIO ECLIPSE



LA PILOTO de la nave Rogue Shadow, propiedad del aprendiz, le influirà en el terreno emocional y en sus concepciones sobre el bien y el mal. Ella no tiene claro que el Imperio sea la mejor opción...

#### RAHM KOTA

FUE UN GENERAL durante las Guerras Clon que consiguió escapar de la Orden 66. Él será uno de los fundadores de la Rebelión y usará sus conocimientos militares para luchar contra el Imperio.



### MARIS BROOD



desde niña, volvió a la acción para vengarse de Vader por acabar con los caballeros galácticos. Ha cedido al Lado Oscuro y ahora es rival del aprendiz.

### PROXY

ESTE ANDROIDE
ACOMPANARA al
aprendiz a lo largo
de todo su viaje.
Puede tomar la personalidad de Jedis
fallecidos para ayudar
a entrenar al aprendiz. Será el personaje cómico del juego.



#### SHAAK TI



APARECÍA EN LAS
PELÍCULAS y en la
serie de Las Guerras
Clon. Se ha escondido en el planeta
Felucia para evitar
el genocidio Jedi.
Ayudará a Maris
Brood y será un
durísimo enemigo.

### **REPORTAJE**

Primer contacto con «Star Wars: El Poder de la Fuerza»





DARTH VADER sera el maestro del protagonista. Lo podremos controlar al principio del piego, en una enorme batalla que tendrá lugar en el planeta Kashyvyk.



LAS PELEAS CON ESPADA tendran su punto algido en los encuentros con los jefos Este duelo con Shaak Ti será uno de los momentos clave del juego

a otros secundarios que serán fundamentales en la trama, como Juno o Kota. Los enemigos a los que nos enfrentaremos incluirán Stormtroopers, Jedis o nativos de diferentes planetas. Entre ellos veremos por primera vez a los habitantes de Felucia, unos seres tribales capaces de usar la Fuerza para atacarnos. Y aunque la mayoría del tiempo nos enfrentaremos a rivales "normales", al final de cada misión tendremos que enfrentarnos a un jefe final, que normalmente será uno de los Jedi que nos han sido asignados.

→ EL APARTADO TÉCNICO VA A DAR QUE HABLAR. Para empezar, las animaciones de los personajes se han conseguido utilizando la captura de movimientos y el aspecto que muestran se corresponderá al de actores reales, como Sam Witwer ("Battlestar Galactica"), o Nathalie Cox ("El Reino de los Ciclos", "Jumper"). Además, tres motores asistirán al desarrollo principal: el conocido Havok se encargará de la física más elemental o de crear el efecto de "muñecos de trapo" cuando los enemigos son eliminados y lanzados por los aires. El motor Euphoria, por su parte, dotará a los rivales de una

avanzada inteligencia artificial, gracias a la cual harán todo lo posible por sobrevivir cuando se vean sobrepasados; no serán reacciones "enlatadas", sino que los personajes se adaptarán al entorno y la situación. Por último, el motor DMM (Digital Molecular Matter) se encargará de dotar de peso, masa y "entidad" a cada uno de los objetos que encontremos: la madera se astillará de forma verosímil, los cristales se romperán en pedazos como en la realidad... Todo combinado servirá para que veamos situaciones más propias de las películas que de un videojuego, dentro de unos entornos enormes y llenos de detalles en movimiento. En el caso de las versiones para PS2, DS y PSP, evidentemente no habrá un nivel técnico tan alto, pero el desarrollo sí se mantendrá (si bien aún no se ha visto el título en movimiento en estas versiones).

«El Poder de la Fuerza» saldrá este próximo verano y entonces veremos si cumple con las buenas expectativas que nos ha dejado en este primer vistazo. Mientras llega, id practicando vuestros poderes telekinéticos, porque el viaje galáctico continuará muy pronto... y esta vez con un giro al Lado Oscuro.

### > LA VERSIÓN DE Wii

# Todo el poder en nuestras manos

La aventura en Wii será especial: no sólo seremos los "malos de la película". También sentiremos lo que es manejar una espada de luz de verdad.



EL SANTUARIO JEDI se visitará en exclusiva en esta versión. Será un entorno nunca visto en la saga.

uando en LucasArts se plantearon hacer una versión para Wii, tenían claro que no podía ser igual a las de las consolas PlayStation 3 y Xbox 360. En el lado negativo, hay una gran diferencia de potencial gráfico, por lo que los motores Euphoria y DMM han sido descartados. En la parte positiva, el Wiimote hará posible que tengamos la sensación de manejar un sable láser: moveremos el mando como si empuñáramos la espada, y aunque el juego reconocerá cualquier gesto, habrá estocadas básicas que deberemos dominar. Para mejorar la experiencia, el altavoz del Wiimote reproducirá el sonido típico de este arma.

AL MOVER EL NUNCHAKO USAREMOS LA FUERZA. Por ejemplo, si llevamos el brazo hacia delante ejecutaremos el típico "empujón de Fuerza". Además, en la versión Wii habrá un nivel extra: un santuario Jedi abandonado. La guinda ly menuda guindal vendrá con un modo Duelo, en el que dos jugadores podrán demostrar sus dotes Jedi. Para ello podremos elegir entre treinta personajes de toda la saga, entre los que figurarán personajes tan clásicos como Obi Wan o el joven Anakin. Hemos probado este modo y os aseguramos que resultará sorprendentemente sencillo de dominar y espectacular en su desarrollo. ¡Ya contamos las horas para que llegue la versión final!

### CONTROL

Vale, es cierto que no saldrá un rayo del Wiimote como en este montaje que hemos hecho, pero por lo demás jugar será como tener un sable láser.

# GONFLIGHT DENIED OPS

MIENTRAS CUBRE TUS ÁNGULOS

"El realismo bélico de la saga de Pivotal da el salto a la nueva generación"

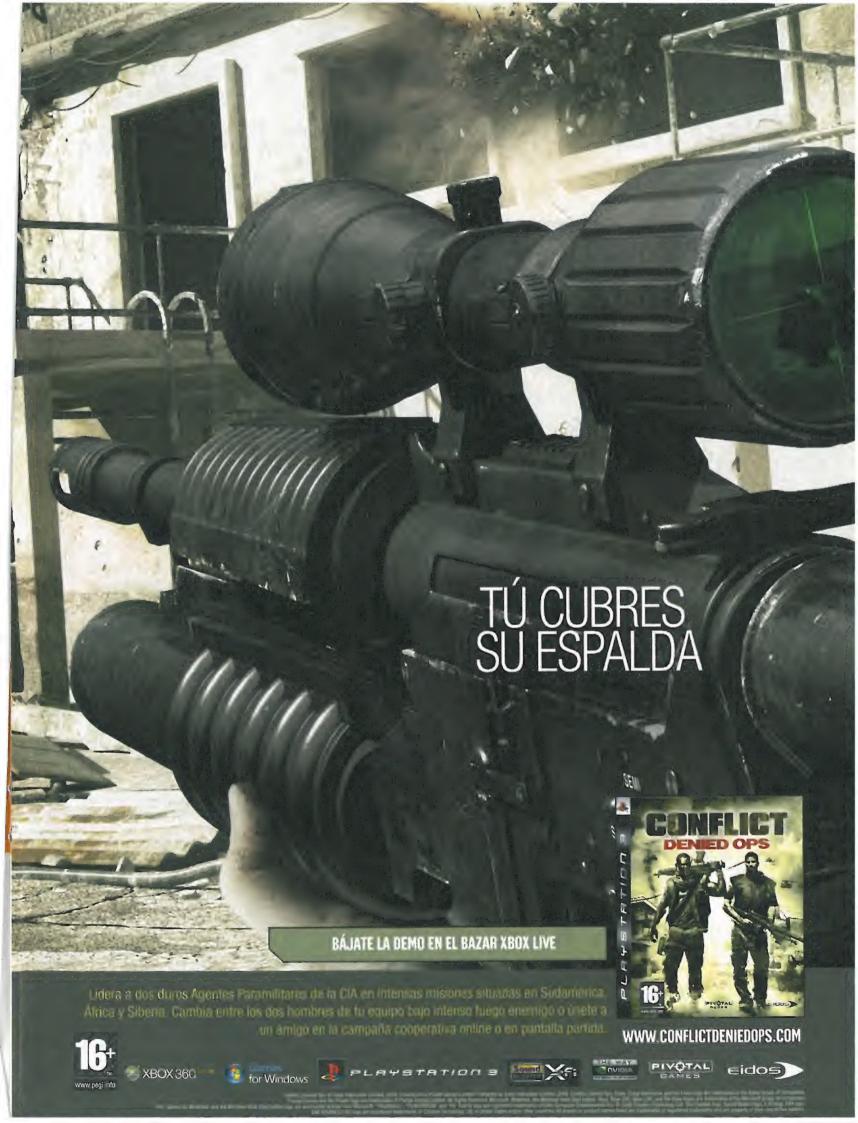
REVISTA DEICIAL PLAYSTATION







DESPIADADA ACCIÓN MUNDO REAL IMPLACABLE TÁCTICA COOPERATIVA TEMERARIA DESTRUCCIÓN



La Revista Oficial de Los Sims" 2 y sus expansiones

# iDisfruta al máximo con tus Sims!



iDe regalo!
Un CD con los
mejores extras

- Todas las herramientas oficiales
- Los objetos más exclusivos

de tus SIMS

 Las mejores creaciones de los fans de todo el mundo



El nº 9 en tu quiosco a partir del 14 de febrero

**Revista + CD** por sólo 5,95€

TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS



### Así analizamos los juegos

- LLEGAMOS HASTA EL FINAL. Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.
- CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS. El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los 16 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.
- PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD. Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

### Así puntuamos

- ▶ MENOS DE 50: MALO. Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.
- DE 50 A 59: REGULAR. Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...
- DE 60 A 69: ACEPTABLE. No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.
- DE 70 A 79: BUENO. Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.
- ▶ DE 80 A 89: MUY BUENO. No te guepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.
- DE 90 A 95: EXCELENTE. Cómpralo sin dudarlo. te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.
- MÁS DE 95: OBRA MAESTRA. Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

### Así es nuestra ficha



- ▶ LO MEJOR. Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.
- LO PEOR. Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.
- ALTERNATIVAS: Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas
- GRÁFICOS: Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...
- SONIDO: Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...
- DURACIÓN: La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...
- DIVERSION: Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...
- PUNTUACIÓN FINAL: La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.
- VALORACIÓN: La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola . Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.



dado el pitido inicial en la portátil.





ARMY OF TWO es uno de esos juegos que llegan casi sin hacer ruido y se convierten en una revelación. Leed a fondo nuestro análisis y descubriréis que todavía no está todo inventado en el terreno de la acción.

# ESTE NÚMERO.

◆ PlayStation 3	Dragon Quest: M. Joker 106
Army of Two 88	Mario & Sonic 115
FIFA Street 3 108	<b>P</b> ro Evolution 2008 110
Lost Planet 102	
MX versus ATV 114	<b>↓</b> Xbox 360
NBA 08 96	Army of Two 88
Turok 98	FIFA Street 3 108
Lance and the second	Frontlines 104
	MX versus ATV 114
Adv. Wars: Dark Conflict 94	Turok 98

Pro Evolution 2008	110
<b>↓</b> Xbox 360	
Army of Two	88
FIFA Street 3	108
Frontlines	104
MX versus ATV	114
Turok	98

<b>₩</b> Wii
Battalion Wars 2 100
<b>N</b> ights116
<b>▶ PSP</b> Castlevania: Dracula X 107  Pro Evolution 2008 92
<b>V</b> PlayStation 2  NBA 08117

### NOTA IMPORTANTE SOBRE LAS PUNTUACIONES

Os recordamos que a la hora de puntuar técnicamente a los juegos de las diferentes consolas lo hacemos teniendo on cuenta el catálogo y las posibilidades de cada máquina. Esto significa que, por ejemplo, un 90 en graficos en un juego de Xbox 360 e PS3 no equipara la calidad de estos a los que les adjudiquemos la misma nota en PlayStation Wii (o en las portátiles) puesto que se da por sentado que las dos primeras son máquinas con una capacidad gráfica mucho mayor y por tanto los gráficos serán (casi) siempre superiores. Aclaramos que los juegos de Xbox 360 PlayStation 3 se valorarán bajo el mismo rasero. La diversión y la duración se miden igual en todas las consolas

















■ ACCIÓN ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 69,95 € ■ Lanzamiento 13 de marzo ■ 18 🚱





### **AMISTADES PELIGROSAS**

# ARMY OF TWO

Los países en guerra ya no tienen por qué gastarse millones de dólares en armamento. Basta con que contraten a Salem y Ríos, dos mercenarios capaces de rivalizar con cualquier ejército.

LA GUERRA ES EL MEJOR NEGOCIO para mercenarios como Elliot Salem y Tyson Ríos, los dos protagonistas de «Army of Two». Nosotros debemos decantarnos por uno de ellos (Ríos es más ágil y Salem usa la fuerza bruta) y dirigirle a través de 6 niveles en los que la acción no se detiene. Por suerte, nuestro compañero (controlado por una genial I.A. o por otro jugador) nos acompaña en todo momento.

El desarrollo, en tercera persona, recuerda a «Gears of War»: tenemos que acribillar a cuantos enemigos se crucen en nuestro camino (con más de 30 armas reales) y buscar la cobertura que nos ofrece cada escenario.

→ LA COOPERACIÓN ENTRE AMBOS PROTAGONISTAS juega un papel fundamental en «Army of Two». Además de dar órdenes a nuestro compañero, necesitamos su ayuda para llevar a cabo acciones especiales, como trepar por una pared o arrancar puertas. Cuando cualquiera de los dos resulta herido, su "alma gemela" se encarga de arrastrarle hasta un lugar seguro y ponerle una inyección de adrenalina que le devuelve al combate. Incluso podemos hacer que ambos se intercambien las armas o coordinarles para que disparen al mismo tiempo con sus fusiles de francotirador. Pero la









SI UNO RESULTA HERIDO, su compañero debe llevarle hasta un lugar seguro para realizar primeros auxilios.



ANTES DE SER MERCENARIOS jugaremos un par de niveles de introducción como soldados del ejército americano.

HABILIDADES COMBINADAS

Esta pareja es capaz de realizar las acciones más arriesgadas:

### **VEHÍCULOS** LETALES

Aunque no es que sean muy frecuentes durante el desarrollo, también tenemos que superar algunas zonas controlando vehículos tan poco convencionales como estos que os enseñamos a continuación.



EL PARAPENTE se maneia con el mando Sixaxis en PS3. Nuestro compañero busca los blancos y dispara automáticamente.



EL HOVERCRAFT es totalmente anfibio y cuenta con una torreta para eliminar los transportes enemigos que se nos acerquen.



principal novedad del juego está

en la barra de agresividad, que

nos indica cuál de nuestros dos

hombres atrae más atención del

enemigo. De este modo podemos

conseguir que uno de los dos haga

de señuelo, mientras su compañe-

**→ LA AMBIENTACIÓN ES OTRO** 

ro ataca por la espalda.



DE LOS PUNTOS FUERTES del juego. La selección de escenarios alterna conflictos reales, como

Irak, con otros diseñados específicamente para el juego (el secuestro de un portaaviones en las Filipinas), aunque todos son muy creíbles. La estética de los personajes, que visten una pesada armadura y una máscara, es impresionante y además la selección de armas (que podemos modificar hasta límites insospechados) también resulta muy acertada.



### **GUERREROS DEL MUNDO**

Los seis escenarios que aparecen en el juego están ambientados en lugares reales. Además algunos de ellos, como Somalia, Afganistán o Irak, aprovechan conflictos muy conocidos por todos:



SOMALIA es un país en plena guerra civil. Allí transcurre el primer nivel, todavía como miembros de los rangers.



AFGANISTÁN es un terreno rocoso custodiado por un ejército de integristas. Volamos allí después del ataque del 11-S.



MIAMI, o más concretamente, su aeropuerto, es el lugar donde se desarrolla nuestra última misión.





EL RITMO DE JUEGO puede parecer un poco lento, aunque la acción no se detiene en ningún momento.



PODEMOS DAR SENCILLAS ÓRDENES a nuestro compañero presionando una o dos veces la cruceta de control.



LAS MÁS DE 30 ARMAS disponibles se pueden "tunear" hasta incorporar piezas de oro e incluso algunas joyas.



Este mercenario es más joven y rápido (y tiene una armadura "tuneada" con llamas) pero soporta menos disparos que su compañero.

Sin embargo, el ritmo de juego puede parecer un poco lento. Cuando entramos en un escenario, los enemigos tardan unos segundos en reaccionar, lo que nos da la oportunidad de comportarnos como Rambo, y derribarlos a todos sin recibir un rasguño. Este planteamiento resulta muy divertido, aunque le resta realismo al juego, especialmente si lo comparamos con otros "shooter" bélicos. El uso de

vehículos casi invulnerables o la presencia de enemigos finales siguen esta línea "desenfadada".

→ EN LO QUE RESPECTA AL APARTADO TÉCNICO, «Army of Two» presume de unos personajes enormes y bien animados, que tienen cierto efecto de transparencia para que no tengamos puntos ciegos durante el combate. La física y las explosiones también muestran un buen nivel, y los escenarios son







# PODREMOS ATRAER LA ATENCIÓN DE OS ENEMIGOS Y DESPUÉS RODEARLOS





el centro de la pantalla, nos indica quiên va a recibir los disparos enemigos El segundo personaje puede rodear a los rivales y atacar por la espalda

### **ACCIONES ESPECIALES**

En determinados momentos del juego podemos activar habilidades que refuerzan el trabajo en equipo. El hecho de intercambiar las armas en cualquier momento o de luchar "espalda contra espalda" en las situaciones más desesperadas son sólo un par de ejemplos de colaboración entre nuestros dos personaies:



**ESPALDA CONTRA ESPALDA** la acción se ralentiza y podemos disparar bajo la cobertura de nuestro compañero.



PARA SUBIR LA MORAL basta con colocarnos uno al lado del otro y saludarnos (o bromear) presionando un botón.



PODEMOS INTERCAMBIAR LAS ARMAS con nuestro compañero, desde el menú de órdenes, en cualquier momento del juego.

muy abiertos y tienen un tamaño más que considerable. Además las secuencias a pantalla partida, como en la serie "24", y el uso del sensor de movimientos en momentos puntuales en la versión de PS3 añaden frescura al desarrollo. Puede que no resulte tan realista como otros juegos bélicos, pero sus enormes niveles de acción unidos a su acercamiento estratégico ha puesto nuestro nivel de adrenalina por las nubes.

### **NUESTRO VEREDICTO**

#### lo mejor

alcanza un gran nivel, sobre todo por el diseño de los protagonistas

EL MULTIJUGADOR ERATIVO, online o a pantalia partida, resulta muy intenso

#### lo peor

EL RITMO DE JUEGO es lento estros personajes parecen invulnerables, lo que resta realismo

LAS DIFERENCIAS entre ambos personaies apenas influven n el desarrollo del juego

#### alternativas

ce «Conflict: Denied Ops», que también esta basado

entre dos soldados, aunque no alcanza el nivel tecnico ni «Army of Two» Con «Kane & Lynch»

#### ■ GRÁFICOS El diseño de los personajes es excelente, así como el tamaño de los escenarios. aunque a veces puede parecer un poco lento

SONIDO Los efectos de sonido y el doblaje al castellano nos meten de lleno en la batalla. La banda sonora es bastante convencional.

■ DURACIÓN El modo principal se acerca a las 10 horas de duración, y además el multijugador cooperativo multiplica sus posibilidades.

DIVERSIÓN La interacción entre los dos personajes le dan un aire estratégico a la intensa acción. Tan solo flojea en un falta de realismo.

> **PUNTUACIÓN** FINAL

#### valoración

Este shooter acaba por fin con la rivalidad entre músculos y cerebro: «Army of Two» combina unos tiroteos intensos con personajes capaces de coordinar sus ataques del modo mas inteligente. Además, la selección de escenarios len distintas partes del mundo y en diferentes epocas) es inmejorable y el apartado tecnico alcanza un buen nivel Su único pero es la falta de reatismo y la lentitud de nuestros enemigos. Aún asi supone un soplo de aire fresco dentro de este género

■ FÚTBOL ■ KONAMI ■ I - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 29,95 € ■ Lanzamiento: 28 de febrero ■ 🚱





Esta liga es ya todo un clásico entre los fans de la saga «PES». Este año no incluye novedades, pero sique siendo divertidisima.

1. EMPEZAMOS EN SEGUNDA, pudiendo elegir si queremos comenzar con una plantilla falsa (Minanda, Castolo y compañía) o con la auténtica del club.

2. JUGAMOS LA TEMPORADA (con liga y copa), y cuantas más victorias obtengamos y más goles marquemos,

3. HACEMOS FICHAJES con el dinero que ganemos, bien en pretemporada o en el mercado de invierno, ¡Si elegimos bien, llegarán el ascenso y los títulos!



### LLEGA EL MERCADO DE INVIERNO

PRO EVOLUTION SOCCER 2008

Es cierto que ya se ha jugado la mitad de la temporada, pero nunca es tarde para engancharse al fútbol, sobre todo con un simulador como éste.

> LOS JUGONES DE PSP TE-NÍAN "MONO" DE FÚTBOL, V hasta se dedicaban a darle patadas a los muebles del salón. Por suerte ya está aquí una nueva entrega de esta saga, y si os gustó la del año pasado, os gustará ésta, que tiene una propuesta casi idéntica, para lo bueno y para lo malo. Y es que el principal defecto que se le puede achacar a «PES 2008» es que no hava incluido más novedades que la actualización de las plantillas, lo que no impide que siga siendo uno de los grandes. Repiten, por tanto, los clubes oficiales de las ligas española, italiana, francesa y holandesa, además de las selecciones

nacionales, la liga inglesa (sin los nombres reales) y un puñado de equipos del resto de Europa.

→ LOS MODOS DE JUEGO QUE OFRECE ESTA VERSIÓN no tienen nada que envidiar a los de sus "hermanas mayores", y de hecho tiene alguno más que ellas, como el "Tour Mundial", que nos enfrenta a equipos de todo el globo. Pero es la Liga Máster la que sigue partiendo la pana, pues nos hace empezar en segunda división y nos permite hacer fichajes para acabar codeándonos con los mejores unas temporadas después.

Todo esto se quedaría en nada si jugar los partidos no fuese divertido, y la verdad es que lo es, y mucho. La genial jugabilidad de

### DROGBA

Este marfileño es todo un matador del área. Mejor será tenerlo como compañero que como rival, así que sacaos unas perras y robádselo al Chelsea.







LAS ANIMACIONES de los jugadores son exquisitas, pues son capaces de golpear el balón en cualquier postura.



TODOS LOS CLUBES cuentan con sus plantillas oficiales, aunque los ingleses se llamen "North London" y cosas así.





### ¿QUÉ TORNEO JUGAMOS?

La escasez de opciones que caracterizaba a esta saga hace unos años ya pasó a la historia. Ahora podemos disfrutar de nuestro deporte favorito en multitud de formatos:



EL MUNDIAL es la copa con más prestigio, aunque también están la Eurocopa, la Copa América...



LAS LIGAS NACIONALES nos permiten afrontar la temporada con nuestro equipo favorito.



EL TOUR MUNDIAL nos enfrenta a selecciones de todo el planeta, y bajo diversas condiciones.



EL MODO ONLINE es algo pobre, pues sólo permite enfrentarse a dos jugadores. Una lástima.

las versiones de sobremesa se ha trasladado a esta versión sin perder ni un ápice de realismo. Y es esta jugabilidad la que consigue que olvidemos algunos detalles negativos, como las ralentizaciones en momentos puntuales o su limitado apartado multijugador.

En fin, estamos ante un título que debía haber evolucionado más, pero que sigue siendo un genial simulador y con un precio apto para cualquier bolsillo.

### **NUESTRO VEREDICTO**

#### lo mejor

- y consigue que cada partido que echemos sea una historia diferente
- LOS MODOS DE JUEGO son bastante atractivos y le aseguran a nuestra portátil fútbol para rato

#### lo peor

- NO HAY NOVEDADES con respecto al año pasado, salvo la actualización de plantillas
- que se observan cuando aparecen muchos jugadores en pantalla

#### alternativas Una vez mas, asistimos a un dueto «PFS» vs «FIFA» por el trono fútbolero. El simulador

futbolero El simulador de EA Sports salio a la venta hace unos meses con un representora de opciones apabullants, y, entre otras cosas, 30 lugas con licencia oficia Con esto compensa que su jugabilidad este algo por de bajo de la diseptica esta a la par E

### **GRÁFICOS** Sólo algunas ralentizaciones empañan este aspecto, pues tanto los modelos como las animaciones de los jugadores son estupendas.

- SONIDO El peor apartado del juego. ¿Tan difícil es incluir comentarios durante el partido? Los cánticos del público y la música cumplen.
- DURACIÓN La Liga Máster y el Tour Mundial dan para rato. Una pena que el multijugador y el online (sólo para 2 jugadores) no estén a la altura.
- **DIVERSIÓN** Si algo tiene «PES» es que divierte como nadie. Su realismo engancha al más pintado, y esta versión ofrece grandes momentos.

PUNTUACIÓN S

#### valoración

Si valoramos «PES 2008» como un unico juego, la impresión que nos da es excelente. Pero no hay que olvidar que perteñece a una saga y, si echamos la vista un año atras, nos decepciona ver que la única novedad son las plantillas actualizadas ly de ahí su precio reducido). No por ello, este título deja de ser buenismo, pero que no se hayan corregido al menos las ralentizaciones o ampliado el multijugador es más que criticable. En cualquier caso, si os gusta esta saga o es la primera vez que os acercáis a ella, este juego os encantará.

### **NOVEDADES** Nintendo DS







### ROMPAN FILAS!

Aunque el juego incorpora muchas opciones tacticas, estos son los pasos principales a seguir en el campo de batalla:

I. LA DOBLE PANTALLA permite trolar a nuestras unidudes «bies segun las caracteristicas de arriba

2. LOS PARÁMETROS dellerminan el exito en combate. Desde las tres as hasta el terreno. Ind. comita

3. LAS FABRICAS y el presupuesto deben ser controlados para armarnos pien. Los recursos con mu, validad



**ESTRATEGIA APOCALÍPTICA** 

**DVANCE WARS:** RK CONFLICT

> Las guerras futuristas ya no necesitan a duros soldados entrenados durante meses. Vuestra portátil se ha convertido en el arma definitiva.

UNA FUERTE LLUVIA DE METEORITOS ha asolado la Tierra. Ahora es un lugar hostil donde ejércitos y saqueadores sin escrúpulos siembran el caos y la destrucción. En la piel de un superviviente del holocausto acompañamos al ejército de Laurentia en su misión por rescatar más víctimas y devolver el equilibrio al planeta. Para ello nos enfrentamos a las diferentes facciones enemigas a lo largo de más de 60 misiones y retos. El escenario se encuentra dividido en cuadrículas y desplegamos nuestras tropas por turnos.

Factores como el número de

avances o la potencia de ataque

dependen de otros elementos como el tipo de artillería utilizada (tierra, mar y aire), las condiciones del terreno o la munición o gasolina de nuestras unidades. Esto determina el éxito o fracaso de nuestros enfrentamientos.

→ LAS BATALLAS REQUIEREN **MANIOBRAS MILIMETRADAS** y un estudio exhaustivo de cada elemento en pantalla. Aunque «Dark Conflict» cuenta con los elementos clásicos del género (bases donde construir más tropas, mapas con diferentes condiciones, etc.), estos esconden una gran profundidad en forma de variables que, de no

ser tenidas en cuenta (el tipo de

### ED

Este cadete de la Academia Militar de Laurentia acompaña al comandante O'Brien en su misión por devolver el equilibrio al planeta.







HAY MÁS DE 60 MISIONES en el modo historia, y también un modo multijugador online. Horas y horas de diversión.



EL EDITOR DE MAPAS nos permite crear nuestros propios escenarios y compartirlos luego con el resto del mundo.

#### Costa Def. lngr. 4000 Rest U.mec Costa tranquila Neum. A Se puede Neum B car y aesembar Aviac Flota en buques Tran. y cargueros



EL STYLUS permite dirigir con rapidez y precisión aunque se podría haber aprovechado más el elemento táctil.

### DIARIO DE UNA GUERRA



LAS MISIONES estan divididas en episodios y retos Los primeros hacen avanzar la historia del juego.



NUEVAS UNIDADES van apareciendo a medida que avanzamos. Tierra, mar, aire. De lo más completo

### PERSPECTIV/ DE COMBATE

Aunque siempre dirigimos la acción desde el mapa principal, se han añadido animaciones para los ataques e incluso un zoom.



LAS SECUENCIAS que determinan qué unidad vence dan variedad al apartado gráfico.





EL ZOOM incluye un nivel que abarca gran parte de la pantalla y otro más cercano y detallado.

#### a evitar, presupuesto de la producción...) nos condenan a un rotundo fracaso. De este modo, la clave consiste en planear nuestros movimientos detenidamente: pensar mucho y luego actuar. Técnicamente correcto y con un modo multijugador de lo más completo,

defensa de la unidad, enemigos

lo peor los amantes de la estrategia por turnos disfrutarán a lo grande. Es exigente, pero tremendamente divertido. Una apuesta segura.

#### **NUESTRO VEREDICTO**

#### lo mejor

- ICAS DE ATAQUE son muy elevadas y nos ofrecen mucha variedad a la hora de actuar
- EL MULTIJUGADOR encierra horas y horas de diversión Hasta cuatro jugadores combatiendo

- LA DIFICULTAD es demasiado elevada desde el principio, ¡Sudaréis como auténticos soldados!
- LOS DIALOGOS no están a la altura del argumento. Topico tras tópico. Hubieran dado para mas

### alternativas

en NDS al adaptarse posibilidades táctiles juego. Si ya habeis probado **«Advance** Wars: Dual Strike» «Age of Empires». Si os apotece saltar a la acción en tiempo real no os perdáis «FFXII: Revenant Wings» y «Heroes of Mana».

#### ■ GRÁFICOS Las unidades se diferencian claramente y la estética "cartoon" para las escenas es acertada, pero aun así son muy "sencillotes".

SONIDO La música y los efectos de sonido pasan sin pena ni gloria. Os olvidaréis de ellos casi sin daros cuenta. Muy mejorables.

DURACIÓN A las 60 batallas del modo Campaña hay que sumarle el editor de niveles y un modo multijugador completísimo. No os cansaréis

DIVERSIÓN Añade un nuevo reto con cada nuevo combate. Aprender todas las técnicas es un reto difícil pero muy divertido y gratificante.

> **PUNTUACIÓN** FINAL

#### valoración

Está claro que «Dark Conflict» no es un juego apto para todos los publicos. Exige mucha dedicación y concentración desde la primera partida, ya que la máquina cuenta con una inteligencia artificial que ya hubieran querido muchos estrategas. Et gran numero de tropas. los factores que hacen diferir cada combate (clima, terreno, etc.) hacen que terminéis aprendiendoos al dedillo cada elemento del juego Y es entonces cuando descubrís un multijugador que garantiza diversion durante meses

■ DEPORTIVO ■ SONY ■ I - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 64,95 € ■ Lanzamiento. Ya disponible ■ 3+





El estilo arcade a la hora de manejar a los jugadores es la apuesta más clara de este juego. Aunque es verdad que podía estar algo más pulido, es intuitivo y bastante funcional si lo que buscamos es la espectacularidad a la hora de disputar los partidos:

LA MEJOR LIGA DE BALON-CESTO DEL MUNDO vuelve a nuestras consolas con un título que apuesta por el lado más arcade de este deporte. Para hacer frente a sus duros competidores, Sony ha apostado por la diversidad en los modos de juego y por un control intuitivo y funcional. Al "saltar a la cancha" encontramos, además de los típicos modos Temporada y All Star, el NBA Replay, que nos da la opción de







LOS MODOS de juego típicos, contamos con el "NBA Replay" y una serie de minijuegos como concurso de triples, pista de obstáculos, o un certamen de grandes mates.

### **EL MUNDO DEL BALONCESTO EN UN JUEGO "DE ALTURA"**

# NBA 08

Ya podéis replantear las dimensiones de vuestra casa, porque un montón de tíos de dos metros están a punto de invadirla.

recrear los partidos y las jugadas más destacados de la temporada 06/07, jo incluso de la actual si descargamos el calendario semanal de la red! Además, si Kobe Bryant, por ejemplo, ha conseguido una canasta imposible, nuestro reto será igualarla para superar ese partido.

→ A LA HORA DE MANEJAR EL BALÓN, este título se decanta por una control muy bien ajustado y

bastante eficaz: pulsando L2 se asigna un botón a cada jugador, con lo que en todo momento podemos realizar la asistencia perfecta o el pase ideal. Además, moviendo el Sixaxis subimos o bajamos los brazos en defensa, y escondemos la bola en ataque. El nivel gráfico es muy alto y el multijugador, ya sea online o local, supone un gran aliciente. En fin, un gran juego que no anda a la zaga de sus competidores.















■ SHOOT'EM UP ■ TOUCHSTONE ■ 1 - 16 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 18









# INSTINTO PARA LA CAZA

Los ambientes selváticos. la presencia de enormes dinosaurios y la posibilidad de utilizar armas "básicas", como el cuchillo, despiertan nuestros instintos para el combate:

I. LAS CRIATURAS son tan grandes

iranoiayno Res que os mostranios

2. LAS ARMAS, como et arco o et cuchillo, nos

3. TAMBIEN HAY GOLPES FINALES que se ejecutan automát camenta 11 nos acercumos

o sufficiente a estas criaturas



# **EL CAZADOR O LA PRESA?**

# TUROK

Las teorías dicen que los dinosaurios se extinguieron por culpa de un meteorito, aunque nosotros pensamos que este indio (y su gran arsenal) también tuvieron algo que ver.

> LA COMPAÑÍA "WHISKY", con el soldado Joseph Turok a la cabeza, acaba de aterrizar en un planeta desconocido donde las tropas enemigas se han convertido en el menor de sus problemas. Además de un montón de soldados, nuestro héroe debe enfrentarse, en primera persona, a

> > manadas enteras de dinosaurios, desde peligrosos velocirraptores a un aterrador T-Rex, que se mueven a sus anchas por entornos selváticos, llenos de trampas y zonas ocultas.

Además de contar con la ayuda de otros marines (a los que no podemos dar órdenes) y de cargar con las típicas armas futuristas, como el rifle de pulsos, el de francotirador o un lanzallamas, las raíces indias de Turok le permiten utilizar un cuchillo y un arco de poleas, que multiplican sus posibilidades de combate.

→ PODEMOS CAMBIAR NUES-

#### TRA ESTRATEGIA en cada enfrentamiento. Además de disparar a lo loco, tenemos la posibilidad de acercarnos por la espalda y acabar con nuestros enemigos de un solo golpe, o lanzar una bengala para atraer a un dinosaurio que haga el trabajo por nosotros. No obstante, todas estas posibilidades nos descubren algunos desequilibrios en el diseño de las armas, y al final el

tivo que un arma de fuego. La realización técnica es notable, especialmente en lo que respecta a los "lagartos", grandes y

cuchillo resulta mucho más efec-

### TUROK

Este "piel roja" es el último miembro del wolf pack, la unidad de operaciones especiales de la compañía Whisky. En el juego veremos cómo se las gasta.

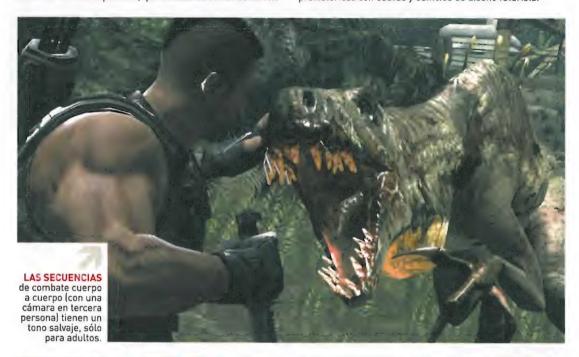




TODAS LAS ARMAS cuentan con un disparo secundario, como las flechas explosivas, que activamos con el botón R1.



LOS ESCENARIOS alternan unas enormes explanadas prehistóricas con cuevas y edificios de diseño futurista.







### TÉCNICAS DE COMBATE

El nuevo «Turok» nos permite utilizar distintas estrategias, dependiendo de nuestro estilo de juego, para acabar con las tropas enemigas. Aquí tenéis algunos ejemplos:



EL SIGILO nos permite acabar con los centinelas sin llamar la atención de sus compañeros.



LAS SECUENCIAS DE VÍDEO nos permiten evitar los ataques por sorpresa de nuestros enemigos.



PODEMOS ATRAER UN RAPTOR para que se "meriende" a los soldados más duros.



NUESTROS COMPAÑEROS también nos echarán una mano, pero no podemos darles órdenes.

perfectamente animados. Los escenarios también nos transmiten sensación de amplitud, aunque los interiores (las cuevas y las bases enemigas) resultan demasiado sosos. En cualquier caso los espectaculares enfrentamientos contra los dinosaurios (y un completo multijugador online para 16 jugadores) compensan estos defectos. «Turok» recupera así el prestigio que se ganó con sus primeros juegos para N64.

### NUESTRO VEREDICTO

#### lo mejor

■ LOS DINOSAURIOS, unos enemigos impresionantes que se comportan de un modo salvaje

LOS ENTORNOS

EXTERIORES son amplios y reflejan bien el mundo primitivo

#### lo peor

LOS ESCENARIOS INTERIORES son más sosos, y tienen problemas de visibilidad

LAS ARMAS NO ESTAN
COULLERADAS- nuestro cuchillo
es mas efectivo que la ametralladora

#### alternativas En PS3 la alternativa más recomendable es «Resistance Fall of

«Resistance Fall of Man», mi intras que el ibox 360, el rey de los ishooter de ciencia ficción es «Halo 3». Aunque ambos son mejores tecnicamente, no cuentan con el atractivo de los dinosaurios. Como Ishooter: belico, «Call of Outy 4» el la alanus loz de cualquier otro los positivos de cualquier otro.

### ■ GRÁFICOS Los dinosaurios se llevan la palma, junto a unos escenarios exteriores llenos de detalle. Bajo techo el nivel decae bastante.

■ SONIDO Un buen doblaje al castellano y unos efectos aterradores hacen que la banda sonora se quede en un segundo plano.

■ DURACIÓN El modo principal se acerca a las diez horas, y además contamos también con 10 mapas adicionales para el modo multijugador.

■ DIVERSIÓN Las distintas estrategias y la dificultad que representan algunos enemigos (como el Rex) nos mantienen enganchados hasta el final.

PUNTUACIÓN 83

#### valoración

Después de los graves tropiezos, anteriores, la saga «Turok» ha resucitado". Esta nueva entrega nos llega arropada por un buen apartado técnico (de nuevo se trata del motor "Unreal Engine IIII") y por un tratamiento más estratégico de los combates El diseño de los enemigos (y el tamaño que muestran estos saurios) son un atractivo suficiente para que muchos hayamos quedado enganchados. Por ultimo, como advertencia, tenemos que destacar el descarnado estilo "gore" que se ve en algunas secuencias.

bien nuestro ataque.

ESTRATEGIA ■ NINTENDO ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,90 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12-



# POR TIERRA, MAR Y AIRE

# ARS 2

A nadie le apetece ir a la guerra, pero si fuera tan divertida como en este juego de estrategia, entran hasta ganas de alistarse como voluntario.

#### EN UNA GUERRA LA ESTRA-TEGIA ES FUNDAMENTAL V

esta premisa la han tenido muy clara los chicos de Nintendo a la hora de adaptar esta saga a Wii: mejor piensa bien tu ataque o puede que perezcas en el intento. A lo largo de las 20 misiones de que consta el juego dirigimos verdaderos ejércitos, que intentan liberar al mundo de una "super arma" altamente peligrosa si el malvado Imperio del Sol decide usarla. Pero en nuestro intento de pacificar los ánimos no estamos solos: tanques, helicópteros, bombarderos, submarinos y un montón de vehículos futuristas son nuestros fieles aliados en la batalla. Las misiones consisten básicamente en tres aspectos: atacar un objetivo enemigo, defender alguno de nuestros acuartelamientos (o los de nuestros aliados) y conquistar nuevos edificios. Y todo esto lo hacemos en cinco escenarios, bastante largos pero tremendamente lineales, en los que progresamos completando ciertos objetivos a modo de "checkpoints" que actualizan regularmente nuestra misión.

#### PUESTOS A MANEJAR NUES-TRO EJÉRCITO contamos con un control muy suave. Es cierto que a la hora de apuntar y de realizar movimientos de evasión flojea un poco, pero aprovecha bien tanto

### La alianza entre el Wiimote y el Nunchako nos da un control casi

absoluto sobre la acción:

CON EL WIIMOTE desplazamos el puntero, que nos sirve para disparar al enemigo. Con la cruceta seleccionamos las unidades que queremos que entren en acción y con el botón B disparamos.

2. CON EL NUNCHAKO movemos a los soldados y a los vehículos. Al agitarlo saltamos y realizamos movimientos de evación Con el botón Z seleccionamos un objetivo.

3. PARA DAR ORDENES basta con seleccionar algo con el puntero, por ejemplo una bandera, y pulsar A para que sea ejecutada

### **SOLDADO**

Manejamos a soldados de seis batallones distintos. Cada uno tiene su propia técnica, pero todos tienen en común un armamento altamente destructivo.





LAS ARMAS DE LOS SOLDADOS son distintas dependiendo del imperio al que defiendan. Todas son ultra-potentes.



LO MEJOR ES CONTROLAR a un solo soldado y dar órdenes concretas a los demás. Si no, el resultado puede ser fatal...







### TRANSPORTE BÉLICO

Junto a un batallón de soldados armado hasta los dientes, contamos con la inestimable ayuda de un buen puñado de vehículos que podemos controlar en todo momento.



LOS AÉREOS son útiles como vehículo de reconocimiento. Su fuerza y su resistencia, escasas.



LOS TANQUES, ya sean pesados o ligeros, constituyen la mejor tarjeta de bienvenida del juego.



LOS BARCOS son una de las novedades. Su utilidad se basa en el ataque de cobertura.



LOS EXTRAS son pocos, pero entre ellos tenemos estos bocetos de los vehículos.

# el Wiimote como el Nunchako, sobre todo con los vehículos. Y aunque en un principio el juego pudiera parecer repetitivo, nada más lejos de la realidad: las misiones difieren mucho unas de otras, y la opción de jugar online en tres modos distintos es un gran acierto, si bien es verdad que una vez acabado ofrece pocos alicientes para volver a jugarlo. Ahora engrasad vuestro mando, porque la guerra ha estallado en Wii.

### **NUESTRO VEREDICTO**

#### lo mejor

- LAS MISIONES, son bastante variadas, frescas y muy divertidas.
- et apartado on tine, que alarga mucho la vida del juego (de lo contrario no duraría demasiado) y er el que tenemos tres modos nuevos

#### lo peor

- finalizado Simplemente bocetos y modelos en 3D de los soldados.
- para los jugadores más expertos, pues las misiones no son difíciles.

#### alternativas En lo que a juegos de estrategia se refiere

estrategia se refiere estamos ante el título que inaugura et catalogo en este genero para la consola de Nintendo. Sini embargo, pod. is acceder a «Sim Gity» de SNES en la consola virtual de Wii. Si os mola más la acción están «Metrold Prime 3» o «Call of Duty 3». Pronto llegara «Medal of Honor Heroes 2».

### ■ GRÁFICOS Los escenarios tienen una gran profundidad y resultan bastante coloristas. Además, los soldados se mueven con bastante fluidez.

- SONIDO Las instrucciones de los superiores durante la batalla tienen un doblaje sobresaliente al castellano y los efectos alcanzan un buen nivel.
- **DURACIÓN** El juego en sí no es demasiado largo (son 20 misiones), pero gracias al modo online la vida se estira hasta que nos aburramos de él.
- **DIVERSIÓN** Aunque debemos tener en cuenta la estrategia, las misiones resultan enormemente divertidas. La acción está a tope

PUNTUACIÓN 84

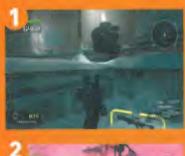
#### valoración

La primera entrega de «Batallion Wars» en Wii es un juego casi imprescindible para los aficionados a los títulos de estrategia bélica (e incluso para los seguidores del género de la acción). Encontramos de todo infantería variada montones de vehículos que podemos controlar y una gran variedad en las misiones. El control tambien resulta positivo, si bien podra haberse pulido un poco más en ciertas ocasiones. En definitiva, mantiene la diversion del original e incorpora fiuevos elementos que lo convierten en un acierto.

### **NOVEDADES** PlayStation 3

■ ACCIÓN ■ CAPCOM ■ I - I6 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 39,95 € ■ Lanzamiento: 29 de febrero ■ 🎼 🎉









### SAFARI EN LA NIEVE

El modo Campaña se compone de 11 misiones. Aunque el argumento de cada una es bien diferente, en realidad el desarrollo no difiere mucho de una a otra. Aqui tenéis las tareas básicas de cada partida.

T. INVESTIGAR CADA NIVEL on busca de armas o energia térmica es imprescindible para sobrevivir. El avance suele ser bastante lineal, pero hay escenarios anchos cuya salida puede estar encima de nosotros

LOS POSTES DE COORDENADAS son escasos. Si los activamos, indican la ruta que hemos de seguir y actualizan nuestro radar con los puntos clave más cercanos.

3. AL CONCLUIR CADA MISIÓN nos esperan enormes y agresivos jefes finales (algunos en forma de insectos). Acabar con ellos es, sin duda, lo más complicado del juego



Su padre murió a manos del temible Ojos Verdes. Él ha perdido la memoria, pero quiere desvelar el misterio de los Akrid y la organización NEVEC



### **LOS MATA BIEN MUERTOS**

PLANET

Estos combates en el frío no son peleas de bolas de nieve, sino una lucha encarnizada por la supervivencia de la raza humana.

PARA SOBREVIVIR EN **EL PLANETA E.D.N. III se** necesitan ingentes cantidades de energía térmica, pues las condiciones allí son de un frío extremo. Los intentos de colonización fueron abandonados, y ahora un pirata amnésico llamado Wayne

se atreve a explorar sus entrañas para conocer sus secretos. Nuestra labor es ayudarle a acabar con los Akrid, unos insectos enormes y muy agresivos, y averiguar qué se trae entre manos la corporación NEVEC, que parece tener intereses ocultos en el planeta. Acabar con los enemigos no es nuestro único problema, pues el frío constante nos obliga a buscar fuentes de calor para evitar que muramos congelados: pueden salir de los Akrid eliminados (sus puntos débiles generan esa energía y están marcados en color naranja), sus nidos o los objetos que destruyamos.

→ CONTAMOS CON GRAN CAN-TIDAD DE ARMAS y con una especie de "mechas" llamados VS (Vital Suits). Ellos aumentan mucho nuestra potencia de fuego y movilidad, pero a cambio consumen más calor. Cuando vamos a pie podemos usar también un garfio para aferrarnos a zonas lejanas o mover de forma independiente las piernas y la cadera de Wayne. Todo esto se aplica tanto al modo



EL MOVIMIENTO DE WAYNE se controla con los dos sticks: uno para el avance y otro para el giro de la cadera.



LOS PERSONAJES SECUNDARIOS no afectan a las partidas, pero son importantes en las numerosas escenas de corte.



### **NOVEDADES "FRESCAS" PARA PLAYSTATION 3**



TRATES: Hay de Mega Man. Frenk (de «Dead Rising») o el nuevo de Luka. Teneis que desbloquearlos primero.



EL CATAL 0:00 DE MAPAS incluye los vistos en 360, más los de expansiones posteriores. En total, 16 escenarios,

### LOS ÚTILES DE UN HÉROE

Tal y como están las cosas, vais a necesitar algo más que arrojo para terminar con la lluvia de Akrid y piratas que os asaltan continuamente. Por suerte, Wayne cuenta en todo momento con un garfio extensible que le saca de más de un apuro y a menudo encuentra objetos de lo más útiles tirados por todo el planeta. Por cierto, ¿quién se los habrá dejado por ahí?



LAS ARMAS son variadas, aunque tenemos que estar muy pendientes de la munición. Podemos llevar dos a la vez.



LOS VS cambian su rendimiento según el modelo: unos son rápidos, otros saltan mucho, algunos taladran...



EL GARFIO es imprescindible en ciertas zonas. Su alcance es corto, pero suficiente para atravesar fosos o descolgarse.

Campaña como al Multijugador online, en el que hasta 16 amigos pueden controlar a piratas espaciales para eliminarse entre sí dentro de 4 modos de juego: Eliminación Normal y De Equipo, Conquistar Postes y Fugitivo (uno debe huir de los demás). En todo esto el juego es como la versión de Xbox 360, aunque hay algunos extras (mapas multijugador y trajes especiales) que colmarán a tope vuestras ansias de acción.

#### **NUESTRO VEREDICTO**

#### lo mejor

LA AMBIENTACIÓN desde et frio hasta las ardientes batallas, todo hace que cada partida sea intensa

LA VARIEDAD DE ARMAS y robots que podemos usar, a cada cual más espectacular

#### lo peor

en comparación con otros títulos Podian haber incluido mas niveles

En general es racil, pero algunos Jefes son demasiado complicados

#### alternativas

Con un entoque

"demoniaco" está
el excelente «Devit
May Cry 4», que
también » aba de
salir Si quereis acción
más de senfiadada
más de senfiadada

pero igualmente buena, tendis «Ratchet & Clank» En un contexto más realista se encuentra «Uncharted». Para acción militar táctica probad «Frontlines: Fuel of War».

### GRÁFICOS Los enormes Akrid y los efectos (nieve, explosiones) dan mucha vistosidad al conjunto, aunque hay pequeñas ralentizaciones.

■ SONIDO La música y los efectos de los "super insectos" son muy efectistas, pero las voces sólo están en inglés y son algo flojas

■ DURACIÓN La campaña no llega a las 10 horas. El multijugador si es muy completo y nos "pica" a seguir jugando para sacar recompensas.

**DIVERSIÓN** La acción es intensísima y algunos duelos resultan vibrantes, aunque la curva de dificultad de la Campaña presenta altibajos.

PUNTUACIÓN 90
FINAL

#### valoración

El juego tiene dos dimensiones por un tado el modo Campaña, intenso y divertido, pero corto Isobre todo si optamos por pasar cada zona corriendo). Por otro el multijugador la nuestro juicio, ta opción más interesante), que es completísimo y variado. En el momento de escribir estas líneas no se puede probar a plerio rendimiento, pero si como esperamos funciona igual que en 360, será una experiencia enganchante. Un juego directo y espectacular con ligeras ralentizaciones pero muy efectista el resto del tiempo

SHOOT'EM UP ■ THQ ■1 - 32 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 69,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16 🔯









# TRAS LA LÍNEA ENEMIGA

# FRONTLINES FUEL OF WAR

La falta de petróleo ha desencadenado la tercera guerra mundial. "Crudo" lo vais a tener si queréis sobrevivir en este multitudinario conflicto...

LOS PERROS CALLEJEROS SON UN COMANDO de la Coalición, una alianza occidental inte-

grada por EE.UU. y Europa, que está en guerra con los Estrella roja, la facción Oriental que forman China y Rusia. ¿El objetivo de ambos? Controlar los yacimientos de petróleo que quedan.

En «Frontlines» nos metemos en la piel de uno de los "perros", viajamos a Europa del Este y subimos hasta Rusia a lo largo de siete misiones. Al arrancar cada nivel los mapas aparecen divididos en dos zonas: roja (hostil) y azul (controlada). Con una vista en primera persona tenemos que ir conquistando objetivos (atacar o defender emplazamientos, rescatar...) para hacer avanzar la línea del frente de la Coalición.

**→ ESTE ESQUEMA SORPREN-**DE POR SU INTENSIDAD. Ha sido diseñado especialmente para un completo multijugador de hasta 32 usuarios. Breves secuencias nos llevan a unas batallas multitudinarias, con tiroteos a larga y corta distancia en campos abiertos que se alternan con edificios y ciudades. Además de típicas armas, hay vehículos por radiocontrol y otros en los que sí nos montamos, desde tanques a helicópteros.

El motor gráfico sorprende por el tamano de los escenarios y la cantidad de objetos y persona-

3. SEGUN CONQUISTAMOS OF BUNGHA que aparecen marcados en el mapa. logramos que nuestre línes del frente ance Y asi seguimos halta dominar toda la zona

tenemos que rescatar rehene

CONTROLA EL "ORO NEGRO"

Las superpotencias se están dando de palos por el petróleo,

motor de la economia mundial. Así será vuestra misión:

EL MAPA ESTA DIVIDIDO entre la zona de la Coalición lazull y la controlada por los Estrella Roja (roja). Es el panorama

2. HEMOS DE CUMPLIR LOS OBJETIVOS

que se van marcando. A reces se trata de conquistar o defender una hala, otras de "hackear" ordenadores o también

### "PERROS"

Asi llaman a los soldados de la Coalición, que no se detienen ante nada para conquistar otro objetivo y lograr que la linea de control occidental siga avanzando





EN LOS VEHÍCULOS podemos ponernos al volante y disparar o dejar que conduzca la máquina y limitarnos a dar plomo.



LOS ESCENARIOS ABIERTOS se mezclan con los interiores. ¡Tened cuidado con las armas pesadas aquí dentro!







### DE ARMAS TOMAR

El elenco de armas de «Frontlines» es sinónimo de variedad en el modo individual y le añade estrategia y especialización al modo multijugador. ¡Carguen... y disparen!



ARMAS LIGERAS: Además de la típica pistola, encontramos ametralladoras o escopetas.



ARTILLERÍA PESADA: Las bombas lapa, los lanzagranadas o los bazookas causan estragos.



VEHÍCULOS DE RC: Buscad un buen escondite y lanzad vuestro "juguete". Pequeños y matones.



VEHÍCULOS: Si os montáis en un tanque o un helicóptero no dejaréis títere con cabeza.

jes, aunque se ve empañado por la aparición brusca de elementos lejanos o leves tirones. A las voces en castellano, bien interpretadas y encajadas, se les une una banda sonora que aumenta de intensidad con la acción. «Frontlines» le pisa los talones a los ases del género en Xbox 360 (la versión de PS3 se canceló). Llegaría más alto si el modo individual tuviera más gancho y no existieran los mencionados defectos gráficos.

#### **NUESTRO VEREDICTO**

#### lo mejor

- ACCIÓN, gracias a la cantidad de enemigos y la conquista de objetivos
- **U LA VARIEDAD DE ARMAS** os tendra mas que entretenidos Los pequeños vehículos RC, los mejores

#### lo peor

- DEL MODO INDIVIDUAL queda por detras del multijugador, y no hay extras que nos empujen a repetir
- NO TIENE MULTIJUGADOR A
  PANTALLA PARTIDA Inexplicable
  e imperdonable a estas alturas

### alternativas

Los pesos pesados, 
«Catt of Duty 4»; 
«Halo 3» y «Bioshock» 
siguen siendo los reyes 
det genero, aunque 
«Frontlines» tiene 
personalidad propia 
«Battlefield 2» es 
la propuesta más 
parecida pero no Itega 
al rivel de intensidad 
det título que nos 
ocupa. También podes 
considir ar los clásicos 
«Perfect Dark Zero» y 
estados podes 
«Perfect Dark Zero» y 
estados 
est

«Call of duty 3».

#### ■ GRÁFICOS Buen equilibrio entre el detalle y el tamaño de escenarios. Los problemas a la hora de poner elementos en pantalla le bajan la nota.

- SONIDO Música "cañera" y dinámica según la acción. Muy buenas voces en castellano, que se aiustan a las distintas situaciones de maravilla.
- **DURACIÓN** La campaña individual os llevará aproximadamente 12 horas. Eso sí, el multijugador invita a echarle mucho más tiempo

DIVERSIÓN Enemigos por todos lados y decenas de armas y vehículos garantizan un desarrollo intenso, divertido y gratificante.

PUNTUACIÓN 89

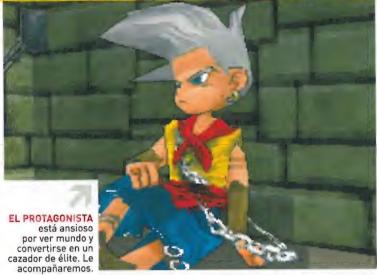
#### valoración

El planteamiento de «Frontlines» está enfocado al multijugador, y no cabe duda que este apartado (con la impresionante cifra de 32 participantes) es uno de los más entretenidos del género. Aunque no tlega a ese nivel tan aito, la experiencia en sotitario tambien resulta absorbente y emocionante, con la sensación de estar en medio de una guerra cuyos frentes varian a medida que vamos cumpliendo los objetivos que nos proponen. Un aspecto visual algo mas depurado la habria situado a la altura de los mejores.

ROL SQUARE-ENIX 1 - 2 JUGADORES CASTELLANO 39,95 € Lanzamiento: 14 de marzo 7











CADA CRIATURA dispone de un gran



### CAZADORES DE MONSTRUOS

# RAGON QUEST **MONSTERS: JOKER**

Los coleccionistas ya tienen una buena excusa para dejar los sellos a un lado y comenzar a reunir estas "adorables" criaturas.

que esconde el juego y formar el equipo definitivo aumentando nuestra experiencia. Todo a través de combates por turnos y con formaciones de tres unidades.

→ EL COLECCIONISMO VIRTUAL ES LA CLAVE de un juego en el que los amantes de la saga disfrutarán enfrentando a los monstruos ideados por Akira Toriyama, el creador de "Dragon Ball". Pocas pegas podemos poner a un apartado técnico notable, con gráficos "cel shading" (estilo dibujos animados) e inspiradas melodías de Koichi Sugiyama (compositor de los anteriores «Dragon Quest»). El título mezcla de forma eficaz los elementos clásicos del género (exploración, argumento, combate y progresión de personajes) y el concepto «Pokémon». Si os gustó «DQ: El Periplo del Rey Maldito» para PS2, seguro que aquí encontraréis horas de diversión.

NUESTRO VEREDI	СТО
■ GRÁFICOS	85
SONIDO	86
DURACIÓN	88
DIVERSIÓN	B3
Valoración Todos los apartados bastante cuidados, aunquo no le han aprovechado los posibilidades tactile A los amantes de «Dragon Quest» le	s de DS
PUNTUACIÓN FINAL	83



■ ACCIÓN ■ KONAMI ■ I JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 49,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 124 124





Podéis dedicaros a acabar el juego sin más, pero este UMD esconde muchos secretos, que sirven como recompensa a los que investigan con calma. Aqui tenéis los más interesantes:

1. RUTAS ALTERNATIVAS. Puede accederse a ellas al romper un muro, por ejemplo. Así, se puede llegar a jeles linales distintos, a rescates de 'damiselas' o incluso a fases nuevas.
2. JUGAR CON MARÍA. En una parte del segunde nivel podeis liberar a esta chica. Con su magia puede invocar poderosos animales gigantes.

poderosos animates gigantes.

3. JUEGOS OCULTOS El juego original de Turbografix y «Symphony of the Night» de PSone se punden obtener a le largo del juego. Es como tener l'es titulos en uno También podémos liberar todas las melodias del juego.

**IDRÁCULA "MUERDE" EN PSP** POR PRIMERA VEZ y de nuevo tenemos que enfrentarnos a él. En esta ocasión encarnamos a Richter Belmont, quien, látigo sagrado en mano y con mucho salto de por medio, debe acabar con hordas de vampiros, zombis o lo que se tercie. En realidad se trata de un remake de «Rondo of Blood», que salió en 1993 para la consola Turbo CD (sólo en Japón). El juego es idéntico, pero









### MAL VAMPIRO NUNCA MUERE

# CASTLEVANIA: THE DRACULA X CHRONICLES

Los Belmont llevan años parando los pies a los monstruos, pero nunca han lucido tanto. ¡Y vienen en multitud!

los gráficos son ahora poligonales y se han incluido extras. Entre ellos, la posibilidad de jugar al original o a «Symphony of the Night»... si hallamos los ítems adecuados del juego principal.

→ EL DESARROLLO OS SONARÁ **DEL RESTO DE LA SERIE**: tenemos enormes fases plagadas de monstruos en las que hemos de usar el látigo o armas de apoyo (agua bendita, hachas arrojadizas, etc.), que tienen un número limitado de usos. Antes de terminar cada nivel nos espera un duro jefe final, y como es tradición el juego es difícil, muy difícil: las recuperaciones de salud están contadísimas y, si morimos, puede tocarnos repetir tramos muy largos. Por ello, es un título que puede echar para atrás a los menos pacientes, pero que encantará a los jugones "de siempre", en especial por su gran cantidad de extras.

CD	ÁFICOS
SO	- 0.0
<b>DU</b>	RACIÓN
E DIV	ERSIÓN
aliciente de los ju	ación Muy cuidado en lo técnico y cor s para convencer a cualquier amante egos "de vieja escuela". Ahora bien, llad no es apla para todos los públicos
	PUNTUACIÓN 87

### NOVEDADES PS3 - Xbox 360 (Pantallas de la versión de Xbox 360)

FÚTBOL ■ EA BIG ■ 1-7 (PS3) / 1-4 (Xbox 360) ■ CASTELLANO ■ 69,95 € ■ Lanzamiento 28 de febrero ■ 3









# APUNTAS

El modo "Domina la calle" de la segunda entrega ha dejado paso al "Desafio FIFA Street", que nos propone superar unos cuantos retos futbolísticos:

I: CADA DESAFIO es como un torneo con varios partidos. Si conseguimos ganarlos todos desbloqueamos nuevos desafios. hasta alcanzar un total de nueve

2. LOS EQUIPOS también se van desbloqueando a medida que superamos los desafíos, y reunen a jugadores de cualidades similares, como Chupones, Torres, Veteranos.

J. CADA PARTIDO está sujeto a una serie de condiciones, como llegar a un determinado número de goles antes que el rival, o marcar sólamente con remates de cabeza o volea. Y no vale saltarse las reglas.



**FÚTBOL, CIUDAD SIN LEY** 

FIFA STREET3

En estos partidos callejeros están permitidos los empujones y las zancadillas, pero también vacilar al contrario con algunos regates antológicos.

**TODOS HEMOS JUGADO AL** FÚTBOL EN LA CALLE, poniendo un montón de abrigos y mochilas para delimitar las porterías. Y es que este deporte es tan universal que puede practicarse casi en cualquier sitio, algo que se ha tomado al pie de la letra la saga «FIFA Street», que alcanza ahora la tercera entrega.

El estilo arcade de este juego invita a juntarse con unos colegas y echarse unas risas mientras les vacilamos en estos alocados partidos, disputados en lugares tan dispares como un parque o un astillero. Y además, para su debut en las consolas de nueva generación se ha dotado a estos "cracks" de un nuevo y original aspecto, una mezcla de cómic y caricatura que se adapta como un guante al espíritu del juego.

**→ AHORA HAY 5 JUGADORES** POR EQUIPO, uno más que en ediciones pasadas. Pero si algo ha mejorado es que cada vez tenemos un control más directo sobre los jugadores, de modo que si movemos el stick derecho en tal o cual dirección, sabemos si nuestro jugador va a hacer un caño, un sombrero o la "fantasmada" de turno, sin que salgan de forma aleatoria como en la primera entrega.

Todas estas virguerías las podemos lucir en el nuevo modo "Desafío", que incluye 9 torneos y nos permite desbloquear hasta 25

### RONALDINHO

El crack del Barca es uno de los jugadores que aparecen en la portada del juego. Y es que nadie le gana haciendo virguerías.



CORRER POR LA PARED es uno de los nuevos movimientos con los que contamos. ¡A ver si me quitas el balón ahora!



LOS ESCENARIOS en los que se disputan los partidos son de lo más variado, desde patios de colegio hasta azoteas.







equipos callejeros, en los que encontramos a 250 jugadores reales agrupados según sus cualidades: Gorditos, Velocistas, Tapones... Tanto este modo como el online (en el que, por ejemplo, podemos llevar a nuestra selección a lo más alto) tienen su gracia, pero ofrecen menos alicientes que el modo "Domina la calle" que tenía la entrega anterior, y no le dan ni mucho menos a esta saga el empujón que le hacía falta.

#### **NUESTRO VEREDICTO**

#### lo mejor

- EL CONTROL de nuestros jugadores es mucho más directo e intuitivo en esta entrega
- EL HUEVO LOOK tipo cómic de los jugadores encaja perfectamente con la propuesta de este juego.

#### lo peor

- LOS MODOS DE JUEGO son bastante menos atractivos que los de la segunda entrega.
- LOS GRÁFICOS, pese al cambio de look, no terminan de estar a la altura de las nuevas consolas

### alternativas

saga en PS3 y Xinox 360 y no existe en esias consolas ningun ofro fitulo de futbol callejere. Si os valel futbol de futbol callejere. Si os valel futbol de foda la vida, podeis elegar entre «FIFA 08» o «PES 2008» (mejor et primero), pero si to que os mola son los diportes callejeros, teneis «NBA Street Homecourt», que sigua lo misma línea, aunque con partidos de basket.

### ■ GRÁFICOS Pese al acertado nuevo aspecto de los jugadores, el nivel gráfico general no ha terminado de dar el salto a la nueva generación.

SONIDO Podemos escuchar a los jugadores diciendo "qué buena" o "cómo se puede fallar eso", entre otras cosas. Y la música acompaña bien.

■ DURACIÓN El modo principal es más corto y menos atractivo que el de la 2ª entrega, pero el multijugador y el online siguen siendo su gran baza.

■ DIVERSIÓN Aunque la renovación de los modos de juego no ha sido acertada, los partidos son intensos y en compañía resultan divertidos.

PUNTUACIÓN 78

### LAS ÚNICAS NORMAS

En estos partidos, nadie os va a señalar fuera de juego, ni os va a pitar falta por arrearle un leñazo al contrario. Pero eso sí, cada partido tiene unas normas a respetar.



PARTIDO A TIEMPO: Es el más tradicional, y consiste en ganar al rival antes del pitido final.



PARTIDO A GOLES: El ganador será quien llegue antes a un número concreto de goles.



SÓLO DE CABEZA Y VOLEA: Sólo suben al marcador los goles anotados de esta manera.



SÓLO GAMEBREAKERS: Hay que llenar la barra haciendo piruetas y anotar con "súper-disparos".

#### valoración

«FIFA Street 3» incluye importantes novedades en su debut en las nuevas consolas. El problema es que no todas han sido para mejor. El nuevo aspecto de los jugadores es menos realista, aunque a este juego le viene como anillo al dedo, pero en general el apartado gráfico es discreto. Además, el modo "Desafío" resulta sosete y es peor que el "Domina la calto" de la segunda entrega El mayor aliciente sigue siendo echarse unos partidos con los colegas. Ahi gana bastante y sus defectos pasan más desapercibidos.

FÚTBOL ■ KONAMI ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 39,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3





# **FÚTBOL, GOLES Y ALGO MÁS O EVOLUTION** OCCER 2008

Podrá gustaros o no, pero lo que está claro es que estamos ante una de las entregas más peculiares de esta célebre saga futbolera.

LA SAGA «PRO» ES SINÓNI-MO DE SIMULADOR, v en líneas generales esta segunda entrega para DS lo es. Pero lo que le da un aire diferente a este juego es poder comprar habilidades como el "súper-cabezazo" o la "súper-aceleración" y, como si de un juego de rol se tratase, asignárselas a un futbolista de nuestra plantilla. Así que no debemos sorprendernos si uno de nuestros jugadores deja una estela a su paso o si al rematar escuchamos

el sonido de un caño-

nazo. Este aspecto, que gustará a unos y les sobrará a otros, es la principal novedad de esta edición... por no decir la única.

#### → LA GIRA MUNDIAL SIGUE SIENDO EL PLATO FUERTE en cuanto a modos de juego, y nos invita a crear un equipo y enfrentarnos a más de 50 selecciones nacionales. Empezamos con una plantilla desconocida, pero con nuestras victorias obtenemos monedas para el "Gacha-Get", una máquina tragaperras que nos da como premio nuevos jugadores. Y menos mal que en esta gira vemos a la selección española, porque en lo referente a clubes en el juego

# ¿OS APETECE UNA COPA?

Los modos de juego no son una de las virtudes de esta versión de «Pro 2008» precisamente. Aqui los tenéis: 1. LA GIRA MUNDIAI nos enfrenta a equipos

de todo el globo y con varios retos a cumplir Z. LA COPA KONAMI es

personalizable número de equipos, elegimos entre clubes o selecciones

C. El MODO ONLINE nos afrece entre otras cosas, el Desaffii Mundial que nos permite llevar a nuestra selección a lo más alto

Este rápido delantero del Newcastle ha tenido suerte, pues su equipo es uno de los pocos que podemos elegir en esta segunda entrega para Nintendo DS.









LA PANTALLA TÁCTIL nos muestra el radar durante los partidos, junto a las opciones para atacar o defender.





EL "GACHA-GET" nos permite usar las monedas obtenidas para conseguir nuevos jugadores. ¡Que haya suerte!

### DISEÑA UN EQUIPO A TU MEDIDA



LA EOMPACION se puede seleccionar entre diferentes combinaciones de diseños y colores. ¡Esta mola!



EL ESCURO se puede dibujar a mano alzada usando el "stylus". ¿Qué os parece el "Shin Chan Team"?

### **EL CAMINO** HACIA EL GOL

Aunque en esta entrega se hayan incluido las "súperhabilidades", el realismo de los partidos no queda demasiado desvirtuado, y su desarrollo termina siendo emocionante.



LOS TIROS LEJANOS son de lo más efectivo, sobre todo si calculamos bien la potencia.



LOS CABEZAZOS son difíciles de ver, pues los centros al área no son demasiado precisos.



TOCAR es importante, así como mover rápido el balón. Si no, no veremos ni un sólo hueco.



LOS PORTEROS son bastante eficientes, y nos hacen tirarnos de los pelos más de una vez.

#### sólo hay 15, y desgraciadamente ninguno es de nuestra liga.

Al saltar al césped, salvo las ya citadas súper-habilidades, el control es el habitual, con un buen repertorio de pases, remates y demás movimientos, pero sin aprovechar el "stylus". El apartado gráfico no es "de Champions", pero si algo sabe hacer esta saga es divertir jugando al fútbol, y pese a todo podemos pasar buenos ratos con estos partidos.

### **NUESTRO VEREDICTO**

#### lo mejor

- LOS PARTIDOS pueden llegar a ser divertidos, pese a las carencias en el resto de apartados.
- EL MULTIJUGADOR permite ugar a 2 colegas con una sola tarieta, v hasta a 4 con multitarieta

#### lo peor

- MAY POCOS CLUBES, y para mas inri , entre ellos no se incluye ni une solo de nuestro país.
- LOS GRAFICOS han cambiado bastante poco (por no decir nada) respecto a la anterior entrega.

alternativas No hay ningun titulo futbolístico que haya sabido explotar al máximo las posibilidades de DS. En cualquier caso, la alternativa más clara a «PES 2008» es su rival natural «FIFA 08» Sports es quizá meno: innovador, pero ofrece como un apartado gráfico más currado

#### ■ GRÁFICOS Los jugadores son igual de "cuadrados" que en la pasada entrega, aunque al menos se han corregido algo las ralentizaciones.

- SONIDO Este apartado se limita a algunos cánticos del público y a la voz del locutor Juan Carlos Rivero cuando marcamos un gol.
- **DURACIÓN** La Gira Mundial lleva tiempo y el multijugador le da más vida, pero la flagrante escasez de equipos y torneos es grave.
- DIVERSIÓN A pesar de las mencionadas adversidades, el desarrollo de los partidos puede ser suficientemente entretenido para los futboleros

**PUNTUACIÓN** FINAL

#### valoración

Si el debut de esta saga en DS nos parecio decepcionante, casinos lo ha parecido mas esta segunda entrega, en la que esperábamos que Konami se pusiera las pilas. La introducción de las súper-habilidades es original, aunque en esta saga no pega demasiado. Y donde mas falta hacian las novedades, no las hemos visto. El apartado técnico no ha cambiado, y el repertorio de equipos y torneos sigue siendo terriblemente escaso. En fin, sólo la jugabilidad habitual de esta saga puede ser motivo para apostar por este titulo

SHOOT'EM UP ■ EIDOS ■ I - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 66,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16:











## ACCIÓN POR TODO EL MUNDO

A lo largo de 10 niveles, «Conflict» nos da la oportunidad de visitar lugares tan variados como Venezuela, Surinam, Siberia o el corazón de África:

- I. SIBERIA es un lugar desolade donde se oculta una antigua base soviética de submannus, anura en puder de los terroristas. Debemos destruirta
- 2. EN RUANDA tenemos que apoyar a las tropas gubernamentales que se frentan a la guerrilla local
- 3. UN CARGUERO en mesta del Attantico es et rugar perfecto para ocultar un peligroso artefacto nuclear



# **COMPAÑEROS DEL "ARMA"**

# CONFLICT DENIED OPS

Algunas parejas quedan para ir al cine o para jugar al tenis, pero estos dos tipos duros sólo se reúnen para salvar el mundo de amenazas terroristas. ¡Y no se cortan ni un pelo!

### DOS AGENTES ESPECIALES

DE LA CIA, el experto en armas pesadas Lang y el francotirador Graves, son los encargados de acabar con un grupo terrorista que trafica con armas nucleares. Nosotros debemos seguirles la pista por medio mundo, desde Siberia a Venezuela, a través de diez niveles en los que nuestra misión se limita a disparar, en primera persona, a todo lo que se mueva. Sin embargo, el arma más efectiva es la cooperación entre ambos personajes, ya que podemos cambiar el control de uno a otro de forma instantánea y darles sencillas órdenes.

Los recursos de nuestros hombres se completan con la posibilidad de pilotar vehículos (tanques v hovercrafts), sabotear ordenadores, colocar cargas explosivas y volar por los aires cualquier elemento del escenario.

#### → EL ENFOQUE ESTRATÉGICO

DE LA SAGA no se mantiene en esta entrega. En primer lugar, ambos personajes están obligados a llevar las mismas armas durante todo el juego (mejoran automáticamente según avanzamos) y, aunque los escenarios son amplios, nuestro compañero se limita a seguirnos a todas partes sin hacer nada por propia iniciativa. También han desaparecido los botiquines de los anteriores «Conflict», así que podemos curar a nuestros soldados de forma ilimitada, y además nunca se nos agota la munición. A









LAS ARMAS no se pueden cambiar, pero meioran automáticamente cada vez que superamos un escenario.



EL MULTIJUGADOR cooperativo, tanto online como a pantalla partida, es sin duda la opción más entretenida.



### **UN EQUIPO** DE DOS

El sistema de juego cooperativo de «Conflict» nos obliga a alternar el control entre ambos personajes (basta con pulsar un botón) y a llevar a cabo acciones conjuntas. Esto es sólo una pequeña muestra de las posibilidades que ofrece:



DAMOS COBERTURA a nuestro compañero mientras lleva a cabo ciertas misiones, como la desactivación de explosivos o el sabotaje de ordenadores.



LOS PRIMEROS AUXILIOS pueden salvar la vida de los soldados heridos siempre que se los administremos dentro del tiempo límite. Son ilimitados.







LOS VEHICULOS el desamollo En «Der «d Ops» podemos pilotar distintos tipos de tanques y un novercraft, ademas de munejar las ametralladoras de posición que hay en cada nivel

cambio, «Denied Ops» nos ofrece unos niveles de acción muy intensos con situaciones variadas y una dificultad bien ajustada.

Lo mejor de todo es la posibilidad de sumergirnos en este desarrollo junto a un amigo en el modo cooperativo (por Internet o a pantalla dividida). Así es como más disfrutaremos de estos tiroteos estilo Hollywood, donde el espectáculo y la acción directa priman sobre el realismo.

### **NUESTRO VEREDICTO**

#### lo mejor

- EL MODO COOPERATIVO y la posibilidad de cambiar de personaje en cualquier momento con un botor
- LOS ESCENARIOS DESTRUCTIBLES y el estilo de las películas de acción de los 80

#### lo peor

- NO ES TAN ESTRATEGICO como los anteriores, y los tiroteos son mas exagerados que relistas
- EL APARTADO TÉCNICO SE queda corto Modelos, texturas, teligencia casi todo flojea

#### alternativas

belico, «Call of Duty en modo cooperativo tanto «Resistance Fall of Man» en PS3 como «Halo 3» en ambientación es mer ealista. «Kane and Lynch», que nos coloca al otro lado de la ley,

#### ■ GRÁFICOS Los escenarios son grandes y se pueden destruir por completo, pero los modelos carecen de detalle y los enemigos se repiten.

- SONIDO Además de un buen doblaje al castellano, cuenta con banda sonora de Richard Jacques [el compositor de «Mass Effect»].
- **DURACIÓN** Las 10 misiones principales duran alrededor de ocho horas, pero hay multijugador cooperativo y enfrentamiento
- DIVERSIÓN Apuesta por la acción sin complicaciones, sin el realismo ni la estrategia que tenían las anteriores entregas de la saga.

**PUNTUACIÓN** FINAL

#### valoración

El salto de generación no le ha sentado muy bien a «Conflict» El cambio de perspectiva (de tercera a primera personal y la pérdida de dos personajes jugables (antes tlevabarnos a un equipo de 4) ha llegado acompañado de un desarrollo menos estrategico, que recuerda a las viejas películas de acción El multijugador cooperativo es su mejor baza, pero sufre debido a un apartado tecnico limitado Los jugadores menos expertos agradecerán estos cambios, pero los fans de la saga pueden sentirse un poco decepi ionados

CARRERAS ■ THQ ■ I - I2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 64,95 € ■ Lanzamiento. Ya disponible ■ 3



EL TOQUE ARCADE TÍPICO DE ESTA SAGA de carreras "offroad" se mantiene en esta nueva entrega, que trae más vehículos, enormes circuitos y dos nuevos modos de juego para poner a prueba nuestra destreza como pilotos. De esta forma, además de las clásicas partidas rápidas, ahora tenemos la modalidad Endurocross, cuya principal característica son unos escenarios plagados de obstáculos (neumá-







DOS NUEVOS MODOS DE JUEGO, "Xcross" y "Endurocross son las grandes incorporaciones de este título. Uno ofrece multitud de obstáculos y el otro grandes escenarios.

### **CARRERAS "OBSTACULIZADAS"**

# **MX vs. ATV** UNTAMED

Barro, troncos, piedras, charcos, cemento... no, no son las obras del AVE, sino los escenarios donde se desarrollan estas carreras.

ticos, rocas, troncos, charcos...). También encontramos la novedad del torneo Xcross, una especie de modo carrera en el que necesitamos ganar cada evento para acceder al siguiente.

→ EL CONTROL VARÍA EN FUN-CIÓN DEL VEHÍCULO que hayamos elegido (hay 8 distintos entre motos, monster truck, buggies, camiones trophy...), por lo que tendremos que adaptarnos a ellos en cada carrera. Sin embargo, ni el modesto nivel gráfico, ni la posibilidad de personalizar ligeramente nuestros vehículos, ni el hecho de que hava 9 niveles de inteligencia artificial para los contrarios, son datos suficientes como para que el juego enganche. Y es que una vez que le cogemos el "truco" las carreras terminan siendo siempre iguales y demasiado sencillas de ganar, un problema que afecta demasiado a la duración.

### **NUESTRO VEREDICTO ■** GRÁFICOS SONIDO **DURACIÓN** DIVERSIÓN Valoración Si es la primera vez que jugáis a un juego de este tipo, os gustará por sus escenarios y la variedad de vehículos. El resto de usuar os encontrarán pocos alicientes PUNTUACION FINAL

■ DEPORTIVO ■ SEGA ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 44,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ [8]









EL CONTROL mezcla el stylus con los botones. ¿Por qué van vestidos?







## EQUEÑOS CAMPEONES

# 10 & SON LOS JUEGOS OLÍMPICOS

Mario y Sonic olvidan sus rencillas y se unen para participar en los Juegos Olímpicos. Aunque no dejan de competir, ahora por el oro.

TRAS SU PASO POR LAS OLIMPIADAS DE Wii, la portátil recibe ahora un juego con un planteamiento idéntico al que va vimos en su hermana mayor. De nuevo 16 personajes sacados de las aventuras de Mario y Sonic conforman el elenco de atletas que compiten en 20 pruebas distintas: salto de altura, lanzamiento de jabalina, 100 metros lisos, tiro con arco, natación, etc. Están distribuidas en tres modos

concretas: tiempo, récords. J. EN GALERIA debemos completar varios minijuegos para ir consiguiendo nuestra propia "enciclopedia" de la

historia de los Juegos Olímpicos

de juego: "Partida Rápida", en la que están disponibles todas las pruebas; "Circuitos", que mezclan varias categorías; y "Misión", donde tenemos que competir consiguiendo ciertos retos. En los tres modos podemos jugar a dobles con algún colega.

→ EL CONTROL SE BASA EN LA PANTALLA TÁCTIL en su gran mayoría, aunque algunas veces el desarrollo aúna botones y "stylus". Por ejemplo, en las pruebas de atletismo tenemos que frotar la pantalla de izquierda a derecha, mientras que en natación usamos los botones superiores al tiempo que deslizamos el lápiz. ¡Incluso podemos utilizar el micrófono para animar a nuestro personaje! Las pruebas son bastante sencillas y se echa de menos un poco más de chispa en todas ellas, lo que no es inconveniente para que el juego resulte bastante entretenido.



■ AVENTURA ■ SEGA ■ I - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3





Los 3 sistemas de control disponibles en el juego hacen que la experiencia cambie completamente según el que elijamos al inicio. Aquí os explicamos como funcionan:

1. USANDO EL WIIMOTE A MODO PUNTERO. Así Nights vuela en la dirección en la que apuntemos. Es un control muy impreciso y poco jugable CON EL NUNCHAKO Y EL WIIMOTE COMBINADOS la experiencia es bustante más jugable. Con el primero movemos a Nights y con el segundo rnalizamos acrobacias y aceleramos. CON EL MANDO CLASICO (O EL DE GCI todo es de lo más tradicional. logra recrear a la perfección las ensaciones del primor «Nights»

#### LA PUERTA DE NIGHTOPIA.

el mundo de los sueños, se vuelve a abrir para acoger a Hellen y Will, los dos adolescentes que acompañan a Nights en su cruzada contra el malvado Wizeman. Con cada uno afrontamos una aventura distinta (compuesta de cuatro niveles), en la que tenemos que surcar los cielos de unos escenarios de fantasía realizados en 3D, pero por los que nos movemos en 2D. Por el







NIGHTS SE TRANSFORMA en cohete, pez y dragón, lo que le permite superar cualquier obstáculo (Izq.) Además, en momentos puntuales, se convierte en lancha o en vagón de montaña rusa, lo que da pie a algunos minijuegos de lo más divertido (Der.)

# **UNA FANTASÍA INCOMPLETA** NIGHTS

Hemos tenido que esperar más de una década, pero por fin Nights ha regresado para hacernos volar de nuevo. ¿Le acompañáis?

camino realizamos acrobacias. recogemos orbes v cumplimos sencillas misiones, todo ello aderezado con algunos minijuegos y unos descomunales jefes finales.

→ NIGHTS TIENE MÁS HABILI-DADES QUE NUNCA: es capaz de transformarse en cohete, en dragón y hasta en pez, lo que le permite sumergirse bajo el agua. Esto aporta cierta variedad a una mecánica que es casi idéntica a

la que vimos hace 11 años en Saturn, y que hace que se eche en falta algo más de miga. A esto no ayuda la duración del modo principal (unas 6 horas en total), ni el sistema de control, que no ha sabido aprovechar como esperábamos las posibilidades de Wii. Eso sí, gráficamente el juego cumple de sobra y, exceptuando algunas animaciones y texturas, logra trasladarnos a un mundo mágico y lleno de detalles.

GRÁFIC	os
SONIDO	84
DURACIO	ón 12
DIVERSI	ÓN
Saturn está intac echa en falta má	La atmósfera del clásico de ita, así como su mecánica. Pero s s variedad y una mayor duración ol no nos convence del todo.
Ademas, et contr	

■ DEPORTIVO ■ SONY ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 49,99 € ■ Lanzamiento. Ya disponible ■ [3]









# LA DURA VIDA DE UN "ROOKIE"

El modo de juego "La Vida" supone la gran apuesta de este titulo. Sin embargo, al final ofrece muy poca variedad y todo se reduce a superar un montón de minijuegos y retos que no ofrecen mucha complicación.

### 1. CREAMOS A NUESTRO JUGADOR.

jugadores retirados. Nuestro papel será el de devolver la gloria al conjunto.

alarde de imaginación se llama "Coach T", es el que nos da las pautas para los minijuegos y quien nos "apadrina".

1 LOS MINIJUEGOS son la base de este modo. Son sencillos y al superarlos conseguimos desbloquear camisetas clásicas o cartas de jugadores reales.







LOS MODOS LIGA Y PLAYOFFS son lo más destacable de este título. Las plantillas están actualizadas, y el control también es positivo: resulta intuitivo, sencillo facilita mucho las cosas durante los partidos.

# **UNA NBA VENIDA A MENOS** NBA 08

Este juego nos propone llevar la vida de una estrella de la NBA. Eso sí, nuestra cuenta bancaria se mantiene como estaba...

### SER UNA MEGA ESTRELLA **DEL BALONCESTO** requiere años de sacrificio y preparación, y eso es lo que pretende reflejar este título... con poco acierto. A lo largo de su modo de juego principal, "La Vida", entrenamos, vivimos y experimentamos lo mismo que un jugador novato de verdad. El problema es que todo se reduce a superar un minijuego tras otro (concurso de triples, defensa del poste bajo, veintiuno

americano...), con el único aliciente de desbloquear camisetas o cromos. Los otros dos modos de juego, Liga y Playoffs, sí resultan más entretenidos, ya que contamos con todos los equipos de la NBA actualizados.

→ EL ASPECTO TÉCNICO NO ES **DESLUMBRANTE**: gráficamente está muy lejos de alcanzar el techo de PS2, con animaciones pobres y movimientos bruscos; por su parte, los comentarios, en inglés, son escasos y se repiten bastante, al igual que los efectos. El aspecto más positivo lo encontramos en el control, que resulta igual de intuitivo que en la versión de PS3, lo que facilita las jugadas espectaculares y los mates meteóricos. En definitiva, estamos ante un juego que pasa con más pena que gloria y que se salva por un buen control y una duración aceptable.

# **NUESTRO VEREDICTO GRÁFICOS** SONIDO **DURACIÓN** DIVERSIÓN Valoración La propuesta de este simulador **PUNTUACIÓN** FINAL

Los juegos más destacados del momento.

# y cons

NUEVA ENTRADA EN LISTA

# LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

MESES EN LISTA

**Super Mario** Galaxy

Assassin's Creed

Los viajes espaciales de este fontanero siguen siendo motivo más que suficiente para mantenerlo el primero del ránking.

4 MESES EN LISTA

Call of Duty 4

PS3, XB0X 360



La "guerra moderna" repite en la segunda plaza, pero sus puntos de mira ya se centran en el primer puesto. ¿Acertarán?

God of War II

### PLAYSTATION 2





No sabemos si Altair podrá detener la Tercera Cruzada, pero no hay duda de que ha conseguido conquistarnos.

MESES EN LISTA



A punto de debutar en PSP, Kratos sigue demostrando que, como dios de la guerra que es, pocos pueden vencerle.

Halo 3

XBOX 360

Jefe Maestro recibe un empujoncito que le lleva a subir un par de puestos. ¿Se habrá puesto algún techo este shooter?

.

Tras el pequeño ba-jón del mes pasado, esta apasionante historia intergaláctica ha vuelto a esca-

**XBOX 360** 

Gears of War

X80X 340

.

**Guitar Hero III** 

PS2, PS3, XB0X 360, WII



Nuestra pasión por la música se ha diluido un poco este mes, pero seguro que con un punteo nos volvemos a animar.

16

Pro Evolution

La competencia es muy dura en el género del shooter, así que Marcus y su tropa deben dar lo

4

PS2, PS3, XB0X 360, Wil, DS

FIFA 08

Soccer 2008

El simulador de Konami está a punto de estrenarse en Wii, mientras sigue cosechando victorias POSICIÓN ANTERIOR

MESES EN LISTA



Y si somos futboleros. Y si somos futboleros, bueno y qué... Está claro cuál es nuestro deporte favorito, so-bre todo, con títulos como el de EA.

# LOS PREFERIDOS DE...

# Manuel del Campo

1 Assassin's Creed XB 360

- 2 FIFA 08 PS3 3 Pro Evolution 2008 PS2 4 Devit May Cry 4 P53 5 Guitar Hero III XBOX 360
- 6 Gears of War XBOX 360
  7 Super Mano Galaxy Will
  8 Más Brain Training NDS
  9 Scene it? XBOX 360
- 10 Silent Hill Origins

# Javier Abad

- 1 Super Mario Galaxy Wii 2 Call of Duty 4 PS3 3 Gears of War XBOX 360
- 4 New S. Mario Bros NDS 5 God of War II PS2 6 Assassin's Creed XB 360 7 Halo 3 XBOX 360
- 8 Zelda P Hourglass NDS 9 Pro Evolution 2008 PS2
- 10 Guitar Hero III XBOX 360

# David Martinez

- 1 Call of Duty 4 XBOX 360 2 God of War II PS2 3 Metal Gear Solid 3 PS2 4 Super Mano Galaxy Wii 5 Mass Effect XBOX 360
- 6 Metroid Prime 3 7 Assassin's Creed Wil 8 Uncharted PS3
- 9 Silent Hill Origins XBOX 360 10 Bioshock

# Daniel Quesada

- XBOX 360 2 Super Mario Galaxy Wii 3 Mass Effect XBOX 360
- **XBOX 360** 4 Bioshock
- 5 Shenmue II XBOX 360 6 Guitar Hero III XBOX 360 Advance Wars DC NDS
- XB 360 8 Call of Duty 4 God of War II 10 DBZ Budokai T. 3

La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona en base a las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

# LOS MÁS ESPERADOS



# **Fantasy XIII**

argumento tan apasionante como los de toda la saga, con dos mundos enfrentados entre si. ¿Quién saldrá vencedor?



### **Metal Gear** Solid 4

cómo será cuando este respetable "anciano" llamado Solid Snake les dé para el pelo a todos sus enemigos.



# Resident Evil 5

terrorifica saga se trasladará a un poblado olvidado en medio del desierto. La pregunta es si habrá alguna forma de salir de allí sanos y salvos.



# Dragon Ball Z Burst Limit

levantando tanta expectación, pues será la primera vez que veamos a Goku con gráficos de nueva generación.



# Killzone 2

el futuro del planeta está en juego y el de vuestras uñas también, pues os las estáis

La lista de Los Más Esperados se confecciona en base

# LOS 5 JUEGOS....



Esta saga se estrena en la nuev generación con un shooter en el que encarnamos a Joseph Turo Nuestra misión es capturar a Roland Kane, nuestro antiguo maestro, que está en una isla en la que los dinosaurios cami a sus anchas. Animalitos.



# TU OPINIÓN CUENTA

Escribe tus favoritos, críticas o esperados a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS
   C/Santiago de Compostela n° 94, 28035 Madrid
   Indicando en el sobre: Los mejores
   Iosmasesperados, hobbyconsolas(daxelspringeres)
   vuestrosfavoritos.hobbyconsolas(daxelspringeres)
   vuestrascriticas.hobbyconsolas(daxelspringeres)

# **\*VUESTROS FAVORITOS**



# Call of Duty 4

# PS3, XBOX 360



Estas tropas de élite se han abierto paso hasta la primera plaza a tiro limpio. Y es que su desarrollo es de lo más intenso.

PLAYSTATION

La aventura de Squall y compañía baja unos puestos,

2

Tidus y sus amigos han pegado un subi-dón y se han hecho hueco en el podio. Sus aventuras son difíciles de olvidar.

PLAYSTATION

La primera aventura de Solid Snake no sólo sigue en lista, si-no que además sube puestos. Todo un clá-sico imprescindible.

P52. WII. GC

El pobre I eon se ha

tomado una tempora da de descanso, pero no precisamente en

un pueblo tan "apaci-ble" como éste.

PLAYSTATION 2

### **Kingdom Hearts 2** Assassin's Creed

# PLAYSTATION 2 Tras unos meses de

descanso, esta saga de Square Enix re-gresa a la lista, con todos los personajes Disney como arma.

3

2

1

# PS3, XBOX 360

**Metal Gear Solid** 

Resident Evil 4

**Final Fantasy X** 

Parece que Altair ha dejado de ser tan sigiloso y le han apeado del primer puesto, pero aún si-gue bien colocado.

# ASSASSIN'S CREED

La valoración de Hobby Consolas (nº 195) fue de 94. Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

# @ Una ambientación impactante

Antonio Cañas (e-mail)

Esta aventura está ambientada en una época muy poco común en los videojuegos, y por eso me ha impactado tanto. Sus gráficos son increíbles y su control, sencillamente perfecto. Pese a que las misiones secundarias se hacen algo repetitivas y que las grandes batallas sólo sirven de fondo, creo que este juego supone el comienzo de una saga que quedará en nuestro recuerdo.

**VALORACIÓN: 98** 

# @ Un juego muy original

Axel Pàmies (Barcelona)

El argumento de este juego es muy novedoso y nos hace estar pegados a él hasta desvelar toda la trama. Su calidad queda demostrada desde el primer momento, con unos gráficos y una naturalidad de movimientos sorprendente. Uno de sus puntos fuertes es la libertad de juego, mientras que quizá lo más flojo sean los combates, que resultan algo sencillos.

**VALORACIÓN: 90** 

# @ Digno de reyes

### Ramón Huedo (Ibiza)

Desde que te metes por primera vez en el mundo de «Assassin's Creed», no puedes parar hasta llegar al final. El único punto negativo es que puede hacerse algo repetitivo, pero su increíble apartado gráfico y la infinidad de movimientos con los que cuenta Altair, hacen de él un juego digno de reyes.

**VALORACIÓN: 96** 

El mes que viene mandad vuestras criticas sobre:

**DEVIL MAY CRY 4** 

¡Y podéis enviar vuestra foto!



# 2 MESES EN LISTA

1

pero esta saga sigue demostrando que es de vuestro gusto. God of War II

**Final Fantasy VIII** 

El dios de la guerra tiene el honor de es-tar tanto en vuestra lista como en la de la redacción. Un juego repleto de acción.

**Dragon Quest** 

PLAYSTATION 2

PLAYSTATION 2 Que un rey haya due un rey haya caído bajo el hechizo de un malvado mago os ha tocado la fibra sensible, y este juego regresa a la lista.

MESES EN LISTA

Final Fantasy VII

PLAYSTATION Otro pedazo de clásico que vuelve a irrumpir entre vues-tros favoritos. Pare-ce que por Cloud no pasan los años...

La lista de **Vuestros Favoritos** se confecciona en base a las votaciones enviadas por los lectores de Hobby Consolas

# → QUÉ SE HA DICHO DE...

Su nivel técnico es excepcional y su sistema de combate, inmejorable.

90

Sus gráficos y facilidad de control enganchan desde el principio

Zack & Wiki

IGN.com

HC

GamePro

MESES EN LISTA

Que no os engañe su look infantil porque está entre lo mejor de Wii

GameZone HC: Hobby Consolas

•GamePro: Revista USA

IGN.com: Web USA

•GameZone: Revista USA

# иÁS "JURÁSICOS"





**Tomb Raider** Anniversary El mitico cara a cara entre Lara Croft y el T-Rex nos ha dejado marcados para siempre



Yoshi Island Este simpútico dinosaurio del architamoso Muno a ser la estrella de sus propios juegos.



**Dino Crisis 3** Al más ouro estilo «Alien» desarrolla en una nave espacial infestada de dinosaurios



**Dino Stalker** 

Este shooter nos lleva a un extraño mundo poblado por estas chaturas, y en el que podernos usar nuestra G-con2 Los juegos más destacados del momento.

PRECIO REDUCIDO

90

90

# RECOME

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros



4 Devil May Cry 4

Lost Planet

5 Ninja Gaiden Sigma

Fútbol	Puntuación
1 FIFA 08	93
2 Pro Evolution 20	08 91
3 FIFA Street 3	<b>9</b> 78

Shoot'em up	Puntuación
1 Call of Duty 4	95
2 Resistance	93
3 Call of Duty 3	92
Distaformas	Duptusción

1 Sonic the Hedgeho 2 3	og <b>68</b>
Velocidad	Puntuación
1 NFS ProStreet	91
2 Colin McRae Dirt	91
3 Burnout Paradise	90

### Rol Puntuación 1 Oblivion 2 Marvel Ult. Alliance 80

Lucha	Puntuación
1 Virtua Fighter 5 2 WWE Smackdown 3 Def Jam Icon	08 <b>88</b> <b>82</b>
Estrategia	Puntuación

1 Bladestorm

2 Eye of Judgment

1 Nadaconice

2

88

3 No die	
Deportivos	Puntuación
1 NBA 2K8	90
2 NBA Live 08	89
3 Virtua Tennis 3	89
:	

### Varios Puntuación 1 Guitar Hero III 88 2 Singstar 3 World Ch. Snooker 65

### **Imprescindibles** por orden alfabético

- ASSASSIN'S CREED CALL OF DUTY 4
- COLIN McRAE DIRT
- FIFA 08

70

Puntuación

- GUITAR HERO III
- NBA 2K8
- NFS PROSTREET
- OBLIVION
- RESISTANCE UNCHARTED

1 Guitar Hero III

2 Wario Ware

• VIRTUA FIGHTER 5

# 😵 El juego del mes

## LOST PLANET

Este trepidante título de acción aterriza en PS3 con su gélida ambientación y sus descomunales enemigos. En él, debemos demostrar nuestra destreza con las armas de fuego y acabar con toda una raza de insectos gigantes. Esta versión incluye más opciones para multijugador



### 1 Zelda Twilight Pr. 95 95 90

2 Metroid Prime 3	95
3 Resident Evil 4	90
4 Zack & Wiki	88
5 SW: Complete Saga	85
6 POP: Rival Swords	85

### Puntuación 1 FIFA 08 75 Shoot'em up Puntuación

79
aciór
97
90

1 Call of Duty 3

3 Super Paper Ma		90
Velocidad	Punt	uación
1 Excite Truck		82
2 NFS Carbono		80
3 NES ProStreet		79

## 3 1 Lucha Puntuación 1 Dragon Ball BT 3 2 MK: Armageddon 3 WWE Smackdown 08 1 Battalion Wars 2

n
В
6
6

### 3 Rayman R. Rabbids 87 **Imprescindibles**

Puntuación

Puntuación

92

88

por orden alfabético

- CALL OF DUTY 3
- DRAGON BALL BT 3
- GUITAR HERO III
- METROID PRIME 3
- RESIDENT EVIL 4
- · SSX BI UR
- SUPER MARIO GALAXY
- SUPER PAPER MARIO
- WARIO WARE

**Varios** 

 ZACK & WIKI • ZELDA TWILIGHT PR.



El juego del mes

# **→ XBOX** 360

	9
	8 .
10	
	N
	13
0	2
100	

Aventura/Acción	
Pun	tuación
1 Gears of War	94
2 Assassin's Creed	94
3 Splinter Cell D.A.	92
4 Lost Planet	91
5 Ghost Recon AW 2	91
6 Devil May Cry 4	91
, . ,	

### Fútbol Puntuación 1 FIFA 08 93 2 Pro Evolution 2008 91 3 FIFA 07

<b>Plataformas</b>	Puntuación
3 Bioshock	94
2 Call of Duty 4	95
1 Halo 3	96
Shoot'em up	Puntuación
***************************************	

2			
3 N	00.00		
Velo	cidad	Punti	Jación
1 Forz	a Motorsp	ort 2	95
2 Proj	ect Gothar	n 4	93
	McRae D		91

1 Sonic the Hedgehog

### Rol Puntuación 1 Mass Effect 93 2 Oblivion 3 Blue Dragon 89 Lucha Puntuación 90 1 Virtua Fighter 5 2 WWE Smackdown 08 88 85 3 Dead or Alive 4 Estrategia

	2 B. por la T. Media 2 3 Football Manager	
-	Deportivos	Puntuación
	1 NBA 2K8	90
1	2 NBA Live 08	89
1	3 Virtua Tennis 3	89

1 Viva Piñata

68

### 1 Guitar Hero III 92 92 2 Guitar Hero II 3 Stuntman **Imprescindibles** por orden alfabético

 ASSASSIN'S CREED BIOSHOCK

- CALL OF DUTY 4
- FIFA 08 FORZA MOTORSPORT 2
- GEARS OF WAR
- GUITAR HERO III
- HALO 3

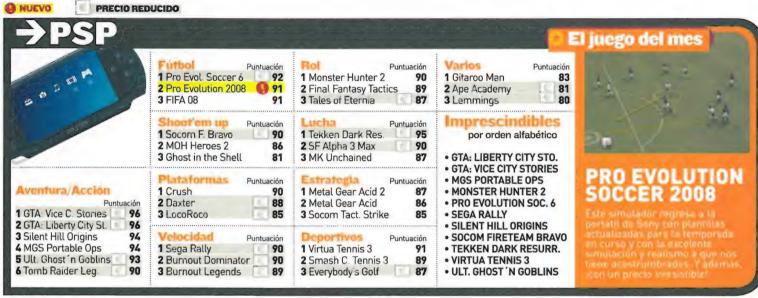
89

- LOST PLANET
- MASS EFFECT
- VIRTUA FIGHTER 5

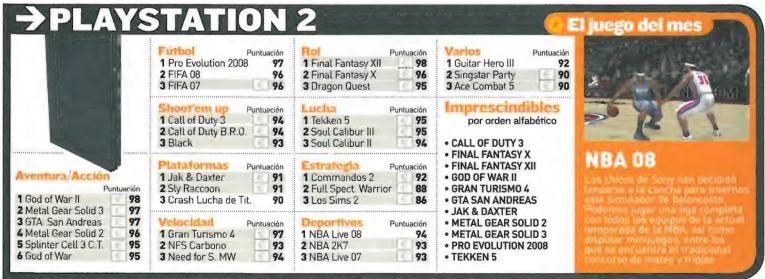
# 😵 El juego del mes

# ARMY OF TWO

Ríos y Salem son dos peligrosos mercenarios capaces de derrotar a cualquier enemigo que se les ponga por delante, sobre todo si cuentan con nuestra ayuda. Este juego, además de rebosar acción por los cuatro costados, ofrece grandes posibilidades a la hora de







Los mejores accesorios para sacarle el máximo partido a tu consola.

# MEJORA CONSOL



# Cinéfilos al mando

Nombre: Media Remote Compañía: Joytech ■ Consola: Xbox 360 ■ Precio: 14,95 €

Si habitualmente usáis vuestra Xbox 360 como reproductor de películas, sin duda habréis pensado más de una vez en haceros con un mando a distancia que os haga la navegación lo más cómoda posible. La oferta de estos accesorios no es abundante, pero nos hemos encontrado con este de Joytech, que incorpora todas las opciones que os harán falta durante la reproducción y también botones específicos para navegar por los menús de la consola. El diseño no es tan elegante como el del oficial, pero sí sale más barato.

■ Valoración: ★ ★ ★

# Motos de bolsillo

■ Nombre: Moto GP Sets ■ Compañía: Indeca Business ■ Consola: Nintendo DS y PSP ■ Precio: Desde 14,95 €

Los que vibráis con cada gran premio del mundial de Motociclismo y dais saltos de alegría si Dani Pedrosa sube al podio, seguro que no os resistiréis a estos accesorios. Podéis encontrar tanto kits completos, que incluyen fundas, cascos, cajas para juegos, cargador para coche y stylus (en el caso de la portátil de Nintendo). También podéis haceros con las fundas de transporte por separado, fabricadas en tela (Nintendo DS), y en espuma semirígida (PSP).

■ Valoración: ★ ★



# PSP, a toda pantalla

Nombre: PSP Component Compañía: Big Ben m Consola: PSP m Precio: 16,90 €

Una de las mejores novedades del modelo Slim de PSP es poder conectarla a un televisor. Esta alternativa al cable oficial de Sony es algo más económica y os servirá igualmente para teles CRT, LCD o Plasma. La longitud del cable es de dos metros y medio y la separación entre audio y vídeo (por si gueréis conectar la portátil a un buen equipo de sonido) es de medio metro.

■ Valoración: ★ ★ ★



MUEVO

# LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS



ACCESORIO Para conectar la consola y el PC. 49,95€



CABLES Aprovecha la esolución 1080p 24,95€



Sin cables. Reconoce el movimiento. 49.95€



REFRIGERACION Refresca tu 19,99 €



Dual Shock Para poder jugar con él en PS3. 9,95€

ACCESORIO



CON BAS Con diferencia, la meior opción 14,95€

VOLANTES

Una imagen mucho más nitida 30 € cada uno



PADS CONTROL CONTROLLER Para los juegos 'tradicionales'

19.90 €



Tu Wiimote con gatillo y culata. 15,95€



BATERIA Orden y carga para 2 mandos. 29,95€





AURICULARES Comunicate sin usar cables 49.99 €



PADS CONTROL Cómodo e inalámbrico

44.90 €



Para guardarlo todo 34,99€

### MULTIMEDIA HD-DVD PLAYER

Películas en alta definición 141,99€

# Con movimiento y cable

■ Nombre: Gamepad gatillos 6 ejes ■ Compañía: Logic 3 ■ Consola: PS3 ■ Precio: 29,90 € n esta sección ya hemos visto algún

En esta sección ya hemos visto algún mando para Playstation 3 ideal para usarlo como controlador secundario y este es el caso del periférico que nos ocupa. Su gran pega es que no es inalámbrico (aunque tiene un cable bastante largo, de 1,8 metros). Sí incorpora tecnología de detección de movimiento e indicadores LED para mostrar

el número de mando. También resulta algo más ergonómico que el mando oficial de Sony, pero sin duda una de sus grandes bazas es el precio.



# Ármala con Wii

- Nombre: Weapon Kit 8 in 1 Bundle Set
- Compañía: Dragon
- Consola: Wii Precio: 20 €

Uno de los "encantos" del mando de Wii es que su forma de mango le permite adaptarse a todo tipo de accesorios que, si bien no afectan al control en el juego, crean la sensación de estar empuñando algún utensilio o arma como los del personaje que controlamos. Si os gustan este tipo de accesorios, no podéis dejar pasar este pack que trae

ocho armas: hacha, escudo, puñal, cimitarra... incluso una pistola con dos cañones distintos. Y todo a muy buen precio. En www.shop4tech.com.

■ Valoración: ★ ★







Juegos y contenidos para bajar de Internet

# **ZONA DE DESCARGA**

Aunque el número de juegos completos de este mes no es alto (en especial en el caso de Wii, que nos tenía demasiado bien acostumbrados), sí que nos llega una Iluvia de demos y actualizaciones. ¡Y también más juegos clásicos para todas!

	PlayStation 3	Xbox 360	Wii
1- CONECTARSE A INTERNET	Necesitáis una conexión de banda ancha a Internet. No hay que pagar a Sony nada por usar PlayStation 3 online. La consola se conecta por Wi-Fi o a través de un cable ethernet.	■ Hay que tener una conexión de banda ancha a Internet. Podéis conectaros con ella con cable ethernet o con un adaptador Wi-Fi que se vende aparte. Luego, elegid entre la cuenta Xbox Live Silver Igratuita, pero con acceso restringido a algunos contenidos) o Gold (con pleno acceso a contenidos, pero que vale 5 euros al mes). Para pagar la modalidad Gold, pinchad en "Conectarse a Xbox Live" e introducid el número de vuestra tarjeta de crédito.	Hay que tener conexión de banda ancha a Internet Nos conectamos por Wi-Fi o con un adaptador LAT que se vende aparte. Nintendo no cobra nada po acceder al contenido online de su consola.
2- CARGAR EL MONEDERO	Para comprar online desde la consola, hay que tener dinero en el "monedero virtual" de PS3. Para añadir dinero, pinchad en el icono de vuestro perfil la derecha del menú principal) y presionad Triángulo. Entre las diferentes opciones, hay una de gestión de nuestro perfil. En esa pantalla podéis añadir entre 5 y 100 euros a vuestra cuenta introduciendo el número de vuestra tarjeta de crédito.	■ Para comprar necesitáis Microsoft Points, una especie de moneda virtual. Pagáis una cantidad de euros que son canjeados por Microsoft Points. Para agregar esos puntos pinchad en la pestaña de Bazar. Elegid algún producto y pulsad X para agregar Microsoft Points. A continuación introducid el número de vuestra tarjeta de crédito o el código de una tarjeta prepago que se adquiere en tiendas. 500 Microsoft Points valen 6 euros.	Para comprar juegos o programas necesitái adquirir Wii Points, la moneda virtual de la consola Para agregar Wii Points, pinchad en Canal Tiend Wii. Desde su menú principal, pinchad en "Agrega Wii Points". Podéis pagar introduciendo el númer de vuestra tarjeta de crédito o el código de un tarjeta prepago que se vende en tiendas. 1000 W Points valen 10 euros.
3- COMPRAR	■ Desde PlayStation Store, seleccionad la pestaña que os interese (juegos, vídeos o demostraciones). A continuación, elegid el producto y la consola os pedirá que confirméis la descarga. Los vídeos y las demostraciones son gratis. Los juegos oscilan entre los 5 y los 10 euros.	■ Pinchad en la opción Bazar Xbox Live. Una vez ahí, seleccionad el contenido que queréis bajar (juegos o vídeos) y elegid un producto. Si no tenéis Microsoft Points, volved al paso anterior. Los vídeos suelen ser gratuitos y el precio de los juegos oscila entre los 400 y los 1200 Microsoft Points.	■ Desde el Canal Tienda Wii, elegid entre Consol Virtual (donde están los juegos) o Programas. E Consola Virtual, mirad la lista de juegos. Pinchad e l botón Descarga y esperad a que el juego acabe d bajar. Los juegos valen entre 500 y 1000 Wii Point (también podéis regalarlos a umigo). Por ahora todos los programas son gratuítos.
A- JUGAR	Cuando el juego termine de descargarse podréis usarlo desde la misma columna que se usa para los juegos de disco. Si es un vídeo, tendréis que pinchar en la columna Vídeos.	Para jugar a un juego descargado, pinchad en la pestaña Juegos y luego en Xtox Live Arcade. Si es una demo, pinchad en "Demostraciones y Mucho Más". Si es un vídeo, pinchad en Multimedia y elegid el apartado Vídeos.	■ Una vez haya bajado el juego, aparecerá com un nuevo canal en el menú principal de la consola Recordad que los juegos de Nintendo 64 y los de Supe Nintendo suelen requerir un Mando Clásico de Wii uno de GameCube para jugar.

# **LAYSTATION 3**

# ⑤ Juegos





# Fade to Black

■ Compañía: Delphine ■ Género: Aventura ■ Jugadores: 1 ■ Precio: 4,99 €

En su momento pasó desapercibido, pero este clásico de PSone fue un sucesor más que digno del mítico «Flashback». En él, Conrad tiene que seguir luchando contra los Morph en una aventura que mezcla tiros, investigación y diálogos por igual. Lo mejor, la historia.

■ Valoración: ★ ★ ★

- Judge Dredd (PSone)
- Motorhead (PSone)
- Pixel Junk Monsters

### **► NUESTROS FAVORITOS**

- Warhawk
- Tekken D. Resurrection Online
- Gran Turismo HD Concept
- Theme Hospital
- Fade to Black

# ■ Precio: 4,99 €

En caída libre, hacemos distintos movimientos acrobáticos. Es bonito, pero bastante simple.



### THEME HOSPITAL

■ Precio: 4,99 €

Hemos de construir y gestionar un hospital a la vez que combatimos raras enfermedades en este juego clásico de PSone.

# Otras descargas

### *PACTUALIZACIONES Y DEMOS*

R recibe 12 nuevas canciones, como "Estoy por ti" o "Cadillac Solitario" Cada una vale 1,49 euros. En el apartado de demos, hay una avalancha de títulos «Devil May Cry 4», «Conflict Denied

Ops», «Turok», «FIFA Street 3», «NBA 08» y «MX vs ATV Untamed» son algunos de los juegos que podéis probar gratis.



### **MULTIMEDIA**

catastrofista que tanto ha dado que hablar estos últimos días, tiene su tráiler disponible en esta sección. Si lo que buscáis son vídeos de juegos, los más interesantes de este momento son el próximo «Civilization Revolution», «Pixel Junk Monsters» o «Lost Planet: Extreme Condition», que ya se ha puesto a la venta



# **XBOX 360**

# O Juegos





# Rez HD

■ Comp.: Q Entertainment ■ Género: Disparo ■ Jug.: 1 ■ Precio: 800 MP

Este clásico combina disparos con un planteamiento gráfico muy psicodélico. En sus cinco niveles, nuestra misión es acabar con los "enemigos" de forma musical: cada explosión genera un efecto sonoro y la idea es combinar esos efectos para crear melodías. Esta versión incluye gráficos en alta definición y modo Score Attack. ■ Valoración: ★ ★

- Black (Xbox Originals)
- Poker Smash
- Sid Meier's Pirates! (Xbox Originals)

### **►NUESTROS FAVORITOS**

- Halo
- Fatal Fury Special
- Worms
- Tomb Raider Anniversary
- Castlevania S. of the Night

### NINJA GAIDEN BI

Precio: 1200 MP

Este Xbox Original es el regreso de Ryu Hayabusa. La aventura y los gráficos son de lo mejor que se vio en Xbox, peró el nivel de dificultad es extremo.



■ Precio: 800 MP

El clásico de los juegos de ajedrez vuelve a las consolas con una nueva versión en HD y la opción de competir con cualquier rival del planeta.

# Otras descargas

### ►ACTUALIZACIONES Y DEMOS

se potencia con un completísimo pack, que incluye los mejores mapas multijugador de la saga. Todo por 800 MP. También hay nuevos aviones para «Ace Combat 6» la



200 MP cada uno) y un pack para «Dark Messiah» por 400 MP. Ojo a las demos de «Beautiful Katamari» v «Conflict D. Ops»

### **MULTIMEDIA**

VIKINO, el llamativo título de "acción nórdica" de SEGA, por fin tiene un tráiler a nuestra disposición. Otros títulos son «Condemned 2» o

«R. Six Vegas 2». También hay un nuevo videodiario

de «Fable 2». En la categoría de temas, hay 2 de «Conflict» a 150 MP y otro de la peli «Spiderwick»

# @Juegos

# 1080° Snowboarding

■ Consola: Nintendo 64 (1000 Wii Points) ■ Compañía: Nintendo ■ Género: Deportivo ■ Jugadores: 1 ó 2

En plena moda de los juegos de snow, este título forzó la consola tanto a nivel técnico como jugable. Teníamos que competir ladera abajo en tres tipos de pruebas: contrarreloj, hacer el





mayor número de trucos o competin con otros personajes (tenemos 5 para elegir). Mezcla efectos gráficos muy vistosos con un control de lo más suave. Muy divertido.

■ Valoración:





# S. Street Fighter II

Consola: SNES (800 Wii Points) Comp.: Capcom Género: Lucha Jugadores: 1 ó 2

La mejor lucha alcanzó su punto álgido aguí: 16 luchadores, bonus durante el combate y una equilibradísima jugabilidad. que lo convirtieron en, para muchos, el mejor juego de lucha de Super NES



- Adventures of Lolo 2 (NES)
- Blades of Steel (NES) Megaman 2 (NES)
- Riot Zone (Turbografx)

# ► NUESTROS FAVORITOS

- Zelda Ocarina of Time (N64)
- Super Mario 64 (N64)
- Super Street Fighter II (SNES)
- Super Metroid (SNES)
- Streets of Rage II (MD)



### ALIEN STORM

Precio: 800 Wii Points Este arcade en su versión Mega Drive tenía 8 niveles

y 3 personajes para elegir. Se mezclaban fases en 2D con otras subjetivas. Acción alien entretenida.



### LORDS OF THUNDER

■ Precio: 600 Wii Points Un "shooter" lateral de los de siempre, pero con enemigos mitológicos y toques RPG (elegir armadura o nivel). Dadle una oportunidad y veréis.



Seguimos con esta aventura, que enfrenta a los dos cazademonios más carismáticos de todos los tiempos. El mes pasado fue el turno de Nero; en este número Dante es el máximo protagonista. ¡Llegad con nosotros hasta el final!

# Extra, extra!

Acabar el juego en modo "humano" no es más que el principio. Os espera un gran número de contenido adicional. ¡Os lo enseñamos todo!



### MOVIMIENTOS DE DANTE

### El estilo como marca de la casa

El mes pasado repasamos los movimientos básicos de este personaje. En este número completamos sus habilidades con las armas y destrezas que consequiréis entre las misiones 12 y 18.



LUCIFER Arma internal que convoca a úmero infinito de hojas explosivas que quedan suspendidas en el aire



PANDORA A. La forma psicodética por doquier Esa si, es un poco lenta



PANODRA B. Destructiva, espectacular, aparatosa. Su tiempo de recarga es alto. pero no deja titere con cabeza



DEVIL TRIGGER: L'bera et espiritu demoniaco de Dante para hacer el triple de dano y "fardar" ante los enemigos

# TOP SECRET

# Extras de calidad

Superar las 20 misiones principales tiene su premio: secuencias de vídeo extra, arte, la historia de la saga... Haced lo mismo en modo "cazademonios" y aumentarán.



CUÉNTAME... El resumen que aparece en el proceso de instalación será accesible al acabar el juego.



ILUSTRACIONES: Arte demoníaco en estado puro. Si no habéis comprado la edición coleccionista merecen la pena



VIDEOS: Un epílogo de lo más gracioso con la tienda «Devil May Cry» como protagonista. La historia continúa

# MISIONES SECRETAS

### Para amantes de lo difícil

Aunque las dos primeras misiones son "pan comido", esperad a las diez restantes. ¡Dificiles hasta decir "basta"! Os enseñamos dónde las encontraréis y cómo superarlas.

- Acabad con todos los enemigos en nuenos de 1 minuto
- En el nivel 2 a plena vista en la terraza, tras pasar la catedral

- elistica 2 AOPA:

   Ejecutad un reventador en medio
  de un salto 5 veces sin caer

  Hay que utilizar et Devil Bringer
- enemigo tros enem go En el nivel 4, en el pasillo donde esta el fuego, detras del lanzador

### MISIÓN 3 - RESISTENCIA (B):

 Subid de nivel de estilo sin utilizar armas, a base de gulebros y saltos En el nivel 5, en el cementerio

- MISIÓN 4 TRAS LA PISTA... (Cl: Encontrad 100 gemas escandida: en menos de 2 minutos. Prestad atención al Devil Bringer
- experimentos de Agnus

### MISIÓN S - RASCACIELOS

- Anles de que acabe et tiempo, subid por los trampolines. Está en el nivel 7, detrás de un árbol en Río Lapis.

# MISIÓN É - ALIMANICIDA - Eliminad a las Chimera antes de

- que infecten al Scarecrow
- Al final del corredor de los laser en el nivel 10.

### MISIÓN 7 - CARRERA SIN REGLAS

Llegad a la meta sin caer. Esta en el nivel 10, después de subir por las cuchillas

### MISIÓN # - BLOQUEADOR REAL (D):

- ecutad un bloqueo real cinco veces contra varios Mefistos
- Al inicio del nivel 7, dentro de la estructura de piedra

Acabad con todos los enemigos sin ser alcanzados por ningún pulpo.
 Se encuentra en la biblioteca de Castillo Fortuna, en el nivel 15.

MISIÓN 10 - MAESTRO DE LAS MARIONETAS:
- Mampulad las Gyro Blades para abriros camino en el tiempo limite En el nivel 5, tras el cristal de pared enfrente de la cama

Destruid todas las estatuas sin desperdiciar ningún disparo de Lucifer
 En la misión 16, camino de las montañas, en las escateras de piedra

### MISION 12 - AL DIABLO CON EL DIABLO:

Equipados con el estilo Trickster mejorado podreis evitar los rayos. En el hall de Castillo Fortuna de la mision 17, atravesando los laser



Devil May Cry 4

# Paso a paso

El mes pasado recorrimos las diez primeras misiones protagonizadas por Nero. Ahora es el turno de Dante, quien deberá echar por tierra los planes de su Eminencia por alzarse con el poder absoluto del reino de los Humanos. ¡La sangre de Sparda fluirá por vuestras venas!













Tras la batalla librada por Nero con Dante en su intento de rescatar a Kyrie, este se dirige desesperado hacia la parte trasera del Cuartel General. La aventura está a punto de dar un giro inesperado que os pondrá en la piel del mismisimo hijo de Sparda. ¡Seguidla con nosotros!

MISIÓN II

Llegar a la terraza de la fortaleza

será vuestra misión principal en este breve capítulo con un apoteósico enfrentamiento final. Nada más comenzar, intentad consequir un estilo SSS ante el tótem azul. Seréis recompensados con algunas gemas. Activad la llave con vuestra espada y cominzad a ascender con ayuda del Hell Bound (1). Tendréis que enfrentaros en el camino con varios Mefistos y Frosts. Las técnicas para acabar con ellos son sencillas: agarrad con el Devil Bringer al primero hasta transformarle en "araña" y romped el escudo del segundo con potentes Busters. Después los dos quedarán rendidos ante vuestro acero. En cada nivel tendréis que activar unos interruptores rojos que pondrán a vuestra disposición varios ascensores. En el primero de los corredores utilizad la habitidad Snotch (atrapar y acercar at enemigo) para que descienda la puerta levadiza (2). Continuad por el pasillo hasta alcanzar la terraza. Allí os espera el jefe de la Orden de la Espada con su creación: una bestia bautizada como "El Salvador". Esta se alimenta del espíritu de un humano (Kyrie) y un demonio que pretende que sea Nero. Para derrotar a su Eminencia debéis romper primero el escudo protector que le rodea. Para ello, utilizad el Devil Bringer hasta que os encontréis lo suficientemente cerca. Después hacedlo añicos a base de espadazos. Un ligero estoque acabará con Sanctus en el suelo. Aprovechad este parantesis para efectuar combos y finalizar con un potente Buster (3). Debéis tener cuidado con el brazo de El Salvador y los provectiles que lanzará su Eminencia.

Con saltos y quiebros rápidos lograréis esquivarlos. Cuando finalicéis llegarán las auténticas sorpresas de «Devil May Cry 4». Nero dará paso a Dante, quien no solo deberá rescatar al joven cazademonios y a Kyrie de un fatídico final, sino librar al mundo de los Humanos de los planes hostiles de Sanctus.

# MISIÓN 12 UN NUEVO COMIENZO

Vuestra primera toma de contacto con Dante la realizaréis con unos Scarecrows (Pierna) en la Cámara de Ascensión, justo donde el hijo de Sparda y Nero combatieron por última vez. Le seguirán 3 Scarecrows (Brazo) en la Sala de Reuniones. Recoged el Talismán Angelical un poco más adelante. Comenzara una Vertiginosa cuenta atras para abandonar et Cuartet General (4). Tenéis 10 minutos. Saltad por el hueco del ascensor y activad la llave azul para que descienda otro elevador. Allí tendréis que enfrentaros a unos cuantos Frost. Al llegar al Corredor de Seguridad debéis reducir a varios Mefistos. La técnica a usar con Dante para su transformación en criaturas arácnidas es emplear las pistolas Ebony & Ivory. Después, atizadlos con vuestra espada. Recoged la Llave de Crono y la cuchilla acelerara tanto que su mecanismo se rompera (5), dejándoos vía libre para subir por las plataformas hasta el Gran Hall.

Gracias al poder de este nuevo objeto podréis ralentizar el tiempo y atravesar los láser para llegar a la sala principal, donde os encontraréis con caballeros alados. Si os habéis dado prisa y os queda tiempo suficiente para escapar, dirigios a la Sala de Llaves y practicad un poco las habilidades de Dante. Una vez os haváis deshecho de todos los enemigos sera el momento de salir de la fortaleza y cruzar el puente Gran Album (6) hasta llegar al Bosque de las Ruinas. Antes de atravesarlo, os reuniréis con Trish y Gloria en la tienda Devil May Cry y planearéis la estrategia a seguir para acabar con su Eminencia. ¡La cosa se anima!















### MISIÓN 13 EL REGRESO DEL DIABLO

Avanzar por esta primera misión en el Bosque de las Ruinas no será tan sencillo como en un principio podáis creer. El poder del maestro del lugar (la víbora Echidna) os impedirá atravesarlo de forma normal. Hay repartidos diferentes portales que os llevarán de un lado a otro sin orden alguno, por lo que os recomendamos que sigáis los pasos que describimos a continuación:

- 1. ANTIGUA ZONA DE ENTRENO: Descended por el primer hueco.
- VALLE VENTISCA: Las satidas de la derecha os devuelven al principio. Id hacia la Iglesia.
- 3. RÍO LAPIS: Dirigíos al portal que hay debajo del viaducto.
- 4. PLAZA ANCIANA.
- IGLESIA: Escapad por el pasillo de la planta de abajo.
- 4. BOSQUE MISTERIOSO.

Cuando alcancéis el cuarto punto tendréis que resolver un nuevo puzle, más o menos similar que el que os encontrasteis con Nero en la misión 9, pero con alguna variación debido a la posición del Sol. Para no perderos o acabar envueltos en enemigos, estas son las direcciones que debéis tomar una vez alcanzada el obelisco en la plaza principal:

- 1. ARRIBA.
- 2. DETRÁS.
- 3. DERECHA.
- 4. DERECHA.

Si os equivocáis de camino seres telatransportados a un abismo donde tendréts que combatir contra algunas triaturas 171. Tras resolver este rompecabezas estaréis ante el Claro del Bosque, lugar donde habita esa flor/dragón de nombre Echidna (ver cuadro). Una vez derrotada conseguiréis el poder de Gilgamesh, con el que podréis repartir patadas a diestro y siniestro y efectuar mortales combos. 🐸 primera de las victimas de esta poderosa arma sera el portal demoniaco del bosque (8), que quedará reducido a gravilla tras una espectacular secuencia de vídeo. Dante cada vez es más y más poderoso.

# MISIÓN 14 EL BOSQUE DE LAS RUINAS

El nivel consiste en atravesar El Bosque de las Ruinas ya sin ningún tipo de restricción demoniaca que pueda alterar el paso normal por cada una de las áreas, así que preparaos para continuos combates contra un gran número de criaturas. Haremos un repaso de ellas y las técnicas de ataque a emplear: los Faults son enemigos que viven bajo el suelo, desde donde detectan a su presa con poderes mágicos. Al encontrarla, emergen de repente y la envuelven en la oscuridad existente en su cuerpo, donde suele albergar moradores demoníacos. Para evitar caer en sus abismos, lucido que para en su la desponsa de la para en su la desponsa de la para en su la desponsa de la historia.

Los Assaults parecen perros de presa, pero en realidad se trata de demonios de élite hijos del emperador del averno. Pueden perforar el suelo con sus afiladas garras, disponen de varias técnicas de ataque y

(10). Ya sabéis, tenéis que destruir sus barreras para luego asestarles con la espada o el Gilgamesh. Las Semillas Chimeras no son demasiado fuertes y son fruto de un arboi con intelligencia y sentimientos gropios 1111, algo que no han heredado sus descendientes. Por último, las Chimera son demonios que, sin darse cuenta, llevan dentro una Semilla Chimera y ante un enemigo atacan juntos (12). La mejor técnica para eliminarlas es debilitar al parásito con armas de fuego pequeñas (Ebony & Ivory son perfectas para la ocasión) y acabar

después con la criatura infernal.

# PUNTOS

# JEFE FINAL: Echidna





ESTA FLOR CON FORMA DE DRAGÓN aparecerá por segunda vez para cortaros el paso. Con Dante debéis seguir los siguientes consejos para destruirla: sus puntos débiles son la cabeza y el huevo que hay bajo su cuerpo, así que aprovechad los momentos en los que esté soltando Semillas Chimera para golpearla con la espada y el estilo Swordmaster. Lo mismo podéis hacer cuando repose o se encuentre inconsciente, evitando sus embestidas en forma de dragón o las puntas venenosas que "escupe" de vez en cuando. No es demasiado dificil.

■ Devil May Cry 4













Al final os esperará el acceso a Castillo Fortuna, que es la sede de la Orden de la Espada.

# MISIÓN 15

En su cruzada por destruir los portales demoníacos abiertos, Dante se dirige hacia Ciudad Fortuna ya con uno "hecho trizas" tras su combate con Echidna. El próximo paso será este castillo, que comenzaréis recorriendo a través del hueco que ocultaban las Cascadas Foris. La clave será deshacer los pasos dados por Nero. Sin embargo, la fortaleza se ha cubierto de un inmenso manto helado que deja la mayoría de sus accesos bloqueados, por lo que no os quedará otra opción que seguir los siguientes pasos: dirigios hacia el Patio Central y combatid contra Blitz, una feroz criatura que no será nada fácil de eliminar. Envuelta en rayos que os sacudirán si intentáis golpearla con la espada, este enemigo es veloz y se sirve únicamente de sus sentidos (es ciega) para el combate. Nuestro consejo es que carqueis vuestras pestolas Imantened el botón pulsado para ello) y reparthis plomo hasta dejarta aturdida [13]. En ese momento dejará de irradiar energía y podréis acercaros con vuestra Rebellion. Tras la batalla, continuad hasta la Galería y de allí dirigios a la Biblioteca. Os enfrentaréis contra cuatro caballeros alados (tened cuidado con sus lanzas). Centrad vuestros esfuerzos en intentar romper los escudos para causarles más daño.

Una vez derrotados, atravesad la puerta antes sellada y descended hasta el Pasillo Largo, corredor que rodea el Gran Hall de Castillo Fortuna. Llegaréis hasta el comedor, donde os espera la madre de todos los Scarecrows, el Mega Scarecrow, un superespantapájaros con mayor potencia que sus otros hermanos. No es difícil de eliminar a base de combos de espada, así que ya sabéis. Desde el Pasillo Largo llegaréis a la Sala de Torturas, donde unos cuantos caballeros alados os atacarán. Acabad con ellos y descended por el pozo. Activad la llave azul e impuisaos por el propulsor para llegar a la Cámara del Maestro (14). De nuevo, os espera un enfrentamiento con Blitz, acompañado ahora de unos cuantos Scarecrows. Utilizad la cama que hay en el centro de la estancia para evitar sus rayos mortíferos. Así llegaréis al Cementerio del Soldado, donde libraréis un combate contra Dagon, muy similar al sapo Bael. La técnica de combate será muy similar a la empleada con el anterior. Debeis asestar la golpes primero a sus antenas y luego ir a por su lengua y resto del cuerpo [15]. El estilo Swordsmaster será muy útil para encadenar combos con la espada. Tras destruirle seréis recompensados con un nuevo arma, la pistola Pandora, que es capaz de transformarse en 666 formas diferentes (ni una más ni una menos), a cada cual más poderosa. También acabaréis con el segundo portal infernal de Ciudad Fortuna. ¡Animo que ya solo os queda uno!

# MISIÓN 16

Los chicos de Capcom no se han estrujado mucho las neuronas para los niveles de Dante y esto se nota a lo largo de estas misiones, muy similares a las de Nero en cuanto a su resolución y las áreas que hay que visitar. De este modo, en esta misión atravesaréis las zonas de investigación de Agnus en Castillo Fortuna, que ahora están infectadas por un humo tóxico que as restará energia a medida que vaya transcurriendo el tiempo (16).

En la Sala de Acceso I + D, acabad con los tres Cutlass. Para ello fijad el blanco y disparad con Ebony & Ivory, las pistolas más rápidas y las que os permitirán acercaros lo suficiente para eliminar a las criaturas con vuestra espada. En la estancia del dado os esperan unos cuantos sables voladores [17], muy frágiles con una sola estocada. Sueltan gema verdes con las que recuperaréis energía. A continuación debéis



portal de los demonios. El fuego y una gran espada son sus armas principales, por lo que tendreis que ser ágiles para buscar su espalda, su punto más débil, y evitar sus embestidas. Otra forma práctica de restarle energía es utilizar Pandora en su forma de proyectil redondo (cambiad al estilo Gunslinger para ello). La bestia es bastante resistente y os costará acabar con ella, pero con un poco de paciencia y utilizando las armas correctas, será pan comido para Dante.















dirigiros hasta un pozo con impulsores al atravesar la Sala de la Espada Demoniaca. Pronto estaréis en el Gran Hall y la salida del Castillo. Sin embargo, tras atravesar el puente os espera una última criatura en las inmediaciones de la ciudad: los Basiliscos. Son unos perros de presa alterados genéticamente por Agnus que lanzan proyectiles de fuego por la boca. Atacadlos con andora y serán historia (18). La espada Lucifer os espera tras acabar con Berial (cuadro de la izquierda), así como el último portal a destruir. El Salvador y su Eminencia están cada vez más cerca.

MagaScarecrows y espantapajaros de menos nivel se sucederan en esta plaza (20). Aquí encontraréis más gemas ocultas, así que no dudéis en investigar un poco. Alcanzaréis la Plaza de la Ópera y, tras un nuevo combate con algunos subdiablos, os espera la verdadera batalla final. Agnus \*\* encuentra en et interior del Teatro intentando averiguar como una raza como la de los demonios puede ser más podecosa que la de los humanos [21]. Debéis demostrarle el porqué en un combate épico (ver cuadro de la derecha). Tras el enfrentamiento, llegará el momento de plantar cara a El Salvador. Equipaos con las máximas destrezas y objetos curativos que podáis y preparaos para uno de los enfrentamientos más impresionantes de todo el juego.

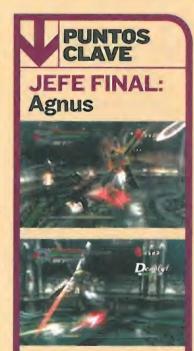
MISIÓN 18 EL DESTRUCTOR

La bestia de cemento conducida por Sanctus tiene sus puntos débiles repartidos por las extremidades del cuerpo, en forma de critates azuties que deben ser destruidos a base de balazos (22). A lo largo del escenario encontraréis propulsores azules que os llevarán de un lado a otro y os resultarán muy útiles para evitar las fuertes embestidas que propinará con los brazos o los proyectiles que os lanzará desde lo

lejos. Afortunadamente, contaréis desde el principio del nivel con la ayuda de la espada Yamato. Dirigios a las llares azules que activan los taser (23) y esperad a recibir un golpe. El haz de luz dejará inconsciente a vuestro enemigo durante unos preciosos momentos, y debéis aprovechar para ir rompiendo los cristales. Aseguraos bien de que los habéis destruido por completo. Debéis localizar tres láser que apuntan a los siguientes objetivos:

- 1. BRAZO IZQUIERDO
- 2. BRAZO DERECHO: Subid por él.
- 3. CABEZA

Cada uno hará vulnerables diferentes partes del cuerpo de la criatura, así que no dudéis en activarlos todos. Os quedará el último y más dificil escudo a reventar, el que ostenta El Salvador en su pecho. En esta última parte del combate tendréis que disparar con vuestras pistolas desde lo lejos y utilizar los proyectiles de Pandora cuando la bestia se acerque (24). Impulsaos de una plataforma a otra, ya que seréis atacados violentamente y con una fuerza que dejará vuestra barra de energía por los suelos si os descuidáis. No os vendrá nada mal utilizar agua bendita para restar algo de vida a este enemigo. Y si las cosas se ponen verdaderamente difíciles, recordad que disponéis



EL SIRVIENTE FIEL de Sanctus continua con sus investigaciones entre demonios y humanos. Se trata del último escollo antes de llegar a su Eminencia, así que podéis estar seguros de que en esta ocasión su resistencia será mucho mayor que con Nero. Evitad acercaros demasiado, ya que absorberá vuestra energía en un abrir y cerrar de ojos. La mejor técnica será emplear a Pandora desde lo lejos y, cuando se encuentre inconsciente. apostar por el combate cuerpo a cuerpo. Agarradle con un Bust para restarle la máxima energía posible y utilizad agua bendita

# MISIÓN 17 ADAGIO PARA CUERDA

Ciudad Fortuna está invadida por demonios. En este nivel recorreréis los diferentes distritos de la urbe para liberar a los habitantes de este acoso infernal. Tras pasar la Zona de Minería os esperan las primeras criaturas en Puerto Caerula. Scarecrows (Brazo) y caballeros alados (Frost) serán los enemigos con los que tendréis que combatir una y otra vez. Atrevesad Las estrechas callejuelas dei Oistrito Residencial (no olvidéis recoger las gemas por el lugar) (19) hasta llegar al Área de Negocios/Terraza, donde os espera el combate más espectacular y masivo de esta misión.

Devil May Cry 4













b de gemas doradas para resucitar. Cuando hayáis acabado con él será el momento de controlar a Nero y acabar con la criatura desde el interior. Ahora todo está casi listo para el desenlace final.

# MISIÓN 19

Las dos últimas misiones las recorreréis con Nero, y os llevarán a hacer un repaso por todos los enemigos con los que os habéis enfrentado a lo largo del juego (subdiablos y jefes finales). Una vez liberados de vuestra prisión os encontraréis con un tablero similar al del nivel 6. Os recordamos cuál es el código de colores y su significado:

- 1. ROJO: Calamidad = Combate con varios enemigos.
- 2. AZUL: Buena suerte = Gemas rojas y verdes caerán del techo.
- 3. AMARILLO: Presagio Cambio= Siguiente nivel.
- BLANCO: No pasa nada.

Vuestra duración un cada estancia dependerà de la suerte con el dado

(25) (recordad que su velocidad depende del tipo de golpe). Al superar cada área os espera un jefe final. Las técnicas a utilizar para cada uno de ellos, así como su orden de aparición, son los siguientes:

I. CABALLEROS ALADOS: El punto débil es el escudo y debe ser vuestro principal objetivo. El más peligroso es el líder del grupo, de color dorado. Dirige al resto. Podéis optar por enfrentaros a él desde un principio o dejarlo para el final. Sea como fuere, no olvidéis evitar las lanzas e ir a muerte a por los escudos.

2. BERIAL: Buscad la espalda o, en su defecto, stacad a su Uameante cabesa (28). Cuando deje de arder y se encuentre inconsciente será el mejor momento para acercarse y asestarle un gran número de combos. Tened cuidado con el espadón y su brazo. Son grandes y difíciles de esquivar.

3. DAGON: Las antenas en forma de féminas y su cabeza (en particular la lengua) deben ser vuestros objetivos principales. Intentad no ser devorados en algunos de sus ataques. Si fuera así, bastará con mover el mando rápidamente para escapar. Asestadle golges con la espada y

activad vuestro poder demoniacs con Davil Trigger (27). Le restará más energía.

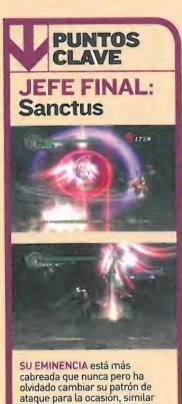
4. ECHIDNA: El Devil Bringer será vuestro mejor aliado en este tercer enfrentamiento con la demoniaca flor de El Bosque de las Ruinas. Trepad hasta su cabeza o al huevo para golpearta (28). Los quiebros y los saltos dobles serán de gran ayuda para no ser arrollados por sus rápidas acometidas.

5. AGNUS: Transformado en un horripilante insecto, la técnica de ataque será similar a la explicada en la página anterior (ver cuadro), aunque el Devil Bringer de Nero permite lanzarle las espadas que utilizará desde el principio. No dudéis en acercaros y lanzarle contra el suelo para poder agarrarle con un Buster y acabar más rápidamente con él.

Después de estos cinco vibrantes combates tendréis que cruzar el umbral rojo final, donde os espera la batalla final contra Sanctus.

# MISIÓN 20

Su Eminencia no dudará en utilizar a Kyrie para frenar a Nero. Sin embargo, no tendrá más remedio que enfrentarse a él (ver cuadro]. Tras el combate, un último escollo separa a los cazademonios del final del juego: acabar con El Salvador, que está muy debilitado. Nero tendrá que utilizar su Devil Bringer en una rápida secuencia donde tendreis primero que realizar un quiebro y golpear el brazo inquierdo (29) para luego asestarle un rápido puñetazo (Buster) al derecho cuando os intenten golpear. Tras esto, ya solo tendréis que disfrutar del emotivo desenlace final, interactive hasta en los creditos finales (30). ¿Preparados para el modo "Cazademonios"? HG



al que ya vimos en la "última"

debéis emplear Devil Bringer

para acercaros a su escudo

y hacerlo anicos con vuestra espada o las pistolas. Una vez su

Eminencia se vuelva vulnerable

a nuestros golpes, lo mejor será

atacarle en el suelo y agarrarle bien con un Buster. Cuidado en la

parte final del enfrentamiento, ya

que se transfomará en un diablo

misión con Nero (antes de pasar a

controlar a Dante). De este modo,

Entrena MÁS tu cerebro por sólo 3,48€











¡Compite con otros jugadores!



Descárgatelo en exclusiva en tu móvil

Envía RETO2 al 404

o entra

en emoción > juegos > novedades

Sólo clientes movistar. Coste de la descarga 3€. Coste de navegación emoción 0,50€ por sesión de 10 minutos. Imp. Ind. no inc. Envío y recepción al 404 gratuito









# PLAYSTATION 3

# Assassin's Creed



# PENALIZACIÓN

Después de completar el juego podrás eliminar a cualquier personaje sin sufrir penalización por ello cuando vuelvas a jugar al modo historia.

## Burnout **Paradise**



### **DESBLOQUEAR COCHES TEMÁTICOS**

Estos códigos requieren un archivo con licencia de clase A o mejor para que puedan ser activados en el menú de trucos:

### CIRCUITCITY

- Desbloquear coche con apariencia Circuit City.
- WALMART - Desbloquear coche con apariencia Wal-mart.
- GAMESTOP - Desbloquear coche con apariencia Gamestop. BESTBUY
- Desbloquear coche con apariencia Best Buy.

### COCHE CON RUEDAS DE ACERO

Para conseguir este coche, introduce en el menú "Under The Hood" el código 'Q83E 3H1S BI3B 40P4.

# Call of Duty 4

### MISION TRAS LOS CREDITOS

Completa el juego en cualquier nivel de dificultad y deja que pasen los créditos. Cuando se acaben, empieza otra misión, que se desarrolla en un avión similar al Air Force One, en el que deberás luchar contra los malos, salvar a los VIP y escapar en menos de 2 minutos.

### JUGAR EN EL MODO ARCADE

Al iqual que sucede con la misión del Air Force One, lo único que tienes que hacer para acceder al modo Arcade es completar el juego.

### TODAS LAS PIEZAS INTEL

Para desbloquear los trucos no deberemos introducir contraseñas. sino adquirir las piezas Intel que vamos encontrando a lo largo del iuego:

### JUEGO EN BLANCO Y NEGRO

- Tienes que conseguir 2 piezas Intel.
- **COLORES EN NEGATIVO**
- Colecciona 4 piezas

### SUPER CONTRASTE

- Colecciona 6 piezas Intel

### EL JUEGO SERÁ COMO **UNA PELÍCULA MUDA** ANTIGUA

- Debes reunir 8 piezas Intel.

### LAS GRANADAS DE FRAGMENTACIÓN TENDRÁN EL PODER DESTRUCTIVO DE CINCO

- Colecciona 10 piezas Intel.

### LOS ENEMIGOS **EXPLOTAN CUANDO DISPARAS**

- Hazte con 15 piezas Intel.



### **VELOCIDAD DEL JUEGO** AL 40 %

- Colecciona 20 piezas Intel.

### MUNICIÓN INFINITA

- Reúne un total de 30 piezas Intel.

### OBTENER EL MODO PRESTIGIO

Para desbloquear el modo Prestigio, que sólo



está sólo disponible para el modo multijugador, tienes que alcanzar el nivel 55 de experiencia.

## Dynasty Warriors 6

### F DESRI QQUEAR LOS PERSONAJES

Para conseguir a todos los personajes del juego, haz lo que te indicamos en cada uno de los siguientes casos.

### ZHUGE LIANG

- Completa el modo Musou con 1 personaje Shu. LIU BEI
- Completa el modo Musou con 3 personajes Shu.

### **ZHANG LIAO**

- Completa el modo Musou con 1 personaje Wei. CAO CAO



- Completa el modo Musou con 3 personajes Wei.
- **GAN NING**

### - Completa el modo Musou con 1 personaje Wu.

- SUN JIAN - Completa el modo Musou con 3 personajes Wu.
- DIAO CHAN - Completa el modo
- Musou con 1 personaje de cada Reino. LU BU
- Completa el modo Musou con Liu Bei, Cao Cao, y Sun Jian. DONG ZHUO
- Completa el modo Musou con Lu Bu.
- MA CHAO - Éxito en 2 objetivos de batalla en la cara Wei de Han Zhong Attack

# TRUCOS A LA CARTA

### \_air

Hola, me Itamo Miguel y tengo 17
años. Me regalaron la Play 3 en
navidades y me acabo de comprar
"Lair". Me tiene totalmente
enganchado y creo que el uso
del mando a la hora de mover el
dragón es total. Bueno, después de
enrollarme ly de paso deciros que
me encanta Hobby Consolas I quería
pediros un favorcillo. ¿Me dirias si
hay algún truco para este juego? hay algún truco para este juego? Muchas gracias y que cumpláis muchos años más. Miguel de Luis (email)

Buenas Miguel. Gracias por hacernos un poco la petota. Ctaro que te podemos hacer ese "favorcillo"; fattaría más jpara eno estamos, colegal Toma nota. Entra en el menú de trucos e introduce los siguientes códigos.

686F742D636F66666565

### CHICKEN

hicken Curry.

### KOELSCH

Abre la opción Estable para todos los niveles de la misión en curso.

### Defense Battle. **HUANG ZHONG**

- Logra 1 objetivo de batalla en la cara Wei de Ding Jun Mountain. WEI YAN
- Cumple 2 objetivos de batalla en la cara Shu de WuZhang Plains y finaliza la batalla con Wei Yan vivo.

### **GUAN PING**

- Completa 2 objetivos de batalla en la cara Shu de Fan Castle y finaliza la batalla con Guan Ping vivo.

### PANG TONG

- Ten éxito en 3 objetivos de batalla en la batalla Cheng Du y finaliza la batalla con Pang Tong vivo.

### XIAHOU YUAN

- Éxito en 1 objetivo de batalla en la cara Shu de Ding Jun Mountain.

### **XU HUANG** - Logra 2 objetivos de

batalla en la cara Wei/ Wu de Fan Castle.

### **ZHENG HE** - Completa 2 objetivos

- de batalla en la cara Shu de Han Zhong Attack Defense Battle CAO PI
- Vence a Cao Pi en 5 minutos en la cara Wu de He Fei.

**LU MENG** 

- Ten éxito en 2 objetivos



### de batalla en la cara Wei de He Fei.

### **ZHOU TAI** - Cumple 3 objetivos de batalla en la cara Shu

de Yi Ling TAISHI CI - Véncelo en la Batalla

### por el Territorio Wu. XIAO QUIO

- Éxito en el objetivo de batalla 3 en la cara Wu de la Batalla de Shi Ting. LING TONG
- Logra el objetivo de batalla 1 en la cara Wei de la batalla de Shi Ting. YUE YING
- Éxito en el objetivo de batalla 1 en la cara Wei de la batalla de Wu Zhang Plañís.

### CAO REN - Cumple el objetivo de batalla 2 en la cara Lu Bu de Fan Castle. SUN CE

- Consigue el objetivo de batalla 1 en la cara Sun Jian de la batalla de Xia Pi.

### SUN QUAN - Éxito en el objetivo de batalla 1 en la cara Lu Bu de La batalla de

Chi Bi. **HUANG GAI** - Tienes que cumplir con éxito en el objetivo de batalla 3 en la

cara Wu de la batalla

de Chi Bi.

# Half-Life 2: The **Orange**

### CONSEGUIR EXTRAS Y MEJORAS

Introduce el código mientras juegas a «Half Life 2». Puedes hacerlo en cualquier momento y en cualquier nivel. **RECUPERA 25 PUNTOS** DE VIDA:

- ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, 0, X. RECUPERA LA MUNICIÓN PARA EL

ARMA ACTUAL: - ▲, 0, X, ■, R1, ▲, ■, X. O. R1.

# Juiced 2: **Hot Import** Nights

### **DESAFIOS Y COCHES** Introduce el código en el laboratorio ADN para desbloquear un desafío. Gana el desafío para

desbloquear el coche.

JWRS: - Nissan Skyline R34

GT-R. KNOX:

- Ascari KZ1.

GVDL: - BMW Z4.

YTHZ: - Audi TT 1.8L Quattro. GVDL:

- BMW Z4 Roadster. RBSG:

- Holden Monaro.

Manda o solicita trucos escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Santiago de Compostela nº 94, 28035 Madrid Indicando en el sobre: Trucos
- trucoslectores.hobbyconsolas/daxelspringer.es
- trucosalacarta.hobbyconsolasi@axelspringer.es



### BSLU:

- Hyundai Coupe 2.7L V6.

### MRHC:

~ Infiniti G35.

### MNCH:

- Frito-Lay Infiniti G35. KDTR:

### - Koenigsegg CCX.

DOPX: - Mitsubishi Prototype X.

### PRGN:

- Nissan 350Z.

### WIKE:

- Saleen S7.

### FAMQ:

- Seat Leon Cupra R.

# Lego Star Wars: The Complete Saga



### **PERSONAJES** Y EXTRAS

Ve a la barra en la cantina de Mos Eisley. En la selección de código, introduce los trucos siguientes. Esto sólo desbloquea al personaje o extra. Después deberás comprarlo.

### INT729:

Interceptor.

### EVILR2:

- Androide R2-Q5.

### **HUT845:**

-Transbordador Imperial.



### GIJ989:

- IG88.

# PMN576:

- General Grevious. CLZ738:

### - Forceieo.

AAB123:

### - Androide Tri-Fighter. BRJ437:

### - Disfraz.

QRN714:

Capitán Tarpals.

### HHY697:

- Jefe Nass. KLJ897:

### Jango Fett.

BDC866: Androide buitre.

## NBN431:

### - Stormtrooper.

# MX vs. Untamed



### ■ DESBLOQUEAR LA ROPA DE JINETE

Ve al menú de opciones, luego a códigos de trucos, e introduce CRAZYLIKEA. Para finalizar selecciona "Hecho" y tendrás toda la ropa de jinete a tu disposición.

# **NBA 08**



### **DESBLOQUEAR** ZAPATILLAS NUEVAS

Para consequir zapatillas nuevas ve al menú de códigos e introduce los siguientes para consequir desbloquearlas:

# VIR13PC451 AIR

- Jordan V blancas/ grises.

### IB7G8NN91Z - Air Jordan V rojas.

PNBBX1EVT5

### Air Jordan V negras. **JUL38TC485**

- Jordan Melo M3 negras.

## **NBA** Live 2008

### CODIGOS DE ZAPATILLAS

Ve a "Mi NBA Live".



### luego a "Extras EA Sports" y después a códigos NBA para introducir lo siquiente:

### 23DN1PPOG4

- Adidas Gil-Zero (Edición All-Star).

### FE454DFJCC

- Adidas Tim Duncan Stealth (Edición All-Starl.

## NBA 2K8

### ■ DESBLOQUEAR EQUIPOS

Ve al menú de contenidos y selecciona la sección de Códigos para introducir los siquientes trucos.

### **2KSPORTS**

- Equipo 2K Sports.

### PAYRESPECT

- Balón ABA.

### NBA2K

- Equipo de desarrolladores NBA. **VCTEAM** 

### - Equipo de concepto visual.

## Need for Speed: **ProStreet**

### TRUCOS EN EL MENÜ CARRERA

Selecciona "Introducir Códigos" en el menú carrera y mete las siguientes claves.



### CASHMONEY

- 10.000 dólares más en tu cuenta.

### SAFETYNET

- 5 Tickets de reparación.

# Pain (Descarga Online)

### CONSEGUIR TODOS LOS TROFEOS

Completa cada tarea para obtener el trofeo asociado a la misma. **BOLA DE BOLOS** 

# - Cógete a la bola de

### bolos. **REY DE LA JUNGLA**

- Agárrate a la viga que se balancea.

# MAESTRO DE AGARRES

 Realiza 1000 cogidas. **CABELLO AZUL** 

# TRUCOS DE LOS LECTORES

## The Darkness

Amigos de Hobby Consolas, soy un chico lector de la revista desde hace por lo menos siete años. Me alegra ver que os habéis sabido adaptar a los cambios que ha ido experimentando el mundo de los videojuegos, algo que para nosotros los jugones es muy positivo. Es la primera vez que os mando un truco, así que a ver si es verdad que lo publicáis. Es para conseguir todos los secretos de «The Darkness». Un saludo a todos. Lo primero es el número a introducir y lo segundo el número del secreto correspondiente.

<b>555-9528:</b> 15/18.	<b>555-7892:</b> 18/18.
<b>555-5289:</b> 4/18.	<b>555-9723:</b> 2/18.
<b>555-6667:</b> 5/18.	<b>555-1847:</b> 3/18.
<b>555-6118:</b> 1/18.	<b>555-7658:</b> 8/18.
<b>555-1233:</b> 10/18.	555-3947: 12/18.
<b>555-6205</b> : 6/18.	555-1206: 13/18.
555-4263: Darkling de 2k Sports.	<b>555-1037:</b> 11/18.
555 5664: Indumentaria de jugador de Golf.	<b>555-4569:</b> 7/18.
<b>555-1037:</b> 11/18.	555-7934: 16/18.
<b>555-4569:</b> 7/18.	<b>555-9562:</b> 14/18.
<b>555-7934:</b> 16/18.	<b>555-6205:</b> 6/18.

Juan Carlos Bazán (email)

555-3285: 17/18.

### - Coge la anciana. **ENFERMO Y MAREADO**

- Realiza 500 agarres. VOLADOR FRECUENTE

### - Recorre 200 millas.

ATRAVESAR LA CIUDAD - Recorre 2000 pies en un lanzamiento

### ATERRIZAJE EN LA LUNA

- Alcanza una altitud de 300.000 pies

### DATE UNA VUELTA Cógete al tren **500 PUNTOS**



### puntuación PAIN de al menos 500.000 puntos. UN MILLÓN Y MEDIO DE PUNTOS

- Consigue una puntuación PAIN de al menos 1.500,000.

### **■ DESBLOQUEAR** AFTERMATH

Para jugar en Aftermath, una versión remezclada de PAINdemonium, tienes que conseguir 1.500.000 puntos en un solo disparo.

# Unreal Tournam. 3

**DESBLOQUEAR** PERSONAJES Introduce estos códigos

en la pantalla de personaje personalizado para conseguir dos jugadores nuevos que estarán disponibles tanto para el modo online como el local. Los podrás seleccionar en el menú de inicio. PHAYDER

### - Desbloquea primero a Alanna (Necris). JIHAN

- Desbloquea primero a Ariel (Iron Clad).



# Uncharted: El tesoro de Drake

■ NUEVA CAMISETA DE BÉISBOL PARA DRAKE Si quieres vestir de una forma más que curiosa al gracioso de Drake introduce la siguiente combinación de botones en el menu principal del juego ←, →, ↓, ↑, △, R1, L1 y para acabar presiona ■



# Battalion Wars 2



### **CONSEGUIR LOS** EXTRAS

Para obtener los extras del juego haz lo que se indica:

### DESBLOQUEAR EL ARTE CONCEPTUAL DE IMPERIO SOLAR

- Completa la primera campaña.

### DESBLOQUEAR EL ARTE CONCEPTUAL **DEL PUESTO** FRONTERIZO OESTE

- Completa la primera campaña con todo rango en categoría A.

### OBTENER EL DOSSIER DE UNIDAD Completa las siguientes campañas para

desbloquear el dossier de unidad para esta armada en "Extra". DOSSIER DE UNIDAD **PUESTO FRONTERIZO** OFSTE

- Completa la campaña del Imperio Solar con todo A.

### DOSSIER DE UNIDAD **ISLAS ANGLO**

- Completa el Flashback

del Puesto Fronterizo Oeste con todo A. **DOSSIER DE UNIDAD** LEGIÓN DE HIERRO

- Completa la campaña de las Islas Anglo con todo A.

### DOSSIER DE UNIDAD **TERRITORIOS TUNDRA**

- Completa el Flashback de la Legión de Hierro con todo A.

### DOSSIER DE UNIDAD XYLVANIA

- Completa la Campaña de los Territorios Tundra con todo A.

### B DESBLOQUEAR EL ARTE CONCEPTUAL

Cuando lo hayas desbloqueado haciendo lo que se indica, aparecerá en "Arte conceptual" en la pantalla Extras:

### ARTE CONCEPTUAL **DEL PUESTO** FRONTERIZO OESTE

- Completa la campaña del Imperio Solar con todo S.

### ARTE CONCEPTUAL DE LAS ISLAS ANGLO

- Completa el Flashback del Puesto Fronterizo Oeste con todo S.

### ARTE CONCEPTUAL DE LA LEGIÓN DE HIERRO

- Completa la campaña de las Islas Anglo con todo S.

ARTE CONCEPTUAL **DE LOS TERRITORIOS** TUNDRA

- Completa el Flashback de la Legión de Hierro con todo S.

### ARTE CONCEPTUAL XYLVANIA

- Completa la Campaña de los Territorios Tundra con todo S.

### MISIONES MULTIJUGADOR

Para jugar todas las misiones wi-fi en los tres modos obtén un rango S en todas las misiones para un jugador.

# Budokai Tenkaichi 3

### ■ DESBLOQUEAR PERSONAJES

A continuación se indica cómo desbloquear a los personajes ocultos del juego:

### ANDROIDE 8

Completa "Androide Afectivo" en la saga Qué pasaría si..." de la Historia Dragón.

# ARALE

- Completa "Combate de ensueño: Goku Vs. Arale" en la saga "Qué pasaría si..." de la Historia Dragón.

### BABIDI

- Completa "Despedida del orgulloso guerrero'



en la saga Buu de la Historia Dragón. CHI-CHI

### - Deseo al dragón Shenron. CYBORG TAO

- Obtén la victoria en el nivel 2 del torneo del otro mundo.

### DEVILMAN

- Completa "Ayuda inesperada" en la saga 'Qué pasaría si..." de la Historia Dragón.

### DR. WHEELO

- Completa "El más fuerte del mundo" en la saga especial de la Historia Dragón.



### **FASHA**

- Obtén la victoria en el nivel 3 del Juego de Yamcha **GOHAN DEL FUTURO** 

### - Deseo a Shenron.

**GENERAL BLUE** 

- Completa "Villa del Pingüino" en la saga Dragon Ball de la Historia Dragón. **GOKU GT** 

- Completa "Monstruo inmortal" en la saga Dragon Ball GT de la Historia Dragón.

### **REY COLD** - Obtén la victoria en

el nivel 3 de los Juegos de Cell. **REY PICCOLO** 

- Completa "Goku golpea otra vez" en la saga Dragon Ball de la Historia Dragón.

### **REY VEGETA**

- Completa "Batalla Galáctica" en la saga 'Qué pasaría si..." de la Historia Dragón.

### NAIL

- Completa "Super Saiyan?!" en la saga de Freezer en la Historia Dragón.

### NAM

- Completa "Ceiling Vs. Ground" en la saga Dragon Ball de la Historia Dragón.

### **NUEVO SHENRON** - Completa "Guerrero

solar de los 6000 grados" en la saga Dragon Ball GT de la Historia Dragón.

### MÁQUINA PILA

- Obtén la victoria en el nivel 2 del Gran Torneo Mundial de las Artes Marciales

## SPOPOVICH

- Obtén la victoria en el nivel 3 del Torneo Mundial.

### TAMBOURINE

- Completa "Goku Golpea de Nuevo" en la saga Dragon Ball de la Historia Dragón.

# Ghost Squad

### CONSEGUIR LOS **MODOS FIESTA** Para poder acceder

a los modos de juego bloqueados haz lo que se indica a continuación.

### MODO NINJA

-Completa cualquier modo Arcade una vez. MODO PARAÍSO

- Completa cualquier modo Fiesta una vez.

### Link's Crossbow Training AREAS SECRETAS ALTERNATIVAS

Mientras juegas en un nivel de disparar al objetivo, quédate en la torreta desde la que apuntas a los espantapájaros. Cuando encuentres uno, dispárale al torso 8 veces. La cabeza se le inflará y te permitirá que la dispares para obtener 1000 puntos. Haz esto con los dos espantapájaros del nivel (el segundo sólo aparecerá si disparas al primero) y en lugar de ir a la tercera área por

defecto serás dirigido a un área alternativa con más objetivos de oro.

## Mario & Sonic en los JJ.00.

### **EVENTOS Y** CIRCUITOS

Obtendrás los siguientes desbloqueables completando los circuitos.

### CIRCUITO LUZ DE LUNA

- Queda primero en Mercurio, Venus, Júpiter y Saturno.

### 4 X 100M RELEVOS

- Desbloquea el Circuito Luz de Luna fantasía. **REMO INDIVIDUAL** 

- Desbloquea el Circuito Luz de Luna.



### **CARRERA DE SUEÑOS**

- Desbloquea el Circuito Luz de Luna fantasía. **ARCO** - Desbloquea el Circuito

### Polvo de Estrellas. CLASE AVANZADA

- Queda primero en el Circuito Luz de Luna. CIRCUITO POLVO DE **ESTRELLAS** 

- Queda primero en el Circuito Luz de Luna.

### Medal Of Honor Heroes 2 **RECOMPENSAS** ESPECIALES

Para conseguir las recompensas que se indican, deberás completar ciertos retos que te especificamos a continuación:

### **PARTICIPANTE**

- La otorgan por completar el modo campaña en dificultad Verde.

### **VETERANO**

- Otorgada por completar el modo campaña en dificultad





# EL TONTOTRUCO

# Zack & Wiki TRUCOS DE LO MÁS CURIOSO

Animate a probar la sopa de Goblins usando diversos ingredientes. Yales come

Hongos, cocos, lo que ses que se terceurs unersos ingredientes (tales o por que no pruebas a ver que pasa al malar a nose y sus denominados posos bancandolos sobre el centro de esprisa \* Intenta lançante a la fuente del Guardian, estando comismo socia de equa, y veras lo que sucede después.



### Veterano. HEROÍSMO

 Debes completar el modo campaña en dificultad Héroe.

# TIRADOR - Completa una

 Completa una misión con el 75 % de acierto.
 RESISTENCIA

 Otorgada por completar una misión sin ser herido de gravedad.

### **SUPERVIVIENTE VERDE**

- Otorgada por completar una misión en dificultad Verde sin morir.

### SUPERVIVIENTE VETERANO

- Completa una misión en Veterano sin morir. SUPERVIVIENTE HÉROE

- Otorgada por completar una misión en Héroe sin morir.

### COMBATE BÁSICO

- Elimina a 100 soldados enemigos en el campo de batalla.

### **COMBATE SEÑOR**

- Acaba con 250 soldados enemigos en el campo de batalla.

### COMBATE MAESTRO

- Elimina 500 soldados enemigos en el campo de batalla.

### TIRADOR CERTERO

- Otorgada por lograr 100 disparos en la cabeza en el campo de batalla.



### **PISTOLA COMBATE**

- Otorgada por eliminar a 50 soldados enemigos con el Colt 45 o la pistola Luger.

### **SMG COMBATE**

 Otorgada por abatir a 250 soldados enemigos con el Thompson o ametralladoras MP40.

### LMG COMBATE

- Acaba con 150 soldados enemigos con el BAR o ametralladoras ligeras STG44.

### RIFLE COMBATE

- Otorgada por eliminar

a 50 soldados enemigos con el M1 Garand o rifles Karabiner 98K. FRANCOTIRADOR COMBATE

 Abate a 50 soldados enemigos con el rifle de largo alcance Gewehr o Springfield.

# ESCOPETA COMBATE - Otorgada por acabar a 50 soldados enemigos

con la escopeta.

MISIL COMBATE

- Elimina a 25 soldados enemigos con el bazooka o el lanzamisiles Panzerschrek.

### GRANADA COMBATE

 Otorgada por abatir a 25 soldados enemigos con las granadas.



### AMETRALLADORA COMBATE

- Elimina a 50 soldados enemigos con la ametralladora MG42.

### ■ RECOMPENSAS DEL MAPA

Conseguirás recompensas en los mapas si haces lo que se indica a continuación en cada caso.

### ATAQUE EN LA PLAYA

- Desembarca en la playa con los Rangers y penetra en las defensas alemanas.

### HUNDIR SUBMARINO ALEMÁN

- Hunde a los tres submarinos alemanes en el área del puerto. DESTRUYE LAS PISTOLAS

- Para proteger los bombarderos aliados es necesario abatir cinco baterías anti-aéreas.

### A TRAVÉS DE LAS ALCANTARILLAS

- Los alemanes se han escondido bajo tierra. Sácalos de allí a la vez que intentas sobrevivir al bombardeo aliado.

### ASALTO AL MONASTERIO

- Una figura clave ha situado una base de opceraciones en un monasterio remoto. Destruye las defensas y obtén toda la información que quieras.

### **DESTRUIR TREN**

- Ábrete paso a través de los campos hasta la estación de tren. Todo lo que hay en ese tren es demasiado importante para dejarlo ir. DEMOLICIÓN DE

# - Pon un final

permanente al projecto Further.

## Nights: Journey of Dreams

# DESBLOQUEABLES DEL FINAL

Finaliza el juego en determinadas condiciones para desbloquear estos ítems. Estarán disponibles en el menú de Selección de Historia LIBRETA DE DIBUJOS

- Completa la historia de Helen.

### SALA DE VÍDEO DE HELEN

 Completa la historia de Helen con al menos rango C en todas las misiones.

### **AUDIO ROOM**

- Completa la historia de Will.

### SALA DE VÍDEO DE WILL

 Completa la historia de Will con al menos rango C en todas las misiones.

# Resident Evil: the Umbrella Chronicles

# OBTENER MUNICIÓN ILIMITADA

Consigue un rango S en todas las misiones en Difícil para tener la posibilidad de aumentar el nivel de tu arma a la categoría 5 y así conseguir munición ilimitada.

### ■ DESBLOQUEAR ESCENARIOS EXTRAS

Completa las misiones que se indican para conseguir nuevos escenarios.

### BEGINNINGS 1



### **NIGHTMARE 2**

- Completa Train

Derailment 3.

**BEGINNINGS 2** 

**DARK LEGACY 1** 

**DARK LEGACY 1** 

DARK LEGACY 2

**DARK LEGACY 2** 

**DEATH'S DOOR** 

DEATH'S DOOR

rango "S" o "A"

**NIGHTMARE 1** 

**NIGHTMARE 1** 

Incident 1

Incident 1.

rango "A"

- Completa Death's

Umbrella 3.

End 3.

Door.

- Completa Fall Of

- Completa Beginnings

- Completa Umbrella's

- Completa Dark Legacy

- Completa Raccoon's

Destruction 3 con un

- Completa Racoons

Destruction 3 con un

FOURTH SURVIVOR

- Completa Mansion

- Completa Mansion

- Completa Dark Legacy

- Completa Nightmare 1. NIGHTMARE 2

- Completa Nightmare 1 con un rango "S" o "A". **REBIRTH 1** 

- Completa Mansion Incident 3. REBIRTH 2

# - Completa Rebirth 1.

«RESIDENT EVIL»
Si quieres conseguir
ítems de otras entregas
haz lo que se indica:

### BATTERY

- Completa Dark Legacy 2 con un rango "S". BOOK OF WISDOM/ FUTURE COMPASS

- Completa Raccoon's Destruction 1 con un rango "S".

# BRIEFCASE - Consigue rango "S"

Consigue rango "S"
 Train Derailment 1.



### **CHORNOS KEY**

- Completa Raccoon's Destruction 3 con un rango "S".

### **DEATH MASK**

- Completa Rebirth 2 con un rango "S". EAGLE/SERPENT/

# JAGUAR STONE

- Completa Fourth Survivor con rango "S". EMBLEM/GOLD

# EMBLEM - Completa Nightmare 2

con un rango "S".
FILM A/B/C/D

- Completa Umbrella's End 1 con un rango "S". FUEL CANTEEN

- Completa Mansion Incident 3 con rango "S". HEX CRANK

# - Completa Nightmare 1

con un rango "S".

### - Completa Umbrella's End 3 con un rango "S".

LIGHTER FLUID

- Completa Raccoon's
Destruction 2 con un
rango "S".

### MEDIUM BASE

- Completa Dark Legacy 1 con un rango "S".

# TRUCOS DE LOS LECTORES



## Pokémon Battle Revolution

¿Qué pasa chicos? Después de leeros durante mucho tiempo por fin me he decido a mandaros unos trucos para el juego «Pokémon Battle Revolution» que espero que os gusten y los publiquéis. Me parece que son bastante útiles, así que ya podéis ir preparando esa gorra de "colaborador". ¡Un saludo!

### ■ DESBLOQUEA COLISEOS

COLISEO MAGMA: Completa el Coliseo Parque Soleado.
COLISEO NEÓN Y CRISTAL: Completa el Coliseo de las Cascadas.
COLISEO CASTILLO: Completa el Coliseo Soleado.
COLISEO PARQUE SOLEADO: Completa el coliseo de Neón.
COLISEO VISTA ESTRELLA: Completa el Coliseo del Castillo.

### **DESBLOQUEA ALGUNOS EXTRAS**

PLANTA 50: Completa el Coliseo Vista estrella. NIVEL 10: Completa los 10 Coliseos del juego. RANGO 2: Completa el Coliseo, Gateway.

**SOMBRERO, GORRA, MOCHILA O BOLSA DE PIKACHU:** Para obtener estos complementos debes completa el Coliseo de cristal, el Magna o el Soleado que se encuentran en la calle principal.

### NUEVOS COLISEOS

COLISEO VISTA ESTRELLA: Completa el coliseo Castillo.
COLISEO NEON Y CRISTAL: Completa el coliseo de las cascadas.
COLISEO CASTILLO: Completa el coliseo Soleado.
COLISEO MAGMA: Completa el coliseo Parque Soleado.
COLISEO PARQUE SOLEADO: Completa el coliseo Neon.

### OTROS EXTRAS

RANGO 2: Completa el coliseo Gateway.
PLANTA 50: Completa el coliseo Vista Estrella.
NIVEL 10 DE PIKACHU CON SURF DIAMANTE Y PERLA
DESCARGABLE: Completa los diez coliseos.

Javier Prada (email)

# NINTENDO DS

**EPISODIO EXTRA 2 -**

- Alcanza el 6º Rango

- DESTINY'S CHILD -

- Alcanza el 9º Rango

- Agente legendario.

M JUGAR CON EL COMANDANTE KAHN

Completa cada canción

JUGAR CON MR X

EN MULTIJUGADOR

Después de alcanzar

el modo Hard ROCK!,

Mr. X estará disponible.

Aparecerá en el espacio

gato gigante encima. Mr.

X desaparecerá una vez

Kahn sea desbloqueado

y será remplazado por

- Desbloquea el modo

el otro personaje.

Hard ROCK!, pero

no desbloquees al

Comandante Kahn.

LOS CREDITOS

CONSEGUIR VER

MR. X:

del Comandante Kahn

y, básicamente, es el

mismo Kahn con un

del juego en todos los

JACKSON 5 - ABC:

- Rev del Beat. **EPISODIO EXTRA 3** 

SURVIVOR:

modos.

# **Advance** Wars: Dark Conflict



# M DESBLOQUEAR LOS

Completa estas misiones de campaña para desbloquear los Cos correspondietes. TASHA

- Completa la misión 12. GAGE Completa la misión 13.
- **FORTHSYTHE** Completa la misión 14.
- WAYLON - Completa la misión 20.
- **GREYFIELD**
- Completa la misión 21 PENNY
- Completa la misión 24 TABITHA
- Completa la misión 25. CAULDER
- Completa la misión 26.

# Dragon Quest Monsters: Joker

### PREMIOS DE COMISARIO

Avanzado el juego, los empleados del



comisario nos darán ciertos premios. Los consequiremos después de obtener la cantidad necesaria de monstruos y habilidades.

### **REY SLIME METAL** Obtén 100 habilidades.

- KAISER SLIME METAL
- Obtén 150 habilidades. LEOPOLD
- Obtén todas las habilidades. METAL SLIME LÍQUIDO
- Obtén 100 monstruos.
- ABUELO SLIME - Obtén 200 monstruos. **EMPYREA**
- Obtén todos los monstruos.
- **ROBBIN' HOOD** - Completa las librerías de monstruos y de habilidades.

# **Elite Beats** Agents



### M DESBLOQUEAR MODOS

En el juego hay dos modos que podrás desbloquear, además de los dos disponibles al principio.

## MODO SWEATIN':

- Completa Crusin'. MODO HARD ROCK!:
- Completa Sweatin'.

### **CONSEQUER** EPISODIOS EXTRA

Desbloquear los episodios extra dependerá del rango que tengas. Hay 3 episodios desbloqueables. Cuando los consigas para una dificultad determinada, estarán disponibles para las demás.

### EPISODIO EXTRA 1 -CHER - BELIEVE:

Alcanza el 4º Rango Capitán del Soul.

### Después de completar la última canción en dificultad "Hard ROCK!", desbloquearás los créditos de los Elite Beat

# TRUCOS A LA CARTA

# **ANNO 1701**

Ricardo Medina (Lugo)
En primer lugar, quiero deciros
que soy lector de Hobby desde hace
12 años y que he ido viviendo la
evolución "videojueguil" a través
de vuestras páginas. Hace poco me
compré una DS con el juego «Anno
1701» y me gustaria que me dijerais
algunos trucos para triunfar. Espero
que me echéis una mano. Un saludo
a todos y muchas gracias.
Hola Ricardo. Gracias por la fidelidad hola Ricardo, Gracias por tu fidelidad Enuestra revista, y enhoralluena ambien por la adquisición de la DS Seguro que vas a pasar muchos ACTIVAR VENTAJAS

ACTIVAR VENTAJAS
Mientras juegas en modo de un
jugador, introduce cualquiera de las
siguientes secuencias de bolones.
CONSEGUIR 20 UNIDADES DE
MADERA, PIEDRA Y HIERRO

—A, B. X. Y. gatillo Derecho, X. B.
Y. A.
OBTENER 5 000 MONEDAS DE ORO
Gatillo Izquierdo, Y. A. gatillo
Derecho; B. X. Y. A.
MOSTRAR TODO EL MAPA

— Gatillo Derecho, gatillo Izquierdo,
B. Y. A. X. gatillo Izquierdo, X.

### Agents y podrás verlos en cualquier momento, en la esquina inferior derecha de la galería. Otra forma es completar 'Jumpin Jack Flash' en 'Hard ROCK!'

### FOTO DE FELICITACIÓN

Cuando obtengas el rango más alto, habrá una foto extra de felicitación. Podrás volverla a ver en la esquina inferior derecha de la galería.

# Final **Fantasy** Revenant Wings

### EL VERDADERO FINAL DEL JUEGO

Para poder disfrutar del final verdadero del juego, o al menos del final más largo, tienes que terminar la aventura habiendo completado el 100%.

# Juiced 2

### E CIRCUITOS COCHES Y CARRERAS

Introduce las siguientes contraseñas en el menú de trucos para conseguir lo que te indicamos a continuación: EDOM

-Todas las carreras desbloqueadas.

**KART** 



### - Todos los circuitos desbloqueados. SRAC

- Todos los coches desbloqueados. **HSAC**
- 5.000 dólares añadidos al balance.

# Lego Star Wars: The Complete Saga

### CONSEGUIR TODAS LAS MEJORAS

Introduce directamente los siguientes códigos en el menú principal. Escucharás un sonido de confirmación si introduces el truco correctamente. 1.000.000 STUDS EXTRA:

- Start, ⇒, ↑, L, ↓, select, L, R. 3.000.000 STUDS EXTRA:

- Start, Start, ₩, ₩, ←, ←, ↑, ↑, Select.

**DESBLOQUEA JUEGO** TÁCTIL BONUS 1: 4, 4, 4, L, L, R, R. HABILITA LOS MENÚS DE DESARROLLO PARA UNO Y VARIOS JUGADORES:

- **↑**, **♦**, **♦**, **♦**, **♦**, ↓, ⇒, ♠, ←, ↓, ⇒, R, L, Start, Select.

# Mario **Party**

### ■ NUEVOS MODOS Y DIFICULTADES

Para disfrutar a fondo de este juego te decimos cómo conseguir dos nuevos modos de dificultad que podrás seleccionar en el menú de inicio, dentro de 'Opciones"

### **MODO PUZZLE TORNADO TRIÁNGULO** Tan solo completa el

Modo Historia. **DIFICULTAD EXPERTO** - Completa, pero al

100%, el Modo Historia del juego.



# Mario & Sonic en los Juegos Olímpicos

CONSEGUIR TODOS LOS EMBLEMAS



Si quieres ser todo un campeón olímpico y consequir todos los emblemas haz lo que te decimos a continuación:

**EMBLEMA DE AMY** 

- Completa el modo misión con Amy. **EMBLEMA DE** 

CAMPEONES **ACUÁTICOS** 

- Medallas de oro en todos los eventos acuáticos.

**EMBLEMA BLAZE** 

- Completa el modo misión con Blaze. **EMBLEMA BOUNCING** (SALTO)

- Obtén un "Perfect 10" en Trampolín.

EMBLEMA DE BOWSER

- Completa el modo misión con Bowser.

# Naruto Ninja Destiny LOS PERSONAJES

Para poder jugar con los personajes bloqueados del juego debes completar una serie de retos que te indicamos: GAARA

Completa el Modo



Historia en el modo difícil

GAI.

- Completa el Modo Historia sin usar ningún "continue". ITACHI

- Completa el Modo Arcade con todos los personaies que están disponibles desde el principio.

KYUBI NARUTO

- Completa el Modo Arcade con Itachi. SASUKE CURSED SEAL Nº 2

- Después de desbloquear a todos los personajes, vuelve a terminar el Modo Arcade con Sasuke. TEMARI

- Completa el Modo Historia en dificultad normal.

# **Training** For Your **Eves**



### RONUS DE ENTRENAMIENTO

Gana sellos jugando a través de una de las actividades diarias recomendadas. Las estampas desbloquearán los bonus hasta un cierto punto, después del cual sólo desbloquearás modos difíciles para las actividades.

MODO **ENTRENAMIENTO** PERSONALIZADO

- Obtén 1 sello. **TENIS DE MESA** 

- Obtén 2 sellos. **CONTADOR DE LETRAS** 

- Obtén 3 sellos.

BASKETBALL - Obtén 4 sellos.

CIRCLE SPOT - Obtén 5 sellos. VOLLEYBALL

Obtén 6 sellos. CUENTA 'C'

- Obtén 7 sellos. **FÚTBOL** 



9/10



- Obtén 8 sellos. PARTIDO RÁPIDO

- Obtén 9 sellos. **FÚTBOL AMERICANO** 

- Obtén 10 sellos. NUMBER TAP

- Obtén 11 sellos. **DISEÑO DE ESTAMPA** NO.5

- Obtén 12 sellos. MODO SUPERA EL RECORD

Obtén 13 sellos. MODO CONOCIMIENTO OCULAR

- Obtén 14 sellos. **DISEÑO DE ESTAMPA** NO.6

- Obtén 15 sellos.

MODOS DIFICILES Alcanza el rango más alto en una actividad para desbloquear su modo difícil. Los juegos esenciales

requieren un rango de "Avanzado" (80%) y los de deportes un rango 'Pro" [90%].

# Worms: Open Warfare 2

Completando ciertas tareas del juego, puedes desbloquear medallas que podrás ver si te diriges al menú de opciones y luego al gabinete de medallas. BOFFIN:

- Completa todos los puzzles, incluidos los niveles desbloqueables. TOUGH NUT:

- Completa todos los niveles de la campaña, incluidos los niveles desbloqueables.

LABORATORY: - Completa todos los niveles del laboratorio, incluidos los niveles desbloqueables.

**BIG SPENDER:** - Compra todos los ítems de la tienda. 100% COMPLETE:

- Completa el 100 % del

juego. VETERAN:

- Juega 20 partidas online

WINNING SREAK:

- Gana 5 partidas seguidas. OUTSTANDING

**BRAVERY:** 

- Haz una réplica (cuando pierdas por muchol

ANNIHILATION:

- Gana por mucha vida. BESERKER:

- Mata a 8 o más worms en una ronda.

FIELD MARSHALL:

- Gana 20 o más partidas online. ROOKIE:

- Completa todos los niveles de entrenamiento.

# Zelda: **Phantom** Hourglass

LOS EXTRAS Consique todos los extras que hay en el juego completando los retos que te indicamos a continuación:

NO ÍTEMS

- Gana sin usar ningún ítem. NO DRIBBLE

- Gana sin que se te caigan gemas de fuerza fuera de una base o una zona segura.



LÍMITE

- Gana a Link en los últimos 20 segundos dos veces.

SOLO

- Vence a Link en cualquier turno utilizando sólo un fantasma

BREAK

- Rompe 10 o más

ítems de ayuda de tu oponente

TAKE

- Coge 10 o más de tus ítems de ayuda.

MAESTRO PERFECT

- Completa las partidas en "Perfect" y en "Limit". **RÁPIDO** 

- Gana una partida, derribando a Link en los 20 primeros segundos de dos turnos.

MILAGRO

- Gana por un marcador de 1-0. OBTÉN TODO

- Gana volviendo todas las gemas de fuerza de tu color.

GUARDIÁN

- Gana sin dejar puntuar a tu oponente.

PERFECT

- Completa una partida en "Obtén todo" y 'Guardián' SIN FALLAR

- Gana sin ser derribado

como Link REY GUARDIÁN

- Derriba a Link 3 veces como Phantoms. MASTER

- Completa una partida en "Sin fallo" y "Guardián".

# TRUCOS DE LOS LECTORES



Harvest Moon

¡¡¡Hola amigos consoleros!!! Después de las vacaciones de Navidad me he enganchado a un juego de Nintendo DS que me compré en verano y que tenía aparcado sin hacerle mucho caso, pero al que ahora cada día tengo que jugar un poco. Es la adicción que produce el fabuloso mundo de los videojuegos! Je, je, je... Se trata del título «Harvest Moon», el amplísimo juego al estilo «Animal Crossing» de vivir y hacerte cargo de tu granja y tus propios animales. Después de muchas horas de jugar y jugar descubrí un pequeño truguete que quizá sea de utilidad para alguien que también lo tenga. Ahí va pues:

CONSEGUIR LLEGAR AL ULTIMO PISO DE LAS MINAS:

Llega un momento en el juego donde puedes abrir una mina y conseguir tesoros bajando nivel por nivel. Cuando la terminas se abre la siguiente, hasta un máximo de cuatro. La primera es muy fácil y tiene sólo 10 niveles sin enemigos (sólo un pollito oscuro en el último piso), pero a partir de la segunda la cosa ya se complica: 255 niveles y enemigos por todas partes que acechan todo el rato (y la tercera y cuarta ya ni os cuento, je,je)... Pues bien, el "truquete" consiste en entrar en la mina y bajar uno o dos niveles. Cuando lleguemos al piso deseado, pausad el juego y guardad, apagad la consola y volved a encenderla. De esta forma, cuando cargamos el juego ...jjjSORPRESA!!! Los enemigos de ese nivel han desaparecido todos, pudiendo así buscar la escalera o un agujero para bajar al siguiente piso sin la molestia de los animales oscuros (o de tener que cavar para encontrar tesoros).

Quizá sea un poco fatigoso tener que cerrar y abrir la consola todo el rato, pero los premios que conseguimos en dichas minas son muy valiosos y con un poco de tiempo se pude hacer. iiiUn abrazo a todos!!!

Francesc Bas Cutrina (email)

# XBOX 360

## **Bladestorm**



### **BOBTENER ARMAS** ESPECIALES

Necesitas alcanzar el 100% de desarrollo de las espadas, lanzas y arcos. Entonces, al finalizar la aventura, habrás activado ítems de las sagas «Dynasty y Samurai Warriors» para comprarlos en el comercio.

### CONSEGUIR LA **ESPADA DURANDAL**

Para obtener esta espada de fuerza extraordinaria tienes que terminar el juego por primera vez manejando a Francia.

### CONSEGUIR LA ESPADA EXCALIBUR

Termina el juego con Inglaterra y conseguirás la espada Excalibur.

# Call Of Duty 4

### MENÚ DE TRUCOS Y MODO ARCADE

Para poder acceder al menú de trucos y desbloquear el modo Arcade, completa el juego al 100%.

# Halo 3



### CONSEGUIR LAS CALAVERAS

Te decimos cómo v dónde conseguir todas las calaveras que se esconden en el juego. CALAVERA DE LA

# **MALA SUERTE**

- En la autopista Tsavo, mas o menos a la mitad de la misión (justo

después de que hayas tenido que andar por una gran barrera azul), saldrás de un túnel y verás una gran tubería a tu izquierda. Déjate caer y corre hacia el muro que hay frente a ti. Sique el muro hasta donde conecta con el acantilado de tu derecha. Deberá haber unas repisas. Salta de una a otra y en la última verás la calavera. Al tenerla, los enemigos realizan disparos de impacto seguro.



### **CALAVERA MÍTICA**

- Tan pronto como empiece la misión Halo, sube andando a la colina que hay frente a ti y entra a la cueva. Rodea el lado derecho de la cueva y después de un gran canto rodado, verás un camino en tu derecha. Toma el camino corto y la calavera estará al final. Todos los enemigos del mapa tienen ahora el doble de salud.

### CALAVERA DE LA TORMENTA ELÉCTRICA

- En la misión The Covenant, después de cerrar la torre 1 y conseguir acceso al "Avispero", vuela a la torre 2 (la que el árbitro cerró). Mientras subas las escaleras, ve hasta la parte del medio que conecta ambas y deberá haber un escalón que se dirige a una plataforma en la que se encuentra la calavera. Su efecto mejora los enemigos a sus versiones más fuertes

### CALAVERA DE NIEBLA

- En la misión Compuerta, a medida que baiemos andando desde la batería antiaérea que destruimos en la misión anterior, encontraremos una rampa (cerca de un lanzamisiles). Alrededor de la rampa, pasaremos por un checkpoint. En este punto, escucharemos a un marine diciendo: ¡Allí! ¡Por allí!". Mira arriba hacia la derecha, a la azotea del edificio que hay cerca del lanzamisiles. Hay una forma flood (no la confundas con las otras dos que están saltando delante de ti) que sostiene la calavera. Elimínala antes de que salte y dejará caer la calavera al suelo. Cuidado, si intentas cogerla demasiado rápido la calavera se atascará. Al conseguirla tu sensor de movimiento desaparece.

### CALAVERA DEL HAMBRE

- Cuando entres por primera vez en el valle de la misión El Arca,



mira a la derecha tras el fantasma y mira a tu izquierda. donde verás un gran pedrusco. Utiliza un fantasma y llega al lado del pedrusco que hay más cerca del puente. Es fácil llevar el fantasma hasta el lado del muro utilizando el empuje. Para obtener la calavera, traslada dos fantasmas hasta el muro de lo alto del puente y apílalos uno sobre el otro en la viga, donde se encuentra el cráneo. Salta desde lo alto de la pila y cae sobre la viga para obtener la calavera. Ahora, las armas que caigan tendrán mucha menos munición.

### CALAVERA INCLINADA

- En la sala circular de la misión Cortana, en la que todos los flood miran a una pequeña

estructura que hay cerca de dos arcos, salta a lo más alto de ella y cuando estés sobre las rocas de la izquierda, gira a la izquierda y salta otra vez. Luego, haz un 180° y salta a las rocas que hay al otro lado de ti. Después, sigue la roca que sobresale y



ve al lo más alto de la sala circular original. La calavera estará sobre un montón de sangre. Los enemigos tendrán diferentes partes del cuerpo que resistirán a ciertos tipos de balas.

### CALAVERA IWHBYD

- Para muchos es la última calavera y te otorgará el Casco Hayabusa. Para obtenerla, estando en la misión The Covenant, llega a la sala donde luchas contra el llamado "Profeta de la Verdad". Deja que el árbitro lo elimine, gira, y abate a todos los flood que hay. Con todos los obstáculos fuera del camino, necesitarás saltar a través de los hologramas de Halo en el siguiente



orden: 4, 6, 5, 4, 5, 3, 4. Cuando saltes el holograma final, todos se iluminarán siguiendo un patrón secuencial. La calavera estará justo al final, esperándote un poco antes de llegar al puente de energía que conduce directo al cadáver de la Verdad. Esta calavera desbloquea varios diálogos bonus a lo largo de todo el juego.



### Mass **Effect**

### REGALOS AL FINALIZAR

Al llegar al final del juego activas la modalidad de dificultad Hardcore, y extiendes la cantidad de fases de 51 a 60. Además, si inicias una nueva partida podrás mantener tu personaje, es decir, con todas las habilidades e ítems que reuniste durante la primera vez que completaste «Mass Effect».



### ■ MODALIDAD INSANE

Si estás loco, esta es una forma de demostrarlo: jugando en este nivel de dificultad, al cual llegas tras finalizar el juego en Hardcore.

### FOTOGRAFIAS **ESPECIALES**

Para añadir dos imágenes de «Mass Effect» a tu perfil de Xbox 360, tienes que jugar en las modalidades Hardcore e Insane, y lograr las siguientes tareas:

### **IMAGEN DE SAREN:**

- Debes recibir la mención de Medalla de Combate, la cual se obtiene una vez finalizado el juego en Hardcore.



### IMAGEN Nº 7:

- Como en el caso anterior, simplemente que ahora la condecoración se denomina Medalla de Valor, ya que es necesario que la recibas por una partida en la modalidad Insane.

## The **Orange** Box

### ■ VENTAJAS «HALF LIFE 2> Y «PORTAL»

Introduce cualquiera de los siguientes códigos en cualquier momento durante el desarrollo de una partida. Ten en cuenta que los de un juego no valen para el otro título.

Toma nota de unos cuantos trucos para la versión de «Half Life 2». MODO INVENCIBLE: - LB, 4, RB, 4, LB, LB,

♠, RB, RB, ♠ **DESBLOQUEAR TODOS** LOS NIVELES:

- ←, ←, ←, ←, LB, →, →, →, →, RB. RECARGAR MUNICIÓN DEL ARMA ACTUAL: - Y, B, A, X, RB, Y, X, A,



RESTAURAR EL 25% DE LA SALUD:

# - ↑, ↑, ↓, ↓, ← ←, →, B, A, B, A.

Si te gusta más jugar a «Portal», apunta todos estos trucos, que seguro te vendrán muy bien durante la aventura. MODO INVENCIBLE: - LB, 🛧 , RB, 🛧 , LB, LB,

↑, RB, RB, ↑. CREAR CAJA: - ♣, B, A, B, Y, ♣, B, A. B. Y.

**BOLA DE ENERGÍA** (FUEGO): - 1, Y, Y, X, X, A, A, B, B, 4

# PSP

# Castlevania. Dracula X Chronicles



### M DESBLOQUEAR A MARIA

En la fase 2, mientras el minotauro intenta dar caza a Richter, verás un candelabro que contiene una llave. Cógela y baja a las cloacas después de que el minotauro se quede bloqueado en el muro. Al final del camino hacia las alcantarillas hay una puerta cerrada. Usa la llave para abrirla y comenzará una escena cinemática en la que Maria se une a Richter. A partir de ese momento María será un personaje seleccionable en el menu principal.

### **DESBLOQUEAR BOSS RUSH**

Para desbloquear el Boss Rush Normal, debes vencer al primer jefe de cada fase (Wyvern, Werewolf, Minotaur, Dullahan, Death, Shaft, y L. Vampire). Para hacer lo propio con Dash, acaba con el Segundo jefe

de todas las misiones (Serpent, B. Golem, Dogether, Carmilla, Hydra, Shaft, Shaft Ghost), Finalmente. derrota a todos los jefes (incluyendo a Dracula) para desbloquear el Full Boss Rush.

### RONDO OF BLOOD, ORIGINAL

En la fase 4, cerca del final, encontrarás seis calaveras de esas que escupen fuego una encima de otra. Para superarlas verás que hay una plataforma que se mueve de izquierda a derecha. Justo



enfrente hay una bola con pinchos. Salta por encima tirándote desde la plataforma para aterrizar junto al muro. Rompe la parte más baja del mismo para encontrar una bomba. Úsala para derribarlo por completo y pasar por el hueco que has dejado. Nada más pasar verás dos plataformas plagadas de pinchos que se dirigen directamente hacia ti. Súbete a la primera y salta justo cuando está a punto de alcanzar el punto más alto. Caerás en el

nivel superior, donde, al final, encontrarás una vela. Golpéala y tendrás acceso a algunos juegos clásicos.

### ELEGIR NIVEL EN (RONDO OF BLOOD)

Para elegir nivel en este modo de juego, todo lo que tienes que hacer es introducir la clave X-X!V"Q como nombre cuando inicias el juego.

### SYMPHONY OF THE NIGHT

En la fase 2, cuando el minotauro intenta atrapar a Richter, déjate caer por el primer agujero que hay en el suelo. No perderás la vida, tránquilo, sólo serás conducido a las clocacas. Juega el nivel de manera normal y acaba con el jefe. Después de hacerlo comenzarás una fase 3 algo distinta de la fase 3 normal. En esta nueva fase, toma la ruta superior en cuanto el camino se bifurque. Asegúrate de conseguir el hacha en algún momento durante la misión. Finalmente te encontrarás con una serpiente-esqueleto que está pegada a una pared. Cerca





verás una especie de arbusto (parecido a una parra) que tendrás que arrancar usando el hacha. Al hacerlo habrás conseguido una nueva plataforma para que Richter pueda acceder a la cornisa superior. Continúa hasta el final del camino hasta que veas una lápida que puedes romper. Dentro hay un ítem que desbloquea el juego «Symphony of the Night». Ahora, todo lo que tienes que hacer es ir al menú principal para poder jugarlo.

### NUEVOS MODOS EN «SYMPHONY...»

Después de completar el juego como Alucard por primera vez, puedes acceder a modos especiales si introduces como nombre las claves que te indicamos a continuación al comenzar un nuevo

# juego. X-X!V"Q:

- Jugar como Alucard, con 99 de suerte v el Lapislázuli como accesorio.

### AXEARMOR:

- Jugar como Alucard con el Hacha Lord como arma.

### MARIA:

- Jugar como María Renard. RICHTER:
- Jugar como Richter Belmont.

### JUEGO ORIGINAL DRACULA PEKE

Este juego se introdujo en el original «Chi No Rondo» como un juego extra cuando usabas la Tarjeta de Sistema equivocada. Es el tercer juego original que se puede desbloquear y esto es lo que tienes que hacer: lo primero es seleccionar el modo Normal Boss Rush. Acábalo dos veces y

recibirás dos Discos de Sonido. Vuelve a jugar y vence a Shaft y al jefe que viene detrás de él. Cuando lo hayas hecho, recibirás como regalo el juego clásico «Dracula Peke», al que podrás acceder si lo seleccionas en el menú principal

## **NBA** Live 2008

### CAMISETAS DE DESAFIOS UNICOS

Podrás desbloquear las camisetas clásicas y otras nuevas completando los desafíos únicos que te decimos a continuación:



### INDIANA PACERS 2005-06 CAMISETA DE **LOCAL, LA CLIPPERS** 1974-75 CAMISETA DE CASA, LA LAKERS 1971-72 CAMISETA DE LOCAL:

- Faltan 5 minutos en el 2º tiempo extra. Nets y Suns empatados a 143. Logra 9 puntos con Nash y gana el partido. 1996-97 SUNS

### CAMISETA ALTERNATIVA. WASHINGTON WIZARDS 1971-72 CAMISETA DE VISITANTE:

- Gana a Ben Gordon en al mejor de 5 series con 2 bolas, límite de 3 minutos o al primero que llegue a 50. Juega como Deron Williams. 1980'S ALL-STARS, 1986-87 CAVALIARS CAMISETA DE **VISITANTE, 1989-90** 

### **DALLAS MAVERICKS** CAMISETA DE VISITANTE:

- Los Spurs van ganando a los Nuggets por 76 puntos a75. Logra 9 puntos con Michael Finley y gana.

# Syphon Filter: Logan Shadow

### ■ CONSEGUIR MISIONES DE BONUS

Para acceder a las misiones extra haz lo siguiente que te indicamos.

### MISIÓN DE BONUS BEHIND THE SCENES

- Completa el modo historia en el modo de dificultad Normal. MISIÓN DE BONUS LIAN

# - Completa las

cinco misiones de entrenamiento. **KILLING TIME** 

- Consigue el rango 4 de especialista en combate con cuchillo.

### MISIÓN DE BONUS **SHADOWED**

- Completa el modo historia en el modo de dificultad difícil.

## Wipeout Pulse

### ALTERNATIVA DE LAS NAVES

Gana puntos de lealtad utilizando las naves de equipo en las carreras para conseguir nuevas apariencias y poder cambiar el aspecto de tus vehículos.

### **APARIENCIA** ALTERNATIVA DE LA NAVE EG-X

- Logra 4000 Puntos de lealtad con el equipo EG-X. **APARIENCIA** 

### **ELIMINATOR DE** LA NAVE EG-X

- Logra 8000 Puntos de lealtad con el equipo EG-X.

### APARIENCIA ZONE DE LA NAVE EG-X

- Logra al menos 16.000 Puntos de lealtad utilizandon el equipo EG-X.



# **EL TONTOTRUCO**

# Coded Arms

SALIR INDEMNE DE LA BATALLA CONTRA COLLOSUS

la primera planta, durante la batalla contra Collosus, y y permaneces en la esquina que esta detrás del ascensor. ningun bicho podra atacarte





porque na se podrán acercar a fi, y ademas los disparos láser de Cellosus no te impactarán en ningún momento. Así lodo resultara más sencillo...

# YSTATION 2

# Offroad



### CONSEGUIR ME IORAS

Introduce estas contraseñas, tal como están escritas, en el menú de trucos del archivo de jugador en la pantalla de opciones.

### TRAXAHOY

- Desbloquea todos los circuitos.

### !MEGAWEDGE!

- 75.000 Créditos. **UDUNGUD** 

- Desbloquea todos los sponsor.

### DESBLOQUEAR LOS VEHICULOS

Hazte con todos los vehículos y... ¡a jugar! RENEGADE (BUGGY)

- Completa el P2P con el ATV en dificultad experto.

### HURRICANE (BUGGY)

- Completa el P2P con el buggy en dificultad



### STORM (BUGGY)

- Completa el P2P con el buggy en dificultad experto.

### CHIMERA (TRUCK)

- Completa el P2P con el camión en dificultad experto.

### GOLIATH (TRUCK)

- Completa el P2P con el camión en dificultad normal

### SAMURAI (ATV)

- Completa el P2P con el ATV en dificultad normal.

### **GUV'NOR 650 (BIKE)**

- Completa el P2P con la moto en dificultad

### normal. FIREBALL (TRUCK)

- Completa el P2P con la moto en dificultad experto.

### **FIFA 2008**



### EL QUINTO NIVEL DE DIFICULTAD

Para poder acceder a este nivel de dificultad. (exclusivo para los muy expertos), completa todos los desafíos de dos zonas cualquiera.

## Looney Toones: Acme Arsenal



### MUNICION ILIMITADA

Introduce esta combinación de botones en el menú de trucos:

- ↓, ←, ∱, →, ↓, ←, ∱, →, ↓.

## Naruto: Uzumaki Chronicles 2

### MISIONES, Y PERSONAJES

Para conseguir acceder a los extras ocultos del juego, haz lo que te





### indicamos aquí: DESBLOQUEAR

MISIONES DE RANGO S:

### Completa el juego. KAKASHI GAIDEN (HISTORIA):

Completa todas las misiones (incluido rango S).

### UCHIHA ITACHI (EN MODO VERSUS 2 JUGADORES):

- Completa Kakashi Gaiden.

### HOSHIGAKE KISAME (EN MODO VERSUS 2 JUGADORES):

- Completa Kakashi Gaiden

### SASUKE:

Pásate el modo historia dos veces.

# DESBLOQUEABLES

Si guieres saber cómo conseguir los personajes desbloqueables, fijate en lo que te indicamos a continuación:

### SAKURA:

- Completa el capítulo 1. KAKASHI:

- Completa el capítulo 2. NEJI:

Completa el capítulo 3. SHIKAMARU:

- Completa el capítulo 4. ROCK LEE:

 Completa el capítulo 5. CHOJI: - Completa el capítulo 6.

MIGHT GUY: - Completa el capítulo 8.

GAARA:

- Completa el capítulo 9. SASUKE:

- Completa el modo historia dos veces.

### KAKASHI GAIDEN: - Completa todas las

misiones. KISAME:

### - Completa Kakashi Gaiden.

ITACHI: - Completa Kakashi

Gaiden. FICHAS INDIVIDUALES DE HABILIDAD

Desbloquea cada

# TRUCOS DE LOS LECTORES



# DBZ Budokai Tenkaichi 3

¡¡Hola, muy buenas!! Me llamo Jessica y hace más de 10 años que leo vuestra revista.

Aunque para el más jugón este truco esté muy visto, quiero recomendaros las diferentes formas para conseguir invocar a los diferentes dragones en el juego de «Dragon Ball Budokai Tenkaichi 3». -Para conseguir invocar a Shenron deberemos conseguir la primera bola de dragón en una de las pantallas que se desarrollan en la tierra en la saga del Goku joven, más concretamente en el apartado de los guerreros del espacio o en la lucha contra "Piccolo Daimaoh" excluyendo las

pantallas que se jueguen en la saga de GT. -Para conseguir invocar a Porunga deberemos conseguir la primera bola de dragón en una de las pantallas de Namek, más localizable en la saga de Freezer.

-Para conseguir invocar a Red Shenron deberemos conseguir la primera bola de dragón en alguna de las pantallas de la saga GT. Para asegurarnos mejor a la hora de encontrarla, conseguidla en alguna lucha en la Tierra de la etapa GT.

-La mejor forma de conseguir las bolas de dragón consiste en destruir todos los edificios y rocas que se encuentren a nuestro alrededor mediante el desplazamiento rápido (L2+X+dirección) nada más comenzar la batalla, puesto que para poder conseguir la bola de dragón deberemos consequirla nosotros mismos, y si el edificio o lugar donde se encuentra la bola de dragón es destruído por el enemigo entonces nosotros no podremos conseguirla.

### S DE CADA DE

### SHENRON:

- Gohan del futuro
- Monte pazou
- Desierto de día
- 15.000 zenies PORUNGA:

Nos concederá tres deseos que consistirán en pothalas de modificación de personajes

- Aqua bendita
- Aura definitiva

- Aura definitiva 3
- Aura definitiva 4
- Vlda eterna
- Brazalete de Broly
- 5.000 zenies

### **RED SHENRON:** - Chichi

- Villa del pingüino
- Castillo del rey
- 50.000 zenies

Jessica Cabrera Baena (e-mail)

una de estas fichas completando las doce batallas del modo

### un rectángulo de 4×6. **CORAJE DE NARUTO** - SALUD Y CHAKRA

personaje. Cada ficha es

Supervivencia con un

**HASTA 100:** - El Chakra se

recuperará lentamente de forma automática: Completa todas las batallas del modo



### Supervivencia luchando con Naruto Uzumaki. HABILIDAD KAKASHI'S

### - ATAQUE Y DEFENSA **NINJUTSU HASTA 50:** - Completa todas las batallas del modo

Supervivencia luchando con Kakashi Hatake. **DESEO DE SAKURA** 

### - ATAQUE Y DEFENSA **TAIJUTSU HASTA 50:**

- Completa todas las batallas del modo Supervivencia luchando con Sakura Haruno. **PERSEVERANCIA** DE LEE - SALUD

TAIJUTSU HASTA 30: - Completa todas las batallas del modo

HASTA 100 Y ATAQUE



Supervivencia luchando con Rock Lee.

### RESTAURAR TODO EL CHAKRA

En la pantalla de carga, mueve el stick derecho en círculo. Aparecerá una bola Chakra azul y se mostrará tu barra de Resistencia/Chakra. Esta se llenará un 25 % cada vez que lo hagas. Así no habrá combate

que se te resista.







PS3 + 2 control pad Sixaxis + Uncharted: El tesoro de Drake + Ratchet & Clank + cable de carga

Exclusiva

GAME



PSP Slim Negra ó Plata + Mercury Meltdown



Wii + Wii Sports + raqueta para Wiimote 1 de estos juegos gratis



PS2 (Two) +

Exclusiva GAME

90€

NDS Lite (cualquier color) + Rayman Raving Rabbids 2



Dragon Quest Monsters Joker + llavero



God of War Chains of Olympus + figura Kratos



Turning Point: Fall of Liberty + navaja multiusos



Asteríx en los JJ.00. + póster de la película



Ghost Quad + pistola para Wiimote y Nunchuk



Reserva **GT5** Prologue



... y llévate este exclusivo coche de Scalextric...



romociones exclusivos





Más de 200 tiendas en toda España www.game.es

Tu especialista en videojuegos

# Ven a conocer nuestros Seminuevos Garantizados

- · Juegos desde 4,95€
- Últimos lanzamientos
- Las Mejores Ofertas
- Gran variedad de títulos
- Consolas



**NUEVAS** TIENDAS



C.C. Espacio Buenavista C/ Arturo Alvarez Oviedo



C.C. La Laguna Autopista Santa Cruz - La Laguna San Cristóbal de La Laguna Santa Cruz de Tenerile



C.C. Utrera Los Molinos vda. Gral. Giraldez, N° 1 Utrera - Sevilla

AMACEN

-

ALAGRAÍA

ASTURAS

BADALOI

MECHON

Delamonari Last April de Bello

eurgos itages

CACETTA

almother C

ianho Irandia

CASTRUON CASTRUON

compara

a none

CRANADA COMPANADA

GINELECCA

C.C. Carries de la Pala C.C. ft Meadar

-

C C Walle had herocombile first care

CE Property

CO. Planes

722

teather Seet.21

-----

CLO COMPANS

AS PALMAS DE GRAN CANARIA

LA PIOJA LOGITA

LÉNIDA LUGO

ideo Pilo

Variation of the same of the s

t de Teherilo

Moreon Mo

MALAGE

taux

Moreon

NAVABRA

2,777

BANTA COW DE TENER
LO DESCOVIA
SOLUTION

Service Service A per Concessor Comment Comment

FARTAGONA

VALINCIA

AUCAYA

MAGON

e de la companion de la compan

¿cómo realizar fu pedido? Por Telétono: 902 17 18 19 L a V de V a le Por Fax: 913 803 449 Por Correo electrónico: pedidos egame.es Por Internet. www.game.es





Más de 200 tiendas en toda España www.game.es ¿cómo realizar tu pedido? Por Transporte Urgente Pago contro con Iaryeta de crédito (VISA y MASTER CARD)























































































FLAYSTATION 3 Y XBOX 360

Más de 200 tiendas en toda España www.game.es





Resolvemos tus dudas y nos hacemos eco de tus opiniones.

# TELÉFONO ROJO

Yen te responde



Aunque vuestras preguntas me dejan poco tiempo libre, me lo he pasado en grande durante los carnavales de Asakusa. Disfraces y mucha samba. Aquí me tenéis con mis amigos de farra.

# La mezcla de juego perfecta

Hola Yen. Iré al grano. Voy a comprarme una consola de nueva generación y necesito que me aclares unas dudas:

Por qué máquina apostarías: Wii o PS3?

Depende de cómo se ajuste a tus gustos la propuesta de cada una: Wii va más por las nuevas formas de control y el juego social, mientras que PS3 sigue una línea de juego "clásico", pero con tecnología a la última. También debes tener en cuenta las prestaciones multimedia de cada una (cine, juego online, contenidos descargables...). Obviamente, lo mejor sería poder tener las dos.

PS3 de 80Gb?

Como explico en "La pregunta del mes", en Europa solo podemos disfrutar del modelo de 40Gb desde que se dejó de dis-



«STREET FIGHTER IV» contará con un apartado técnico en 3D de lo más espectacular. Personajes como Chun Li, Blanka o Guile seguirán presentes y, además de los movimientos clásicos, tendremos los Ultra Combos. ¡Hadoken!

tribuir el de 60Gb. Al parecer, la decisión de Sony de no comercializar consolas con mayor capacidad en nuestro continente responde a una menor descarga de contenidos por parte de los consumidores europeos en relación a estadounidenses o coreanos, por lo que de momento han descartado la llegada del modelo de 80Gb o superiores. Habrá que esperar a que se produzca un cambio de política al respecto.

May Cry 5>, ∢GTA 5>, ∢Metal Gear Solid 5> e incluso un ∢Zack & Wiki 2>? ¿Se sabe algo de ∢Assassin's Creed 2>?

La continuación de «Zack & Wiki» dependerá del éxito que consiga el primer juego (de momento bastante discreto). La saga «Metal Gear Solid» en principio finalizará con la cuarta entrega, pero puede que Hideo Kojima se guarde algún as en la manga. «GTA IV» llegará el 29 de abril así que aún es pronto para hablar de una secuela. En cuanto a «DMC», estoy seguro de que veremos nuevos juegos en PS3 y Xbox 360. Nero es un personaje que da mucho juego. Respecto a «Assassin's Creed», tendrá continuación, pero hasta dentro de un par de años nada de nada.

Adrián González (Salamanca)

## Juegos para empezar el año

Hola Yen. Tengo 14 años y unas dudas sobre mi PS3:

■ ¿De entre los juegos que han salido o van a salir estos meses, ¿cuáles son tus preferidos?

Hace un par de meses publicamos los 100 "bombazos" que no debes perderte (HC 196). De entre ellos (por orden de aparición), me quedo con «Burnout Paradise», «Lost Planet», «Devil May Cry 4», «Army of Two» «GT5 Prologue», «Metal Gear Solid IV» y «GTA IV».

■ ¿Qué juego de lucha me recomiendas: «Street Fighter IV» o



«METAL GEAR SOLID IV» será de los primeros juegos en beneficiarse de la vibración del DualShock 3. Se supone que la saga finalizará con esta cuarta entrega, pero veremos como Hideo Kojima se las arregla para enlazar toda la trama argumental.

# La pregunta del mes

¿Saldrán nuevos modelos de PS3 en los próximos meses?

Llevo escuchando rumores sobre la posible aparición de nuevas versiones de la consola de Sony (80 y 120 Gb de disco duro, entre otras) y me gustaría saber qué hay de cierto.

Aprovecho tu consulta para aclarar las dudas de muchos lectores algo confusos con la cuestión de los modelos. En estos momentos en Europa solo existe una PS3: la de 40Gb. En EE.UU. y Corea sí que están disponibles las versiones de 40 y 80Gb. Esta última, que dispone de opción de retrocompatibilidad con juegos de PS2, no llegará a nuestro continente, como ya confirmaron en su momento directivos de la compañía. Durante la celebración de la próxima GDC (del 18 al 22 de febrero) es probable

que se anuncien nuevas versiones de la consola. Para EE.UU. ya se habla de un modelo de 120Gb + DualShock 3. Y algunos rumores apuntan a una "PS Three slim" con 160 Gb de cara al otoño.

Antonio Soler (e-mail)

# HABLA CON YEN!

Escribe tus cartas o e-mails a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Santiago de Compostela n. 94, 28035 Madrid Indicando en el sobre: Telèfono Rojo
- telefonorojo.hobbyconsolas@axelspringer.es
- opinion.hobbyconsolas/daxelspringer.es

### ∢Tekken 6>? ¿Serán tan buenos como dicen?

Ya hemos podido ver en movimiento tanto «Street Fighter IV» como «Tekken 6», pero aún no te puedo dar una respuesta concreta. Personalmente «Street Fighter» ha sido una de mis sagas de lucha favoritas, y en esta ocasión volverá a la jugabilidad clásica. «Tekken 6» apuesta por un aspecto más realista y un estilo, en 3D, más completo.

### ¿Para cuándo ∢Call of Duty 5>? El 4 me ha dejado alucinado.

Activision Blizzard confirmó el pasado mes de diciembre que los chicos de Trevarch («Call of Duty 3», entre otros) están desarrollando la quinta parte del juego, de la que se rumorea que regresará a la 2ª Guerra Mundial aunque en el sur del Pacífico. Aprovechando este anuncio llegaron noticias de un «Guitar Hero IV» y nuevos «Tony Hawk's»... Mientras tanto, los responsables de «CoD 4» (Infinity Ward) es más que probable que ya estén trabajando en «Call of Duty 6». Hay guerra para rato...

### Cuándo podremos disfrutar finalmente de «Home»?

Tras retrasos y más retrasos, al parecer este "juego" orientado a la comunidad online de PS3 estará listo para su publicación en la PlayStation Store en primavera, con novedades como nuevos minijuegos y opciones de interacción entre los usuarios.

### Francisco Barrajón (e-mail)

# ¿Entrelazado o progresivo?

Hola Yen. Vengo dispuesto a darte más trabajo con estas preguntas. ;Ahí van!:

### Se sabe algo de una PSP 2 con gráficos de nueva generación? Aunque sea a largo plazo...

De momento nada de nada. Sony está centrada en la actual PSP, la cual está reportando mejores ventas y resultados de las que en un principio esperaba (sobre todo desde que rebajaran el precio y sacaran el modelo Slim&Lite). A esta portátil



# **II CIRCULAN RUMORES QUE** APUNTAN A LA SALIDA ESTE OTONO DE UN MODELO PS3 SLIM DE 160 GB ACOMPAÑADO **DEL DUALSHOCK 3**

le queda cuerda para rato. Juegos como «Silent Hill Origins» o «God of War» han empezado a aprovechar todo su potencial gráfico así que aún podemos esperar muchas maravillas.

### Alguna novedad sobre el servicio "PlavTV"?

Todo apunta a que durante esta primavera podremos convertir nuestra PS3 en todo un centro de televisión multimedia. Con un simple receptor USB podremos convertir nuestra PS3 en una TDT con opciones para grabar,

programar e incluso disponer de una guía electrónica de canales. Todo controlable con el Sixaxis para los amantes de los sensores de movimiento. El precio será de unos 100€ y los canales disponibles aún están por confirmar.

### Qué diferencia hay entre los 1080i & 1080p?

Básicamente 1080p ofrece una mayor claridad y nitidez de la imagen, pero apreciable en pantallas que superen las 40 pulgadas. El formato entrelazado (i) compila las imágenes en dos veces (pares e impares) mientras que el progresivo (p) muestra la secuencia completa de una vez.

### para poder jugar en PS3 con los juegos de PS2?

La opción de retrocompatibilidad ha sido descartada por Sony desde la salida del modelo de 40Gb en Europa, tanto por hardware como por software. Si no tienes un modelo de 60Gb, olvídate de esta posibilidad. Ya tienes un motivo para no regalarle a tu primo tu antigua PS2.

### ¿Realmente es mejor «FIFA 08» que «PES 2008» en PS3?

El primero es bastante más completo y aprovecha las capacidades de la consola mucho mejor aunque la jugabilidad

# El cambio y la evolución

Trunks (e-mail)

HOBBY CO

Yen: Los shooters en primera persona se han visto muy beneficiados con la llegada de las nuevas consolas. El resto de géneros tienen que ponerse las pilas y (r)evolucionar



«HOME» VERA LA LUZ EN PRIMAVERA con muchos cambios y mejoras. La comunidad on-line de PS3 tendrá a su disposición nuevos avatares, diseños para sus casas y entornos renovados en las secciones "Teatro" y "minijuegos"

# **VUESTRAS CARTAS**

Resolvemos tus dudas y nos hacemos eco de tus opiniones.





«DRAGON QUEST IX» llegará a las NDS japonesas a lo largo del año. Los responsables del juego están dándole los últimos retoques, intentando equilibrar entre los modos historia y on-line con los que contará el título. Un clásico instantáneo que lo esperarnos como "agua de mayo".

# La era del "hype"

Pedro Juan Castillo (Castellón)

hype tenia un significado claro para mi: juegos que se inuncian a bomba y platitio, de los que nos bombardean a información durante muchos meses antes de su tanzamiento y que, en resumidas cuentas, intentan hacemos creer una

cosa y al final
en otta. Mo
ho encontrado
con dos claros
nomplos en
mi PS3 pero can
resultados bien
istintos. Una de ellos es
Assassins Creeda, un juego
on el que sone jugarlo desd
ue salieron las primeras
antalias. Con cada reportoj
ue tela mis especialivas
recian y crecian. Al final
eros que me encontraria

pantatus. Lon cada reportaje que tela mis expectativas crecian y crecian. Al final prinse que me encontraria con un «GTA» ambientado en las cruzadas. Ni mucho menos. Para mi es un juego estupendo pero con menos posibilidades de lo que esperaba. Por otro lado tengo «Uncharted», un título del que creo se han enseñado los adeos y pantallas necesarios. El resultado? El mejor juego de PSS con diferencia, una mercia de «Temb. Raider» « Gears of Wars. A la conclusión que tiego al evaluar ambos juegos es que dar demastado bombo a un juego puede perjudicario.

Yen: Cierto es que todos los juegos no terminan estando a la altura de lo que en un principio se promete. A veces el entusiasmo que se produce con determinados lanzamientos es tan alto que también exigimos demasiado. ¿La clave? Llegar a un equilibrio. Pero eso es algo tan difícil...

# (( SHIGERU MIYAMOTO YA PIENSA EN EL SUCESOR DE «MARIO GALAXY» Y UN NUEVO ZELDA. LA SAGA METROID TENDRÁ QUE ESPERAR ))

de «PES 2008» sigue siendo muy buena. Eso sí, si lo que te interesa es jugar on-line, opta por «FIFA 08».

Carlos Antonio de Luna (e-mail)

# Aventuras y fantasías táctiles

Hola, Yen. Tengo I4 años y te escribo para que me resuelvas algunas dudas sobre NDS:

¿Hay algún nuevo proyecto sobre «Mario», «Zelda» o «Metroid»?

Shigeru Miyamoto ha comentado recientemente que ya está pensando en nuevos proyectos protagonizados por Mario, Link y compañía pero de momento no hay datos concretos. De igual modo, se ha rumoreado sobre un posible remake de «A Link to the past» para Wii o NDS pero de momento todo son hipótesis. Si quieres disfrutar con Samus, «Super Metroid» lleva tiempo disponible en la Consola Virtual para su descarga.

¿Para cuándo ∢Kingdom Hearts 358/2», ∢Dragon Quest IX» y ∢Tales of Tempest»?

En cuanto al primero, llegará a lo largo de 2008 y, por las últimas pantallas que hemos podido ver, es de lo más espectacular que ha visto NDS desde «Phantom Hourglass». «Dragon Quest IX: Protectors of the Sky» está a punto de ser acabado y, aunque Square-Enix no quiere pronunciarse respecto a su fecha de salida, será uno de sus bombazos para este año. Por último, el debut de la saga «Tales of» en NDS parece que se resiste en llegar a

Europa, ya que desde su lanzamiento hace ya más de un año en tierras niponas (octubre de 2006), aún no tiene distribuidora en occidente.

# Hay alguna esperanza de ver los remakes de ∢Final Fantasy VII>, ∢VIII∢ y ∢IX>? ¿Para cuándo ∢FFIV> en Europa?

No creo que veamos un remake de «FFVII» y «FFVIII» en NDS aunque nunca se sabe dado el gran éxito que están cosechando el resto de adaptaciones en esta portátil. Un anuncio tan importante como este Square-Enix lo hubiera realizado con motivo del 20 aniversario de la saga. Respecto a «FFIV», es bastante seguro que llegue a España a lo largo del año, con un remozado apartado gráfico (todo en un espectacular acabado 3D) y la misma evolución jugable que ya gozara el título original en Super Nintendo.

### ¿Se sabe algo de una tercera parte de ∢Golden Sun»?

En principio se habló de su salida en GameCube. Luego que Camelot lo pospuso con motivo del lanzamiento de Wii y más tarde dijo que vería la luz en NDS (incluso circularon imágenes del juego, que luego resultaron ser falsas). Se desconoce si volveremos a verlo de nuevo.

Francisco Fernández (e-mail)



MARIO HARÁ SU APARICIÓN en los próximos «Mario Kart», «Mario Baseball» y el más cercano «Super Smash Bros. Brawl». Este último salió en Japón el pasado 31 de enero y ha vendido en una semana cerca de 1 millón de unidades



«PERDIDOS» nos pondrá en la piel de un fotógrafo del famoso vuelo 815. En la isla tendrá que interactuar con el resto de personajes de la serie. Parece ser que algunos elementos de la trama televisiva se resolverán aqui

res, han dejado el regreso de este mítico juego de acción en nueva generación (PS3 y Xbox 360) a otra compañía desarrolladora. Esperamos que pronto faciliten más información al respecto.

### ¿Tienes más datos sobre las adaptaciones de «Heroes», «Perdidos» y «Saw» a videojuego?

Ubisfot se está encargando de las dos primeras. Nosotros acabamos de recibir una versión de «Perdidos» (tendréis más información en el próximo número). «Heroes» no llegará hasta finales de año. Ambas cuentan con una colaboración estrecha con

# vuestra OPINIÓN

# **Problemas** de stock

Jorge Giménez (e-mail)

Envio este e-mail con objeto de formular mi más sentida

Yen: Te puedo asegurar que Nintendo España ha hecho todo lo posible para satisfacer la demanda de miles de personas durante la campaña navideña pero no dan a basto a nivel mundial. Es un problema grave en fechas tan señaladas que debería ponerse remedio.

# «SINGSTAR» DE PS3 YA **ESTÁ EN PLENO RENDIMIENTO** CON MÁS DE 100 CANCIONES ESCARGABLES A 1,49 € Y COMUNIDAD ON-LINE N

### años. Tengo unas preguntas: ¿Tiene Sony pensado sacar algún juego tipo «Eye Toy» para su cámara PlayStation Eye?

La compañía japonesa ha anunciado recientemente «The Family Body Toy», una especie de «Eye Toy Play 2». Dispondrá de modos multijugador y entrenamientos similares a los vistos en la serie «Eye Toy Kinetic» para PS2 (yoga, karate, etc.). Aparte de este juego (aún sin fecha). tienes minijuegos descargables en la PlayStation Store («Aqua Vita», «The Trials of Topoc» o el editor «Eye Create»). No te olvides del juego de cartas «The Eye of Judgment».

(a) ¡Hola Yen! Soy seguidor de

vuestra revista desde hace

El ojo que

todo lo ve

### ¿Habrá más Singstar para PS2 o el resto llegarán a PS3? ¿Qué me puedes contar de él?

El último «Singstar» en aparecer para PS2 fue «Singstar Latino» y cosechó excelentes ventas durante las Navidades. Esta franquicia continuará en PS2 durante 2008. Desde el lanzamiento de «Singstar» para PS3, Sony está también muy centrada en Singstore, tienda virtual desde la que puedes descargarte más de 100 canciones a un precio de 1,49€ (cada 2 semanas se añaden nuevas canciones). Además, puedes usar PlayStation Eye para crear vídeos y compartirlos con el resto de la comunidad Singstar.

¿Para cuando una demo en la Store de «Final Fantasy XIII» o

### «FF Vs. XIII»? ¿Hay más información sobre el juego?

Todos pensábamos que Square-Enix la publicaría a lo largo del año pero han desmentido esta posibilidad recientemente. Eso sí, se han desvelado nuevos personajes e invocaciones como Mr. 33 cm, Nomcham, Ifrit, Siren o Carbuncle.

Amanda Su (e-mail)

# Cine, televisión y videojuegos

¡Hola Yen! Estoy como loco buscando esta información sobre mi Xbox 360. A ver si me puedes echar una mano:

### ¿Qué se sabe de «Halo Wars>?

Llegará en verano y continúa con la guerra entre humanos, Flood y Covenant. Todo a través de un juego de estrategia en tiempo real. Está siendo desarrollado por Bungie y los creadores de «Age of Empires». Calidad y diversión asegurada.

### ¿Saldrá finalmente ∢Max Payne 3>?

Los chicos de Remedy Entertainment están tan ocupados con el desarrollo del esperado «Alan Wake» que, según rumolos responsables de las series, así que prometen convertirse en un referente para los seguidores de estos dos fenómenos televisivos. «Saw», por su parte, seguirá los acontecimientos de las películas y llegará en octubre de 2009, con un potente motor gráfico y la ambientación gore que derrocha esta franquicia cinematográfica.

### ¿Qué sabes de «Gears of War 2>? ¿Saldrá o no?

Pues que salir, saldrá. Así lo ha confirmado Cliff Bleszinski, uno de los creadores del juego. Eso sí, de fecha, argumento y todo lo demás no se sabe nada de nada aunque es bastante seguro



Resolvemos tus dudas y nos hacemos eco de tus opiniones.

# iQUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas ellas son ciertas:

### @¿ES CIERTO QUE PS4 TENDRA CELULAS

Yen: No solo eso. Será tan inteligente como el director de tu colegio, así que olvídate de jugar con ella si no sacas sobresalientes.

### @¿POR QUÉ TE PUSIERON DE NOMBRE YEN?

**Yen:** Mis respuestas se cotizan caras, jóven Padawan.

# M¿PARA CUANDO UN ARTÍCULO SOBRE LA NUEVA DREAMCAST?

Yen: Estamos esperando a que anuncien oficialmente «Shenmue 3» y un nuevo «Ecco the Dolphin» para la ocasión. Es decir... Probablemente, nunca.

### @¿VA A SALIR UN JUEGO SOBRE LA SERIE

Yen: Y de "Urgencias",
"Anatomía de Grey", por no
hablar de las adaptaciones
de series españolas.
Todos en un mismo pack:
«Hospital Central: Trauma
Edition». Incluirá un kit de
cirugía para andar por casa.

# @¿SALDRÁ UN «SINGSTAR:

Yen: Se trata de la continuación de «Singstar Latino» y se llamará «Singstar 100% Gasolina». Ya te puedes imaginar cuál será la canción estrella. Nosotros nos morimos por una versión para Wii en la que bailemos "perreando".



# @¿POR QUÉ NO ENCUENTRO

Yen: Será porque la cambiaron el nombre a Nintendo Wii. Un "lapsus lingue", vamos. Aunque si encuentras una, no te olvides de comprar otra para nuestra redacción.

que se destapen los primeros datos en la próxima GDC (del 18 al 22 de febrero).

### ■ ¿Qué ocurre con «Too Human»? ¿Lo veremos algún día?

Parece que al fin podremos "echarle el guante" en mayo, tras infinidad de retrasos. Silicon Knights (responsables del juego) no lo han confirmado todavía pero es bastante probable que lo veamos antes de verano. Y es que ya va siendo hora... Que lo esperamos desde la época de PS One.

Saldrá «Haze» para Xbox 360 o seguirá siendo exclusivo de PS3?



«INFAMOUS» narra la historia de un personaje con súperpoderes en un entorno abierto y muy oscuro, nada que ver con los «Sly Raccoon», de estética "cartoon" y dirigidos a un público infantil. El juego saldrá en exclusiva para PS3

nuestro objetivo es gestionar los recursos de una aldea de una manera compleja pero realmente original. Se espera en Japón para esta primavera, así que de llegar a occidente lo haría a finales de este año aproximadamente.

Antonio Remiro (e-mail)

# Personajes carismáticos

Hola Yen. Esta es la primera vez que te escribo. Hace poco me he comprado una PS3 y me gustaría que me respondieras a estas dos preguntas:

# Sabes algo más sobre ∢Dragon Ball Z: Burst Limit > y ∢Naruto: PS3 Project >?

Ambos juegos están siendo desarrollados por Namco Bandai y se esperan para este mismo año. El primero tendrá combates on-line y un gran número de personajes. El segundo estará más centrado en la lucha que «Rise of a Ninja», el cual salió para Xbox 360 unos meses atrás.

### ¿Qué hay de las secuelas de «Sly Raccoon» y «Jack & Daxter»?

Los responsables de «Sly» están preparando el enigmático «Infamous» y es bastante improbable que retomen la saga en PlayStation 3. Naughty Dog, entre tanto, ya está con la continuación de «Uncharted».

Peru Arregi (e-mail)

# (( MICROSOFT MOSTRARÁ A MEDIADOS DE FEBRERO BOMBAZOS COMO «GEARS OF WAR 2», UN NUEVO «HALO» Y «TOO HUMAN» ))

En principio sigue siendo una exclusiva de PS3 pero con el nuevo retraso que ha sufrido (hasta después de primavera como mínimo) quién sabe si este pasará a ser multiplataforma. Lo dudo de todos modos.

Ismael Oizo (Ibiza)

# A vueltas con la censura...

Hola Yen. Soy seguidor de vuestra revista desde hace años. Tengo unas dudas sobre Wii:

# Por qué se han censurado partes de ∢No more Heroes>?

Oue quede claro: no estamos ante un caso de censura como ha ocurrido con «Manhunt 2» sino que la versión original es la que llegará a Europa el 29 de febrero. En EE.UU. el juego muestra decapitaciones y borbotones de sangre en las muertes de los enemigos, mientras que en las versiones de Japón y Europa los cuerpos se transforman en ceniza. Pura decisión artística tomada libremente por el creador del juego, "Suda 51". El título está de plena actualidad: primero con la supuesta secuela que podría estar ya desarrollándose para Wii y segundo por el propio lanzamiento del título en nuestras tierras.

### ■¿Cuando llegará «Okami»?

En un principio estaba programado para esta primavera pero al parecer no lo veremos hasta el próximo verano.

# He oído de un juego muy prometedor de nombre «King Story». ¿Se sabe algo de él?

La última vez que supimos algo de esta mezcla de rol y estrategia fue durante el pasado Tokyo Game Show. Al frente del proyecto se encuentran desarrolladores de excelentes juegos como «Hotel Dusk», «Dragon Quest: El Periplo del Rey Maldito» o «Harvest Moon». En él,



«DRAGON BALL Z: BURST LIMIT» sigue deleitándonos con nuevas imágenes, en las que podémos apreciar un entorno gráfico muy similar a lo visto en la serie de televisión. Incluirá muchos personajes de la saga y modo on-line.

Coulos Coulos Vielos

PlayStation. 2

iregalarlos?...
itirarlos?...
iromperlos?...

en Daily Price te los compramos compraventa de VIDEOJUEGOS, CD'S y DVD'S



BUSCATU PUNTO DE VENTA EN www.daily-price.es

+ de 100 tiendas en toda España

Todo lo que necesitas para pasártelo bien con tu teléfono

# **JUEGOS PARA MÓVILES**

Este mes, la agencia de viajes "Kratos Tours" os propone una ruta turística por el Olimpo, donde podréis entrar en contacto con otras culturas y conocer a algunos seres oriundos del lugar, como el famoso Minotauro.



DIOS ARES, Kratos levantó recelos en el Olimpo, y ahora alguien le ha tendido una trampa con el fin de enfrentarle al resto de dioses. El nuevo dios de la guerra deberá usar sus armas y habilidades para desenmascarar al culpable, en una aventura que tiene lugar entre la primera y la segunda entrega de «God of War» para PS2. Así, debemos acompañar a Kratos a lo largo de 10 niveles re-





■ MÓVILES COMPATIBLES

# LA CÓLERA DE LOS DIOSES

# GOD OF WAR: TRAICIÓN

Parece que los enemigos de Kratos no se han dado cuenta de que ponerlo furioso no es buena idea... ¡y lo han vuelto a hacer!

pletos de acción, localizados en escenarios tan variados como un palacio o unas catacumbas.

CUATRO ARMAS COMPONEN

CUATRO ARMAS COMPONEN NUESTRO ARSENAL, como la Espada de Atenea o la Mirada de Medusa. Con ellas hacemos picadillo a todo el que se nos ponga por delante, desde los soldados de Hades hasta enemigos del tamaño del Minotauro o Cerbero. Además, podemos ejecutar vio-

lentos movimientos finales para rematarlos. Y aunque repartir estopa es una parte fundamental del juego, también nos enfrentamos a zonas de plataformas y puzles, en las que Kratos puede trepar, balancearse o empujar estatuas. Tanta acción es difícil de reflejar en un móvil, pero este título lo consigue con creces gracias a la fluidez con que se mueven los personajes. ¡Kratos no os dará ni un respiro!



## ENVÍA TUS DUDAS

Si tienes dudas sobre móviles escribe a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Santiago de Compostela 94, 28035 Madrid Indicando en el sobre: Planeta móvil
- movil.hobbyconsolas@axelspringer.es

## **PREGUNTAS** Y RESPUESTAS

## Que viva el deporte!

Estas Navidades me regalaron un Sony Ericsson K610i, v me gustaría saber dónde puedo descargarme juegos, sobre todo deportivos.



Tu móvil es uno de nuestros reco-

mendados, lo cual quiere decir que cuenta con un gran catálogo de juegos. Si nos centramos en el género de-

> portivo, en www.gameloft.com tienes: «Real Football 2008», «Pro Rally Racing» o «ACB 2008». También dispones de buenas opciones en www.glu.com («PES 2008», «Virtua Tennis 3D») y en www.i-play. com («NYC Urban Golf», «World Snooker Championship»). Y a eso hay que añadir los que pueda ofrecer tu operadora, como «FIFA 08» o «Dakar 2008». Jorge Villar

> > (e-mail)

## Nuestros favoritos

- Pro Evolution Soccer 2008
- Might & Magic
- Tomb Raider Legend
- Resident Evil: The Missions
- God of War: Traición
- Might & Magic II
- Asphalt Urban GT 2
- María Sharapova Tennis
- XIII: Identidad Secreta
- Prince of Persia: El Alma del Guerrero



Esta aventura, que transcurre entre las dos primeras entregas de «God of War», nos ha conquistado por su intensa acción, su fluidez y su más que notable duración. Kratos ha entrado también en el Olimpo de los juegos para móvil

## Los más descargados

- Más Reto Mental
- Dakar 2008
- Pasapalabra
- Assassin's Creed
- Crash: Lucha de Titanes
- Navidad: Misión Regalos
- Entrena tu Mente
- Reto Mental
- Bubble Bash



Está claro que el éxito de los juegos tipo «Brain Training» no se ha limitado a Nintendo DS, pues entre los títulos más descargados para móvil, tenemos las dos entregas de «Reto Mental» y este «Entrena tu Mente» , A pensar tocan!

MOVISTAR

VODAFONE

DNANGE

## os móviles recomendados por HC







199 € (Libra)



69€

## **NOTICIAS MÓVILES**

#### GRANDES CLÁSICOS

Qué aficionado a las recreativas no ha oido hablar de Taito? Pues resulta que esta mítica compañía ha lanzado varios títulos para móvil. Rainbow Island» es una divertida aventura que nos mete en la piel de Bub. un protagonista de «Bubble Bobble», mientras que en «The Legend of Kage» encarnamos

#### VUELVE ASTERIX

rescatar a una princesa.

a un ninja que deberá usar su

espada y sus shurikens para

El 8 de febrero llegó a los cines Astérix en los Juegos Olímpicos y por si queremos revivir alguno de sus momentos, ya tenemos el juego oficial de la película para

móviles. En él. acompañamos a Astérix y Obélix en su viaje a Atenas, donde competiremos en un buen número de pruebas, como el lanzamiento de disco, el salto de longitud jy hasta las carreras de cuadrigas! Seguro que, con un sorbito de poción mágica, el podio está asegurado

## CARAMBOLA!

Va podernos disfrutar del mejor billar en nuestro movil. Y es que «World Snooken 2008» nos trae toda Campeonato del Mundo de Billar, en un título desarrollado por los mismos creadores de la versión para consola. 32 jugadores a elegir, una física muy realista y un excelente manejo de la fuerza y el efecto de los golpes son algunas de sus virtudes

#### HAZTE MISTER

Si no estás contento con tu equipo de l'útbol y le gustania cambianlo de arnha a abajo, aquí tienes la solución Sacate el carne de entrenador en «FIFA Manager 08- y podrás controlar todo lo que ocurre en el club, tanto dentro como fuera del campo. Alimeaciones, tacticas, fichajes - Todo sera decisivo para cumplir los objetivos que nos vaya marcando la directiva

#### "AMERICAN GANGSTER"

La peli de Denzel Washington y Russell Crowe no se conforma con arrasar en los cines, y ahora invade también nuestros móviles. Contamos con más de 40 misiones, en las que alternaremos el control entre Frank Lucas (el mafioso) y Richie Roberts (el poli), y disfrutaremos, entre otras cosas, de emocionantes persecuciones en coche, mientras recorremos las calles del Harlem de los años 70



Recomendaciones para cuando dejes de jugar

MUCHO MÁS

ESTRENOS



### El guia del desfiladero

- Género Aventuras
   Protagonistas Karl Urban, Moon Bloodgood, Russell Means...
- Director Marcus Nispel
- Precio 14,95 €
- También en Blu-Ray 29,95 €

#### VALORACIÓN:

PELÍCULA \* \*
EXTRAS \* \*



ARGUMENTO: 500 años antes de que Colón llegue a América, un niño vikingo, único superviviente de un naufragio, es adoptado por los indios Wampanoag. 15 años más tarde los Vikingos atacan a la tribu, y él se convertirá en el salvador de su pueblo.

EXTRAS DVD: Comentarios del director, Escenas eliminadas, 7 documentales...





### **Bloodrayne**

- Género Acción
- Protagonistas Kristanna Loken, Ben Kingsley, Billy Zane...
- Director Uwe Boll
- Precio 14,95 €
- No disponible en otros formatos

#### VALORACIÓN:

PELÍCULA \*
EXTRAS \*



ARGUMENTO: Basada en el juego que salió en su día para PS2, Xbox y GameCube, esta cinta está protagonizada por Dhampir, una atractiva y letal asesina que utiliza sus habilidades de combate sobrenaturales. Trabaja como agente para la Sociedad Brimstone, una agencia secreta que se enfrenta a su padre y su armada de vampiros. EXTRAS DVD: Comentario del director, Cómo se hizo BloodRayne, Documental: cenando con Uwe Boll, storyboards...



## **Dragon Wars**

- Género Ciencia ficción
- Protagonistas Jason Behr, Amanda Brooks...
- Director Hyung Rae Shim
- Precio 14,99 €
- También en Blu-Ray 29,99 €

#### VALORACIÓN:

PELÍCULA \* \*

EXTRAS \*



ARGUMENTO: La espectacular "Dragon Wars" nos sumerge en la batalla más grande de la Tierra: un ejército de dragones, lagartos, dinosaurios y soldados entrenados para matar pretende destruir nuestras ciudades. La esperanza de los humanos está depositada en Ethan y Sarah, dos guerreros reencarnados que son los únicos que podrán salvar el planeta. EXTRAS DVD: Trailers promocionales, Documentales, galería fotográfica...



### **Lenny Kravitz**

Tres años después de su último trabajo, este polifacético rnúsico publica "It is time for a love revolution", el octavo álbum de su carrera. Incluye 14 nuevas canciones de rock "vintage", que han sido compuestas, producidas, arregladas e interpretadas por el propio Kravitz.

© Compañía EMI Precio 20,25 €



## LIBROS

#### El lagarto hipotético

Esta novela dei guion sta de comics como vendetta inarra la historia de una joven pro tuta que ha cometido un terrible sacrificio, y capaz de ver y oir, pero no de hablar o move para conseguir un poder sin parangon.

Planeta ■ Fred 8,95 €

VIDEOJUEGOS

DVD



# Resident Evil: Extinción

- Género Ciencia ficción
   Protagonistas Mila Jovovich,
   Oded Fehr, Mike Epps...
- Director Russel Mulcahy
- Precio 24,99 € (Ed. Especial)
- También en Blu-Ray y UMD

#### VALORACIÓN:

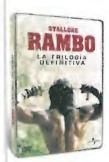
PELÍCULA \* \* \*



ARGUMENTO: El virus T ha transformado a la población en zombis, y un grupo de supervivientes liderado por Alice trata de cruzar el desierto en busca de un lugar seguro.

EXTRAS DVD: Escenas nunca vistas,
Documentales, Reflexiones sobre el futuro de la serie, Comentarios del director, el escritor y el productor, trailers...





## Trilogía Rambo

- Género Acción
- Protagonistas Sylvester Stallone, B. Dennehy, Richard Crenna...
- Director Ted Kotcheff, George P. Cosmatos y P. McDonald
- Precio 19,95 €
- No disponible en otros formatos

#### VALORACIÓN:

PELÍCULA \* \*



ARGUMENTO: Coincidiendo con el estreno de la cuarta parte de la saga se han reunido las tres primeras películas en una edición que se presenta en estuche metálico. En ellas podemos seguir la intensa trayectoria de John Rambo, uno de los más famosos personajes de acción, mientras lucha en Estados Unidos, Vietnam y Afganistán. EXTRAS DVD: Making Off, Entrevistas, Detrás de las cámaras, Personalidad y perfil de Sylvester Stallone...



# **Cuentos** de **Terramar**

- Género Fantástica
- Protagonistas Gavilán, el príncipe Arren, Therru, la bruja Cob...
- Director Goro Miyazaki
- Precio 23,95 € (Ed. Especial)
- No disponible en otros formatos

#### VALORACIÓN:

PELÍCULA \* \* EXTRAS \* \*



ARGUMENTO: Unos fenómenos extraños comienzan a ocurrir en el reino de Terramar, entre ellos la visita de dragones provenientes de tierras lejanas. El mago Gavilán decide investigar su causa, y durante su viaje conoce al impetuoso príncipe Arren.

EXTRAS DVD: Storyboard. Cómo se

EXTRAS DVD: Storyboard, Cómo se creó la canción de Therru, Detrás de los micrófonos, Cómo se compuso la banda sonora, Especial NTV con el actor Junichi Okada, Trailers y spots japoneses...



## CINE

#### 10.000

Roland Emmerich, el director de "Independence Day" y "El día de mañana", nos traslada a la prehistoria para narrar la aventura de D'Leh, un joyen cazador que guía a su tribu a los confines de la tierra sorteando los peligros que representaban todos los depredadores de la época.

Productora Warner Estreno 7 de marzo



Recomendaciones para cuando dejes de jugar

# **IDEAS PARA** COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones



## MARIO SI QUE MARCA ESTILO ▶

Y no sólo en los videojuegos, porque también es el protagonista de unas camisetas en las que aparece montado sobre Yoshi con el famoso mensaje 'Try again?". Son de algodón, y hay dos modelos disponibles, de manga corta (en la imagen) o sin mangas.

Más información en: www.skynet-shop.com

Precio: 19,95€



La batalla del Jefe Maestro contra los Covenant se cuela en nuestras casas con esta réplica del rifle de plasma Covenant, que vibra con cada disparo y también cuando el arma se recalienta. Incluye una diana que se puede ajustar a un oponente y viene con un contador LCD que registra nuestros aciertos. Más información en:

www.skynet-shop.com

Precio: 119,95 €



¿Estáis enganchados a los partidos de la saga «Pro Evolution Soccer»? Pues aquí os presentamos una taza de desayuno decorada con el logo del juego, con la que empezaréis cada día en compañía de vuestro título favorito. ¡Que os aproveche! Más información en:

www.konamistyle-europe.com Precio: 9,99 €



#### **■ MINIFIGURAS PARA EL** ANIVERSARIO DE SOLID

La marca Kubrick ha lanzado una serie de cinco figuras de pequeño tamaño (7,6 cm.) para celebrar el 20 aniversario de la saga «Metal Gear Solid». Ojo, no se puede elegir modelo, sino que os toca uno u otro de forma aleatoria.

Más información en:

www.planetacomic.net

Precio: 8 €

#### UN ADELANTO DE **«STREET FIGHTER IV»**

Si estáis impacientes por que lleque cuanto antes el nuevo «Street Fighter IV» para PS3 y Xbox 360, quizá estas figuras de Ken y Ryu ayuden a que la espera se os haga más corta. Miden 18 cms, son de pvc y están totalmente articuladas.

Más información en:

www.vistoenpantalla.com

Precio: 24,95 €





## **MANGA Y CÓMIC**

#### Banya

Un manwha (manga de origen coreano) de aventuras, protagonizado por un mensajero que se juega la vida en cada envio. Las interminables secuencias de acción y su intrepido estilo visual ya le han granjeado un gran exito en todo el mundo

Publicado por: Planeta De Agostini Precio: 6,95 €



#### 100% The Matrix

Los principales autores del cómic internacional colaboran con los hermanos Wachowski para convertir esta saga cinematográfica en vinetas. 100 The Matrix" es el mejor modo de conocer el universo expandido de esta gran obra.

Publicado por: Panini Precio: 13 €



# **HOBBY SHOPPING**

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 II 13 15



Mayoristas en Cónsolas y Gameware

C/ Vía San Fernando 33 50007 Zaragoza Tel. 976 270 380 Fax 976 273 496 e-mail: info@prodemax.com

Productos de Entretenimiento MAX, S.A.

Entra en un negocio de futuro, sin cuotas mensuales.

Venta a distribuidores y tiendas.

Amplio stock permanente.

Juegos, accesorios, consolas, PC, etc.

Distribución a nivel nacional.

Entrega en 24 horas.

## nosoLochips.com

worhammer : cortas magic : riguras

TIENDA FISICA C/GUTIERRE DE CETINA NUMERO 12 28017 MADRID TLF 914076305 - 915228240

VENTA A
PARTICULARES Y
TIENDAS





Envios en 24 Horas a toda la Peninsula

Emuladores - MP3 - VIDEO - ETC.



PACK EZ-FLASH V + microSD 2GB KINGSTON JAP

desde ... 39,95€ Iva Incluido. WWW.ezflash3.com

TELEFONO: 622 222 902 SOLO MAÑANAS

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio, solicita información en el teléfono:

902 || 13 15



www.multi-games.com

## VENTA A TIENDAS Y VIDEOCLUBS

ASESORAMIENTO Y PRESUPUESTOS SIN COMPROMISO EN APERTURAS.

VENTA DE VIDEOJUEGOS, CONSOLAS Y ACCESORIOS.

ENVIOS A TODA ESPAÑA EN 24 H.

INFORMACIÓN ANTICIPADA DE TODAS LAS NOVEDADES.

AMPLIA EXPOSICIÓN.

## DUESTRA EXPERIENCIA ES DUESTRA MEJOR GARANTIA

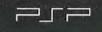
Haz tu reserva y accede a nuestro catálogo a través de nuestra Página Web.

- Catálogo Online
- O Novedades
- Ofertas
- O Próximos Lanzamientos

iRegistrate y accede a todos nuestros productos!

GAMEBOY ADVANCE NINTENDODS

PlayStation 2





PINTOR MAELLA, 15-46023 VALENCIA - TLF. 963 31 83 30 - FAX 963 31 83 31 www.multi-games.com - E-MAIL: info@multi-games.com



# **EL ÚNICO MAYORISTA DE** VIDEOJUEGOS QUE NECESITAS

- POR PRODUCTO:

MÁS DE 3000 REFERENCIAS EN STOCK, CON ACTUALIZACIONES CONSTANTES EN NOVEDADES

- POR SERVICIO:

ENTREGA DE PEDIDOS EN 24 HORAS.

- POR PRECIO:

EL MÁS COMPETITIVO DEL MERCADO Y, ADEMÁS, CON CONDICIONES DE PAGO APLAZADO.

TLF.: 902 364 463

FAX.: 913 801 912

PlayStation<sub>2</sub>

PC CD-ROM





# HOBBY SHOPPING

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 II I3 IS







PARA ANUNCIARTE EN ESTA SECCIÓN LLAMA AL TELÉFONO 902 II 13 15



PRECIO MÍNIMO GARANTIZADO SI LO ENCUENTRAS MÁS BARATO TE DEVOLVEMOS LA DIFERENCIA

Tu especialista en videojue

# DESCUENTO





TUROK 54,95





BATTALION WARS 2

47,95 44.95

# DESCUENTO



CASTLEVANIA THE DRACULA **CHRONICLES** 

39,95

36,95





PRO **EVOLUTION** SOCCER 2008

39,95

36,95



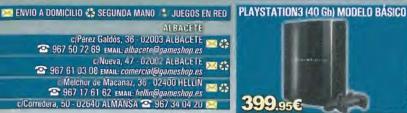
CADUCA EL 31/03/2008 NO ACUMULABLE A OTRAS OFERTAS O DESCUENTOS Conéctate a www.game.es para conocer tu tienda GAME-CentroMAIL más cerc

# **SERVICIO DE VENTA POR CORREO:**

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)



w w GAMESHOP



PlayStation.2



















Sant Quirze, 19 - 08201 SABADELL

BARGETONA

CANTABRIA

c/Abad y Lasierra 52 BAJO - 07800 IBIZA 2 3







MX VS ATV UNTAMED





Rambla Francesc Maciá, 65 · L4 · esq. · Tarragona 08226 TERRASSA 2 93 787 56 20 EMAIL: terrassa g mechopies Boulevard Diana, Escolapis, 12 -Rambia Principal - 08800 VILANDVA I LA GELTRU 🕿 93 814 38 99 EMAIL: Vilandva@yomeshop.eu c/Benjumeda, 18 · 11003 CADIZ 2 956 22 04 00 EMAIL: Cauz@yameshop.es

2 93 727 60 45 EMAIL Sabada G c/Sant Antoni Maria Liaret, 502 Tienda 3 · 08027 BARCELONA 🚐 😵 c/Santiago Rus (J., 31 - 08870 SHGES 2 93 894 20 01

🕿 950 48 15 32 EMAIL: elejii













 2942 78 34 12 EMAIL-COSTONIAIRES (EVIDENCE COLORS MARIA PEREDA) 10 → 39300 TURRELA VEGA
 3942 08 71 82 EMAIL-torrela vega@gameshop.es

CHEMAN COTTES, 4 - MERCADO DEL ESTE - 39003 - SANTÂNDER
 342 07 83 40 EMAIL: santander@gameshop.es DAYSULANUM c/Maestro Arrieta, 34 - 12006 CASTELLÓN 2 964 21.98 38 €MAIL: castellon@gameshop.es C.C. Costa Azanar · N-340 Km 1042 12580 BENICARLO

c Ardigales, 17 - 39700 CASTRO URDIALES 942 78 34 12 EMAIL costrourdiales@gameshop.es













c, Arabial frente Hipercor · 18004 GRANADA 5 958 80 41 28 EMAIL: granada@gameshop.es LAS PALMAS c|Tagoror, 2 - L-2 - 35500 - ARRECIFE || ANZAROTE | © 928 803 863 EMAIL: lanzarote@gameshop.es

🕿 91 892 05 49 EMAIL: aranjuez@game

2 968 64 52 72 EMAIL: molina@gameshop.es c/Virgen de la Esperanza, S/N - 30008 MURCIA

🕿 968 90 83 72 ғмын. титіаФдэтeshon es

2 968 71 84 17 EMAIL: Veck@gameshop.es

C/Maestro Mora, 20 - 30510 YECLA 🏬 💸

TEVERIFE

WALENGIA



**28** (2)





**UNREAL TOURN 3** 66.95€

/IKING 66.95€

WWE SMACK VS RAW 08 61.95€

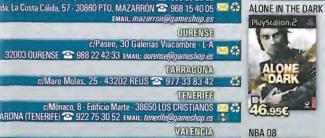
PlayStation。c



c/Monaco, 8 - Edificio Marte - 38650 LOS CRISTIANOS

Avda. de La Constitución, 79 - 30870 MAZARRÓN 2 968 59 28 30

ARONA (TENERIFE) 🕿 922 75 30 52 EMAIL: tene











**BIG GAME HUNTER** 



















# **SERVICIO DE VENTA POR CORREO:**

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)



. G A M E S H D P W W

































INTANIE II

DARK SECTOR



















































































NO MORE HEROES











Wil





#### SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)

## PlayStation Portable



W W W . G A ME S H O P . E S



























AN ARTIC TALE











## NINTENDO















ASSASSIN'S CREED



ASTERIX OLIMPIC







29.95€













INCLUYE BARAJA DE NINTENDO OS MAGIA

EN ACCIÓN!





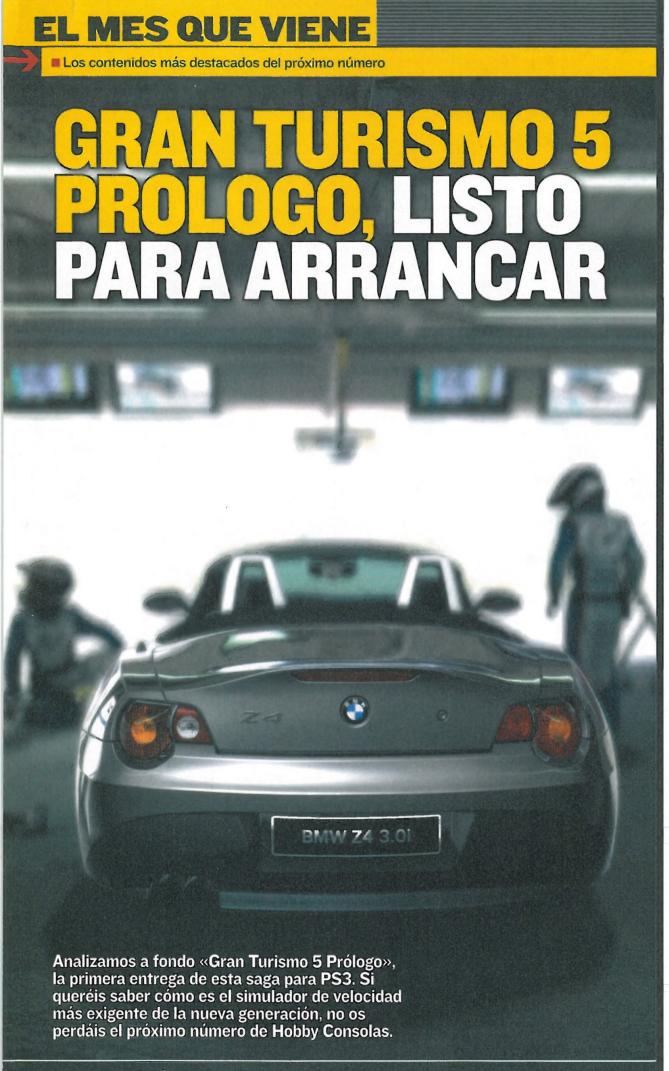












DIRECTOR: Manuel del Campo DIRECTORA DE ARTE: Susana Lurguie

#### REDACCIÓN

SUBDIRECTOR: Javier Ahad REDACTOR JEFE: David Martínez REDACTOR: Daniel Quesada

#### MAQUETACIÓN

JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño MAQUETADOR: David Plana

PROYECTO DISEÑO ORIGINAL:

Paola Procell, Susana Lurquie

#### SECRETARIAS DE REDACCIÓN:

Ana María Torremocha y Mª Jesús Arcones

COLABORADORES: Javier Gamboa, David Alonso Gabriel Pichot, Carlos Burdalo, Juan Carlos Ramírez, Mario Jiménez, Izaskun Gracia, Carlos Hergueta, Carlos Villasante

corresponsal: Christophe Kagotani (Japón)

#### PUBLICIDAD

DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino DIRECTORA DE VENTAS: Mayte Contreras DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín JEFE DE PUBLICIDAD: Rosa Juárez COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña C/ Santiago de Compostela, Nº 94. 28035-Madrid. Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

## axel springer

Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S. A. DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Amalio Gómez SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO:

José Aristondo

DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil DIRECTORA DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES: Virginia Cabezón

DIRECTOR DE SISTEMAS: Javier del Val DIRECTORA DE MARKETING: Belén Fernández

REDACCIÓN: C/ Santiago de Compostela, N° 94. 28035-Madrid. Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48 SUSCRIPCIONES: Ttf. 902 540 777 Fax: 902 54 01 11

Distribución: DISPAÑA Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta

28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30 Portugal: Johnsons Portugal Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf.: 837 17 39. Fax.: 837 00 37 Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00 Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón -Ajalvir, Km. 3,372. 28864 Ajalvir. Madrid Depósito Legal: M-32631-1991 Edición: 4/2008

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA

IDISTANDIOURA PARA AMERICA HISPAMEDIA, S. L. c/ Aragón, 208, 39-29 08840 Barcelona, España. Tifi: 934544051 ARGENTINA. York Agency, S. A. MEXICO. Pernas y Cia, S. A. de C. V. VENEZUELA. Distribuidora Continental.

Printed in Spain HOBBY CONSOLAS no se hace necesariamente solidaria de las opiniones vertidas por sus colaboradores en los artículos firmados. Prohibida la reproducciór por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o en parte, sin permiso del editor. Esta revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.

Publicación controlada por





Hobby Press Es una marca de Axel Springer España S.A.





Club zed

Suscribete 0,30 et indo a 0,30 et in

Envía ALTA HY al 55544



















ALTA HY12565

ALTA HY12710

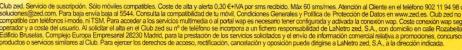
Después de Sudoku....llega KAKURO! Ejercita tu mente





S.REALES Envía ALTA HY+número al 554 Ej.: ALTA HY8848 al 5544





ALTA HY31428

ALTA HY11226

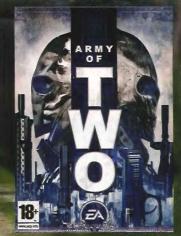
atrevidas



TÚ ELIGES SOLDADO O NIERCENARIO, HÉROE O TRAIDOR, ANIGO O COMPAÑERO DE FATIGAS, UN SUELDO O FORRARSE

ESO ES ARWY OF TWO.

WWW.ARMIYOFTWO.ES



14/03/08





